REFERENCIAS

INE (2023, 28 de noviembre). *Encuesta sobre Equipamiento y Uso de Tecnologías de Información y Comunicación en los Hogares*. Instituto Nacional de Estadística. Recuperado de: NP TIC_H 2023 (ine.es)

Kaspersky (2023). *Estar en línea: Niños y padres en Internet*. Disponible en: https://www.infocop.es/wp-content/uploads/2023/12/Kaspersky_Estar-en-linea.-Ninos-y-padres-en-Internet.pdf

Li, C., Wang, M., Li, Y., y Xu, Y. (2023). Daily loneliness and social media use: The role of fear of missing out. *PsyCh Journal, 12*(3), 467–469. https://doi.org/10.1002/pchj.649

Muppalla, S. K., Vuppalapati, S., Pulliahgaru, A. R., Sreenivasulu, H., & kumar Muppalla, S. (2023). Effects of Excessive Screen Time on Child Development: An Updated Review and Strategies for Management. *Cureus*, 15(6).

OECD (2023). New technologies and 21st century children: Recent trends and outcomes. OECD *Education Working Paper* N.º 179. Directorate for education and skills

OEDA (2022). *Informe sobre Trastornos Comportamentales 2022: Juego con dinero, uso de videojuegos y uso compulsivo de internet en las encuestas de drogas y otras adicciones en España EDADES y ESTUDES*. Madrid: Ministerio de Sanidad. Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas. 76 p

ONTSI (2023). *Impacto del aumento del uso de Internet y las redes sociales en la salud mental de jóvenes y adolescentes.* Observatorio Nacional de Tecnología y Sociedad. Red.es. Secretaría de Estado de Digitalización e Inteligencia Artificial. Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital.

ONU (2023). *La seguridad de la infancia y la juventud en la red. Desafíos globales*. Naciones Unidas. Recuperado de: https://www.un.org/es/global-issues/child-and-youth-safety-online

Ricci, R.C., Paulo, A.S.C.D., Freitas, A.K.P.B.D., Ribeiro, I.C., Pires, L.S.A., Facina, M.E.L., ... y Larroque, M.M. (2022). Impacts of technology on children's health: a systematic review. *Revista Paulista de Pediatria*, 41.

UNICEF (2023). *What happens to children when the physical and virtual worlds merge? 10 things you need to know about the metaverse, extended reality and children*. Office of Global Insight & Policy. Recuperado de: https://www.unicef.org/globalinsight/stories/metaverse-and-children