

Guía AIJU

Juega, aprende y crece

2024/2025 • JUEGO Y JUGUETE



Descarga nuestra
versión accesible
de la Guía de AIJU

Única guía basada en estudios
con niños/as y familias

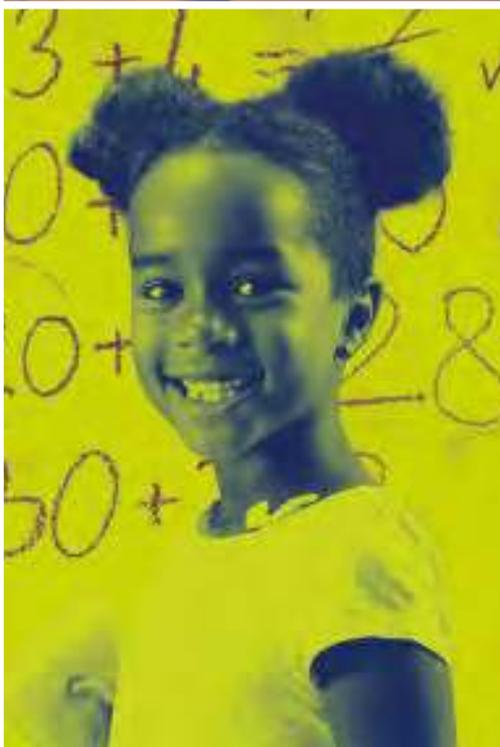


www.guiaaiju.com

 **aiju**

INSTITUTO TECNOLÓGICO
DE PRODUCTO INFANTIL Y OCIO





Los mejores expertos/as colaboran en esta guía

Desde aquí, nuestro agradecimiento a todas las personas que, de un modo u otro, han colaborado en la elaboración de este trabajo.

Expertos/as

Psicólogos, pedagogos, educadores y expertos en infancia: Ana Mata, María José Martínez, Pablo Busó, Nuria Ferri, Eloy Hurtado, Sonia Torres, Adrián Chacón, Encarna Torres, Adriana Mera y Clara Blasco.

Técnicos de seguridad: Juan González, Bartolomé González, José Fco. Garrigós, M^a Julia Navarro, M^a Dolores Javaloyes, Encarna Alemañ, Ramon Eixeres, Urbano Arenas.

Técnicos discapacidad: Isabel Valle, Mari Carmen Cañizares, Irene González, Paloma Montoto y Nieves Cabrero.

Red de Centros colaboradores: colaboran con AIJU en la investigación de productos infantiles. (Ver detalle en pág. 119).

Entidades discapacidad:

ONCE: Organización Nacional de Ciegos Españoles. Tel.: 91 589 42 00.

CEAPAT: Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas. Ministerio de Sanidad y Política Social e Igualdad. Tel.: 91 703 31 00.

FIAPAS: Confederación Española de familias de personas sordas Tlf: 91 576 51 49.



Panel de familias:

Más de 650 familias con hijos/as de 1 a 12 años, de toda España, colaboran de forma anónima aportando su opinión en las diferentes investigaciones realizadas durante el año relacionadas con el juego, los juguetes, productos infantiles o infancia en general.

Gracias a todas las familias, expertos, empresas y entidades que, con sus aportaciones, permiten la elaboración de esta Guía AIJU año tras año. Esperando que el contenido sea de vuestro agrado, el equipo de AIJU, siempre dispuesto a mejorar para que la guía se ajuste a vuestras demandas, os saluda atentamente.

Índice

¿Quiénes somos?.....	4
¿Cómo se hace esta guía?	6
Juego y Juguetes como herramienta educativa en las aulas	8
Juguetes recomendados	12
Primera infancia	14
Deporte y Aire Libre.....	22
Peluches	30
Juegos y Materiales didácticos	34
Disfraces.....	40
Coches y Circuitos	44
Figuras y Miniaturas.....	48
Muñecos/as y accesorios.....	56
Manualidades y artísticos	66
Construcciones y Puzles	70
STEM	80
Juegos de mesa	94
Family Choice	106
Busca estos distintivos	111
Jugando a reciclar y Aprendiendo sobre bioeconomía.....	112
Somos solidarios/as	114
¿Quieres ser colaborador/a?.....	116
Ficha de inscripción	117
Red de colaboradores	119
Fabricantes y entidades participantes	120
Simbología	121

¿Quiénes somos?

AIJU nació hace 38 años como El Instituto Tecnológico del Juguete, es una entidad sin ánimo de lucro, cuya labor principal es potenciar la investigación, la seguridad y la calidad en todos los sectores de producto infantil y ocio.

Área Pedagógica de AIJU

Desde hace 34 años, el Área Pedagógica de AIJU, edita esta Guía con el fin de ofrecer a los consumidores/as información detallada y útil sobre juegos y juguetes de calidad, que resulten adecuados a las necesidades psicopedagógicas y lúdicas de sus destinatarios.

Formada por un equipo de doctores/as y licenciados/as en pedagogía, psicología, sociología, investigación de mercados, profesores/as, educadores/as infantiles, diseñadores/as, etc. Un equipo multidisciplinar dedicado fundamentalmente a:

- ✓ Investigar sobre el comportamiento infantil y su evolución.
- ✓ Concienciar a la sociedad sobre la importancia del juego en el desarrollo infantil.
- ✓ Desarrollo de materiales didácticos basados en el juego.
- ✓ Facilitar la compra de juguetes por parte de las familias: Iconografía envases, tests de usabilidad, vídeos de producto, instrucciones, etc.
- ✓ Ayudar a las empresas a desarrollar productos que se adapten a las necesidades, características y desarrollo evolutivo de los niños/as.
- ✓ Ayudar a las empresas a desarrollar juguetes inclusivos: Discapacidad, género y etnia.
- ✓ Realizar estudios que ayuden a mejorar el atractivo y la seguridad de los productos infantiles: Test de envases recerrables a prueba de niños/as, testado de prototipos y tecnologías, test de atractivo de producto, detección de licencias emergentes...
- ✓ Analizar las tendencias sociales y de innovación de producto.



Infraestructura

- ✓ Sede central en Ibi (Alicante) y delegación en Valencia especializada en estudios con consumidores/as.
- ✓ Ludoteca propia concebida como centro de investigación, con una afluencia anual de más de 15.000 niños y niñas (Toy Lab Experience de AIJU).
- ✓ Red de ludotecas y escuelas colaboradoras en distintos puntos de España.
- ✓ Salas de visualización de juego infantil en Ibi y Valencia.
- ✓ Fichero de más de 9.000 familias colaboradoras de toda España.
- ✓ Colaboración con 500 profesores y expertos de diferentes disciplinas (discapacidad, educación, pediatría, psicología, neurología, gerontología, etc.) producto, detección de licencias emergentes...



Visita nuestras webs

www.aiju.es
www.guiaaiju.com



¿Cómo se hace esta Guía?



Desde AIJU, un año más, tenemos el placer de presentaros la 34ª edición de la Guía.

Como ya sabéis, nuestra publicación, es la única guía existente en el contexto español avalada por instituciones de consumo y basada en criterios de calidad, ya que en ella sólo pueden ser recomendados productos que superen una serie de estudios pedagógicos y de adecuación al uso que incluyen pruebas con usuarios/as.

Esta Guía pretende ser un instrumento de ayuda al consumidor, que analiza la información desde el punto de vista experto, familiar y evolutivo del propio niño/a.

En los diferentes artículos que aparecen a lo largo de la Guía se puede encontrar información interesante extraída de diferentes estudios realizados.

Los productos recomendados en esta Guía han sido sometidos a exhaustivos estudios para demostrar su adecuación al uso y su valor psicopedagógico y lúdico. Para su elaboración no se han estudiado todos los productos del mercado, sino una selección de estos a petición de las empresas participantes.

No podemos por tanto afirmar que los incluidos en esta Guía son los mejores productos del mercado, pero sí que todos los recomendados en ella son productos que han superado satisfactoriamente los estudios pertinentes.

Los requisitos de los productos desde el punto de vista de su **seguridad no han sido comprobados por AIJU para la elaboración de esta guía, sino que se ha exigido a las empresas participantes documentación que certifique el cumplimiento de los mismos con la normativa de seguridad.**

La selección de los productos que aparecen en esta Guía forma parte de un largo proceso de observación, análisis y valoración que se coordina desde AIJU.

1

Observación del juego con juguetes

Familias de toda España y expertos en juegos y educación, han realizado las observaciones directas del uso de cada producto en un entorno de uso libre.

2

Análisis psicopedagógico y de utilización

Se ha estudiado de cada producto:

- ✓ Manejabilidad
- ✓ Atractivo
- ✓ Valores diferenciales
- ✓ Momentos de uso
- ✓ Aportación al desarrollo del bebé/niño/a
- ✓ Edad recomendada
- ✓ Duración
- ✓ Adecuación de envase e Instrucciones.

3

Estudio de adecuación a discapacidades

El Equipo Especializado en Discapacidad del CEAPAT, la ONCE y FIAPAS han colaborado en el estudio de cada uno de los juguetes recomendados para valorar su adecuación a niños/as con discapacidad visual, auditiva y motora, utilizando la herramienta europea TUET.

5

Distribución Guía

En su distribución colaboran colegios, ludotecas, escuelas infantiles, pediatras, ginecólogos, jugueterías, ayuntamientos, entidades de consumo, eventos infantiles y otras entidades de interés lúdico y cultural.

4

Valoración y selección final

Se han realizado varias sesiones de valoración final de productos con un equipo multidisciplinar de expertos. En esta edición, han participado 36 grupos de empresas y fabricantes que han aportado, para su estudio, un total de 101 productos, de los que se seleccionaron 96 para aparecer en esta Guía.



Juego y juguete como herramienta educativa en las aulas

Uno de los principales objetivos de la Guía de AIJU es transmitir la importancia del juego y el juguete en la infancia ante la sociedad. Para ello, realizamos diferentes investigaciones que nos permiten demostrar su valor.

Este año, debido a la preocupación de la sociedad por el tiempo excesivo que pasan los niños/as frente a las pantallas y la tecnología en general, se abordó la siguiente investigación, centrándonos en el contexto educativo.

El **juego** ha sido considerado tradicionalmente una actividad esencial para el desarrollo infantil, y en el contexto educativo actual, sigue siendo una **herramienta clave para facilitar el aprendizaje y fomentar habilidades en los y las estudiantes**. A pesar de la creciente presencia de dispositivos digitales en las aulas, **tanto docentes como niños/as continúan valorando los juegos y juguetes tradicionales por sus beneficios para el desarrollo cognitivo, emocional y social**.

Según este estudio realizado por AIJU, en colaboración con la Universidad Complutense de Madrid y la Fundación Crecer Jugando, que incluyó la participación de 110 docentes y casi 1.900 niños/as de entre 5 y 12 años, los juegos no digitales siguen siendo muy apreciados tanto por profesores como por estudiantes.

De hecho, **un 50% de los maestros/as señalaron que el uso de dispositivos digitales en las escuelas ha reducido considerablemente el tiempo dedicado al juego. Esta disminución se percibe como un obstáculo para el aprendizaje y el desarrollo de competencias fundamentales.**

¿Considera que el uso de dispositivos digitales en la escuela está RESTANDO TIEMPO DE JUEGO?



¿Considera que la REDUCCIÓN DE TIEMPO DE JUEGO en la escuela PERJUDICA el APRENDIZAJE del alumnado?



Fuente AIJU & UCM 2024

La preocupación de los/las docentes se centra en la necesidad de equilibrar el tiempo entre actividades digitales y no digitales, reconociendo que los juegos y juguetes tradicionales son una herramienta fundamental para el desarrollo integral del alumnado.

Entre los aspectos más destacados por el alumnado está la preferencia por **el juego tradicional en lugar de los dispositivos digitales. El 76% de los participantes afirmaron que se sienten más creativos cuando juegan sin pantallas, y el 61% indicó que son capaces de empatizar mejor y desarrollar habilidades sociales más profundas cuando participan**

en juegos físicos o de mesa. Los/las docentes también comparten esta visión. Un 86% de los maestros/as que participaron en el estudio afirmaron que el juego sin dispositivos digitales tiene un impacto positivo significativo en el aprendizaje. Según sus observaciones, cuando los niños/as se involucran en actividades lúdicas, no solo desarrollan competencias académicas, sino también habilidades cruciales como la resolución de problemas, la creatividad y la memoria.

Sin embargo, la presencia constante de pantallas en el entorno escolar plantea una problemática creciente.

Metodología investigación niños/as

Tipo de estudio: Cuantitativo a través de cuestionario electrónico.

Universo: Niños/as de Educación Primaria

Muestra: 1896

Error Muestral: + 2,25%

Tec. Muestreo: Afijación proporcional por sexo y edad del niño/a

Ámbito: Nacional

Población: 85% Urbano / 15% Rural

Tipo de colegio: Público (67%) vs Concertado/Privado (33%)

Metodología investigación docentes

Tipo de estudio: Cuantitativo a través de cuestionario electrónico.

Universo: Docentes de Educación Primaria

Muestra: 110

Error Muestral: ± 9,34%

Tec. Muestreo: Afijación proporcional por ciclo educativo

Ámbito: Nacional

Población: 79% Urbano / 21% Rural

Sexo entrevistado: 29% Hombre / 71% Mujer

Tipo de colegio: Público (75%) vs Concertado/Privado (25%)



El 88% de los/las docentes encuestados/as manifestaron su preocupación por la cantidad de tiempo que los alumnos/as pasan frente a dispositivos digitales, advirtiendo que este uso excesivo podría afectar negativamente el desarrollo de habilidades como la comprensión lectora y la escritura. Además, muchos educadores señalan que el uso pasivo de las pantallas, como la visualización de videos, no fomenta la creatividad ni la interacción social en los estudiantes. Esta sobreexposición puede llevar a la fatiga cognitiva y reducir el tiempo dedicado a actividades más activas y beneficiosas como el juego físico.

Por otro lado, los niños/as que participaron en el estudio reconocen que el juego les permite desarrollarse en múltiples aspectos, no solo en el ámbito académico. Un alto porcentaje señaló que disfrutan más de su tiempo de ocio cuando interactúan con amigos/as, juegan al aire libre o realizan manualidades, actividades que promueven la cooperación, la empatía y la imaginación. Este tipo de actividades fomenta la creación de vínculos más fuertes y duraderos entre los niños/as, lo que sugiere que el aprendizaje a través del juego no solo ocurre en el aula, sino también en entornos más informales y sociales.

Preferencia Infantil Juegos/Juguetes vs. Dispositivos digitales



Fuente AIJU & UCM 2024

Opiniones generales docentes

Me preocupa la cantidad de TIEMPO que pasa el alumnado frente a DISPOSITIVOS DIGITALES

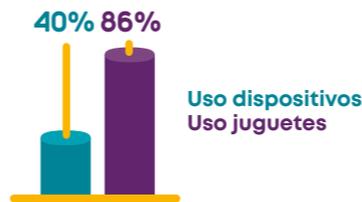


Las FAMILIAS están SENSIBILIZADAS con los RIESGOS asociados al USO de dispositivos digitales



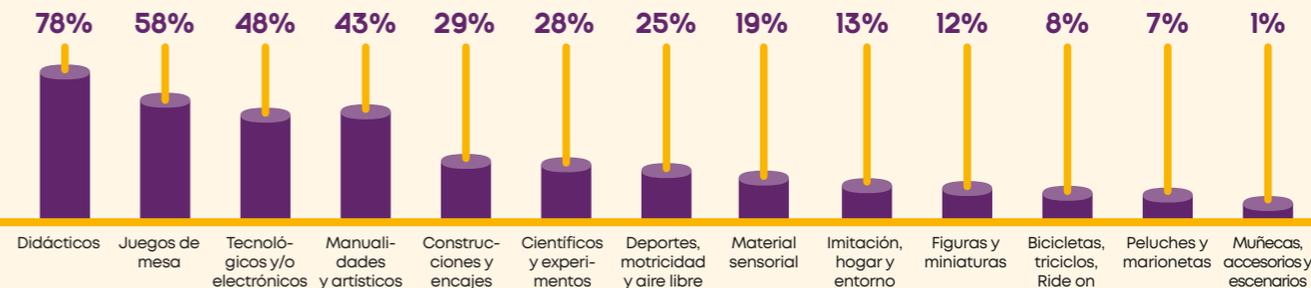
Fuente AIJU & UCM 2024

Beneficia el aprendizaje (Bastante + Mucho)



Fuente AIJU & UCM 2024

Juguetes utilizados en el aula



Fuente AIJU & UCM 2024

En conclusión:

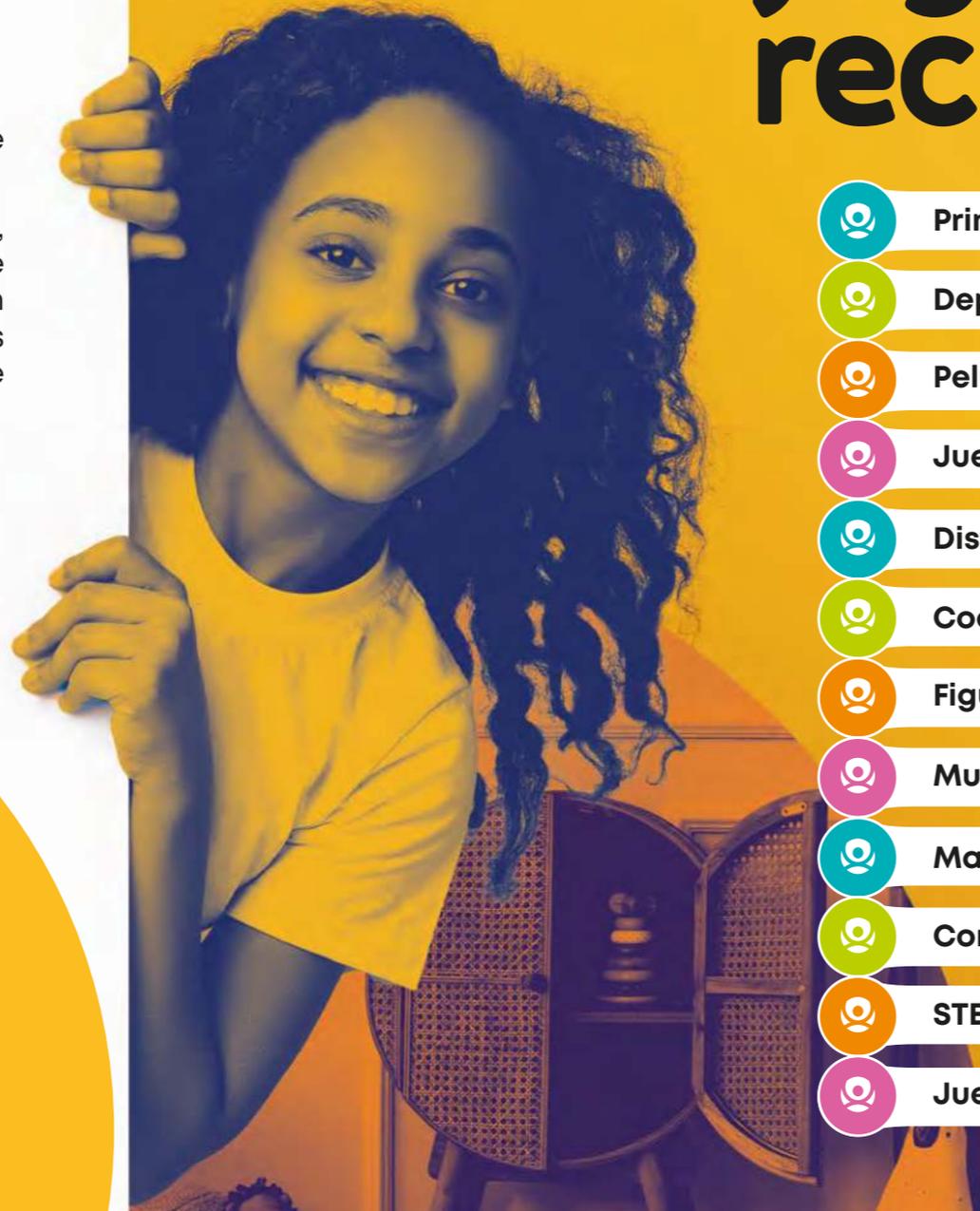
Tanto los/las docentes como los niños/as coinciden en la importancia del juego y el juguete como herramientas educativas fundamentales. El equilibrio entre el uso de dispositivos digitales y los juegos tradicionales es crucial para garantizar un desarrollo integral, en el que se promueva tanto el bienestar emocional como el aprendizaje académico. Los juegos y juguetes, al ser una fuente de diversión y aprendizaje, deberían continuar ocupando un lugar privilegiado en las aulas, proporcionando a los/las estudiantes las habilidades necesarias para enfrentarse a los desafíos del mundo actual.

A continuación, se muestran los juguetes que han superado los diferentes estudios realizados.

Para facilitar su localización y su consulta, los juguetes recomendados en esta guía se han clasificado por temáticas, teniendo en cuenta los diferentes insights y los aspectos psicopedagógicos que desarrollan y dentro de cada bloque por edad.



Te sugerimos que, para poder interpretar con comodidad toda la información proporcionada sobre cada juguete recomendado, abras la solapa de contraportada y consultes las características de cada juguete teniendo en consideración el significado de la simbología utilizada.



Juguetes recomendados

-  Primera Infancia
-  Deporte y Aire Libre
-  Peluches
-  Juegos y materiales Didácticos
-  Disfraces
-  Coches y Circuitos
-  Figuras y Miniaturas
-  Muñecos/as y Accesorios
-  Manualidades y artísticos
-  Construcciones y Puzles
-  STEM
-  Juegos de mesa

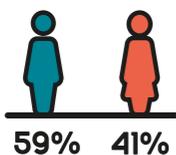
Primera infancia

Las experiencias de los primeros años de vida son fundamentales para el desarrollo humano. Los juguetes de primera infancia son herramientas de aprendizaje que permiten a los bebés explorar y descubrir su entorno, conocer su propio cuerpo, aprender nuevos conceptos, interactuar con las personas y los objetos, e incluso empezar a formar su personalidad, a través del reconocimiento de los propios gustos e intereses. Establecer las bases de un apego seguro y cuidar la afectividad en la primera infancia es crucial para velar por un correcto desarrollo emocional. Las muñecas y peluches de primera infancia proporcionan al niño/a un clima de confort y seguridad, al tiempo que contribuyen a optimizar los hábitos de sueño.

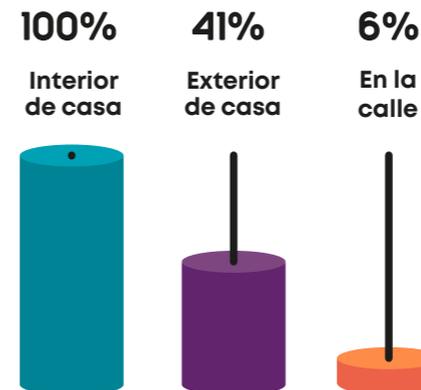
Edad

🕒 1-3 años — 94%
 🕒 4-6 años — 6%

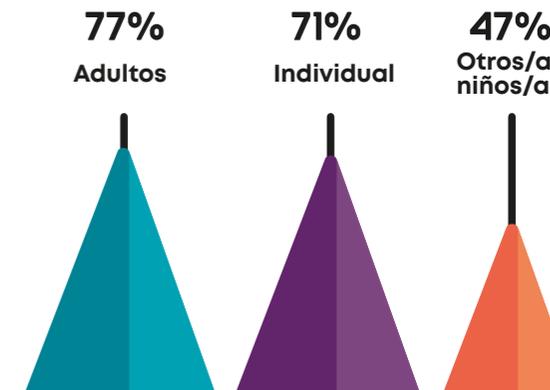
Sexo



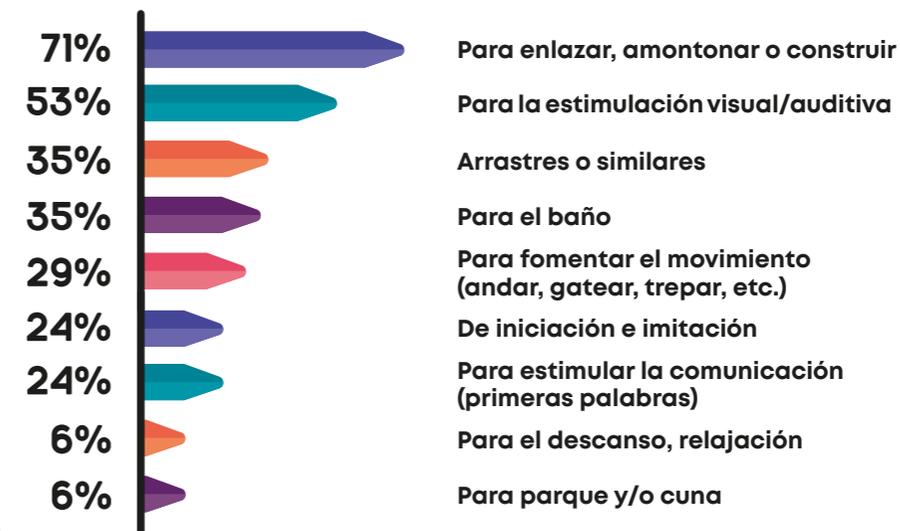
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de juguetes usa más?



Fruits & Veggies

Oli&Carol / 6-24 meses

Mordedores de frutas y verduras, diseñados con texturas y matices de colores y detalles que los hacen muy realistas. Fabricados con caucho natural.

A los peques nos gusta: También podemos usarlo como juguete en la hora del baño.



PVP aprox. 20€

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
VIDA
SALUDABLE

En esta etapa se recomiendan especialmente los juguetes manipulativos y experienciales, que facilitan el desarrollo de la coordinación óculo-manual y estimulan el aprendizaje sensorial.



Mesa de actividades Art&Craft

Chicco / 10-30 meses

Mesa de actividades bilingüe en español e inglés con panel extraíble. Incluye luces y más de 45 palabras, frases, sonidos y canciones. Dispone de un ábaco con 5 anillas, 4 engranajes, un tambor, baqueta y un panel con fichas de colores para colocar.

A los peques nos gusta: Nos encanta colocar la piezas y girar las ruedas, mientras aprendemos los colores.



PVP aprox. 55€

Activity little turtle

Molto y Cia. S.A./ 12-24 meses

Tortuga con piezas encajables y zona de construcción que al presionarla emite música y sonidos. Incluye 6 piezas de diferentes formas geométricas y 6 piezas de construcción. Todas ellas pueden guardarse en su interior.

A los peques nos gusta: ¡Los sonidos son muy divertidos!



PVP aprox. 15€

Activity table

Molto y Cia. S.A. / 12-30 meses

Mesa de actividades que propone 4 formas distintas de uso: encajar, engranajes que girar, construcciones y abrir y cerrar. Incluye 20 piezas de formas y colores distintos. Permite recoger todas sus piezas en su interior. Fácil montaje.

A los peques nos gusta: ¡Pasamos largos ratos muy entretenidos!



PVP aprox. 20€



PVP aprox. 17€



Lorry camión de reciclaje

Chicco / 12-36 meses

Camión de reciclaje que incluye 5 piezas geométricas de diferentes formas y colores que representan diferentes residuos y se pueden encajar en su volquete abatible. Permite vaciar y guardar las piezas por su puerta trasera. Su material es 80% reciclado.

A los peques nos gusta: ¡Nos gusta sacar y encajar todas sus piezas!

Junior & Tinti: submarino de colores

Playmobil / 1-4 años



PVP aprox. 30€

Juguete para el baño en forma de submarino con cúpula desmontable, hélice giratoria, un personaje y un pulpo. Incluye 3 pastillas de baño de color morado, turquesa y verde que colocan en un depósito bajo del submarino y colorean y perfuman el agua.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta bañarnos con él y ver como el agua cambia de color!

Jugar con el agua es una de las actividades favoritas de los niños/as. Aumenta su tranquilidad y generan nuevas sensaciones y experiencias mientras se divierten. De hecho, la hora del baño es un momento que les ayuda a aprender y desarrollar muchas de sus habilidades, ejercitar su coordinación ojo-mano y estimular su imaginación.





PVP aprox. 45€

Gira Gira

Cefatoys-Playskool / 18-36 meses



Asiento tipo carrusel giratorio para sentarse el niño/a y girar sobre si mismo al girar el volante entre sus piernas, aumentando la velocidad según la rapidez de giro. Peso máximo soportado hasta 19kg.

A los peques nos gusta: Alcanzar velocidad al girar nos provoca mucha risa.

Mesa musical de madera

Mattel-Fisher Price / 2-6 años



Mesa de madera con instrumentos de percusión: el xilófono, el platillo y el güiro. Incluye 2 baquetas. Fabricado con madera procedente de bosques sostenibles con certificación FSC.

A los peques nos gusta: Nos divierte tocar los diferentes instrumentos y escuchar sonidos diferentes.



PVP aprox. 32€

Glotón mi ajolote malote

Vtech Electronics / 2-6 años

Divertida mascota de ajolote con sensor en boca y cabeza para detectar y reconocer las 8 piezas incluidas que representan diferentes alimentos. Emite canciones divertidas. Contiene un compartimento para guardar las piezas. Dispone de control de volumen y desconexión automática.

A los peques nos gusta: ¡Es muy divertido, nos encanta su voz y darle de comer!



PVP aprox. 40€

Los juguetes musicales tienen una gran influencia en el desarrollo infantil intelectual, auditivo, sensorial y social. La música les ayuda a mejorar su expresión corporal, el sentido del ritmo y favorece la discriminación auditiva y visual.



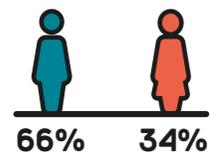
Deporte y Aire Libre

Explorar el entorno y descubrir nuevos elementos y espacios es una de las actividades favoritas en la infancia. Los vehículos y los juguetes para el deporte y el aire libre son el complemento ideal para acompañar a los niños y las niñas en estas aventuras, ya que les permiten moverse y realizar actividades físicas de forma divertida. Los vehículos pueden resultar un buen recurso para iniciar a los niños y las niñas en las normas de circulación, favoreciendo el aprendizaje y la educación vial.

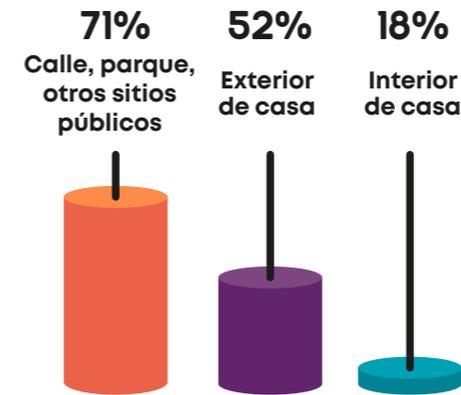
Edad



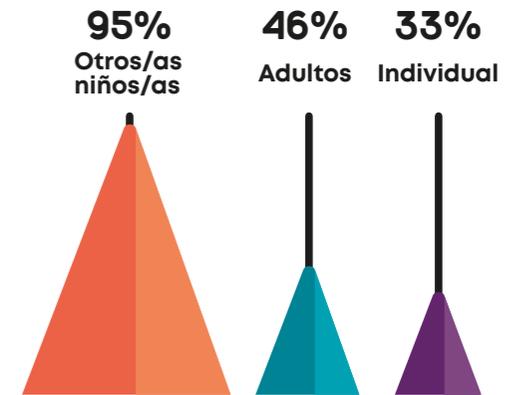
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Cómo suelen jugar? (Ride on)



¿Cómo suelen jugar? (Aire libre)



Gama mini customs

Educa Borrás - Chicos / 10-30 meses

Correpasillos tipo moto para montar el niño/a, que se acciona con los pies, con doble rueda delantera y trasera. Muy ligera y de tamaño reducido para las primeras edades.

A los peques nos gusta: ¡Nos gusta desplazarnos a todos los sitios!



PVP aprox. 21€

Molto cross premium

Molto y Cia. S.A. / 18 meses-3 años

Correpasillos tipo moto de ruedas anchas y sin pedales, para montar el niño/a que se acciona con los pies. Compacta, estable y resistente. No requiere montaje.

A los peques nos gusta: ¡Desplazarnos a toda velocidad nos encanta!



PVP aprox. 35€

My first moves kit

Chicco / 18 meses-5 años

Conjunto de 18 piezas modulares y bolas fabricadas en plástico reciclado, que propone hasta 10 actividades psicomotoras destinadas a diferentes tramos de edad: gatear, caminar, saltar, correr y practicar puntería. Con opción de crear diferentes recorridos.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta superar todos los circuitos y no parar de movernos!



PVP aprox. 35€



Los juegos de ejercicio les aportan vitalidad, mejorando su estado de ánimo y favoreciendo el no sedentarismo. Con estos juguetes se ejercita la motricidad global, la coordinación y la precisión manual, además de promover y establecer hábitos y rutinas de ejercicio físico.



2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU

VIDA
SALUDABLE

Triciclo evolutivo sport baby Minnie Mouse

Injusa / 1-3 años

Triciclo evolutivo de chasis metálico, con volquete, parasol, reposapiés, cinturón y barra de seguridad, manillar de rotación limitada, porta botella y varilla regulable en altura y desmontable para su conducción.

A los peques nos gusta: Nos encanta pasear en el triciclo y aprender a pedalear cuando somos más mayores.



PVP aprox. 130€

Colección eco de juguetes para arena y aire libre

Miniland, S.A. / 18 meses-8 años

Sets de juegos de playa de colores pastel, compuestos por cubos, palas, moldes de animales y rastrillos. Fabricados íntegramente con materiales reciclados.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta jugar con todo y hacer nuestras excavaciones y construcciones de arena!



PVP aprox. 15€

Bicicleta sin pedales balance bike cross

Chicco / 2-5 años

Bicicleta sin pedales fabricada en metal con complementos de plástico y ruedas silenciosas antipinchazos. Manillar y sillín regulables en altura.

A los peques nos gusta: Nos encanta desplazarnos y coger velocidad.



PVP aprox. 56€

Le chalet casa

Educa Borrás - Chicos / 2-6 años

Casita de gran tamaño, fabricada íntegramente en plástico, con puerta de entrada abatible, ventanas delanteras, traseras y laterales, zona de barbacoa y buzón.

A los peques nos gusta: Nos encanta crear nuestro mundo dentro de la casita. ¡Cabemos varios dentro!



PVP aprox. 180€

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AJJU

VIDA
SALUDABLE

Feber recycle eco house

Famosa / 3-7 años



Casita de gran tamaño con puerta abatible, 3 ventanas, molinillo de viento, placa solar, zona de reciclaje con dos contenedores, espacio para nidos de pájaros y zona para cultivar un pequeño huerto, con 2 herramientas. Fabricada con 90% de plástico reciclado.

A los peques nos gusta: Plantar y cuidar nuestras propias plantitas es muy divertido y regar con el agua que recogemos de la lluvia.

2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
SOSTENIBILIDAD



PVP aprox. 150€

Estos juguetes proporcionan a los niños/as estrategias para interactuar con su entorno y sus iguales, y les permite estimular su imaginación y favorece su socialización. Además, no solo les ayuda a ampliar su percepción con el mundo exterior, también se convierten en seres más responsables con el cuidado del medio ambiente.



Moto cross kawasaki KX85 12v verde

Injusa / 3-7 años



Moto de Cross eléctrica a batería que se acciona con el pie. Incluye ruedas de apoyo, que se pueden quitar y poner. Resiste hasta 30 kg de peso y alcanza 6 km/h de velocidad.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta coger velocidad y sentirnos conductores!



PVP aprox. 160€

Hyprrocket

Bandai España, S.L. / 8-14 años



Plataforma para lanzar cohetes por expansión, a través de una bomba de aire conectada que se acciona pisándola. Incluye 3 cohetes y dos opciones de uso. Puede llegar a alcanzar hasta 150 metros de altura su lanzamiento.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta ver hasta donde llega en cada lanzamiento! Sube muuuucho.



PVP aprox. 22€

Peluches

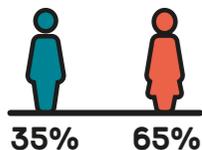
Los peluches, son los compañeros ideales de juegos y ofrecen a los niños/as seguridad y protección. Su calidez les convierte en elementos de apego, con los cuales los niños/as establecen un vínculo emocional que refuerza su afectividad y les proporciona calma y bienestar. Además, los peluches que incluyen estímulos auditivos y visuales estimulan su percepción.



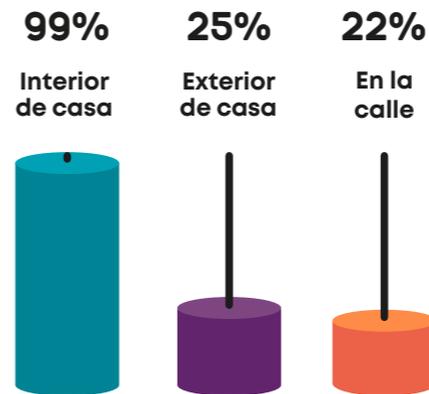
Edad



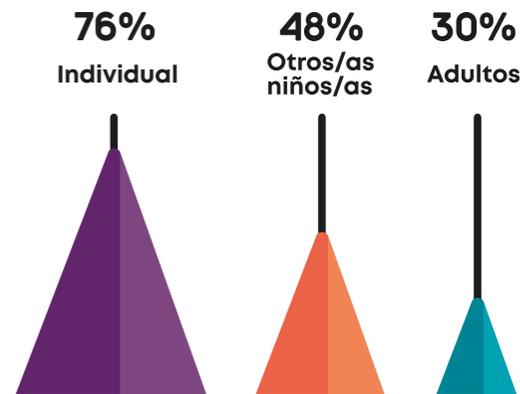
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Cómo suelen jugar?



¿Qué tipo de peluche prefieren?



Baby paws love & care

IMC Toys / 18 meses-5 años

Perrito de peluche interactivo. Emite hasta 15 sonidos y reacciones diferentes, al acostarlo, darle el biberón y ponerle el chupete. Incluye una mochila porta bebés para llevarlo colgado.

A los peques nos gusta: Nos encanta cuidarlo y llevarlo a todos lados con la mochila. Cierra sus ojitos al ponerle el chupete.



PVP aprox. 50€

Mikecrack. Peluche interactivo

Colorbaby, S.L. / 2-6 años

Peluche interactivo de la serie MikeCrack con dos funciones: repetir lo que se le dice o cantar la canción "Chocolate con almendras" pulsando sobre sus manos para activarlos. En la etiqueta tiene un QR para escanear, con contenido exclusivo.

A los peques nos gusta: Son muy manejables y nos los podemos llevar a cualquier sitio. Es divertido que nos repita.



PVP aprox. 25€

Juegos y materiales didácticos

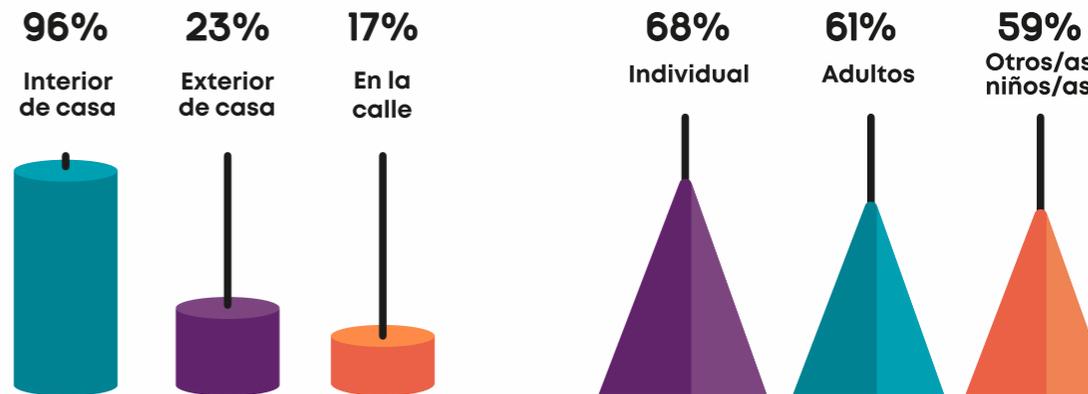
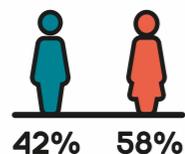
Los juegos didácticos y científicos estimulan el razonamiento de los niños/as. Además, permiten adquirir hábitos positivos y desarrollar estrategias, habilidades y destrezas, como la resolución de problemas o las funciones ejecutivas.

También facilitan la adquisición de nuevos conceptos, procedimientos e ideas y ayudan a la comprensión de fenómenos y nociones complejas como el efecto causa-consecuencia o las emociones, de manera atractiva y divertida.

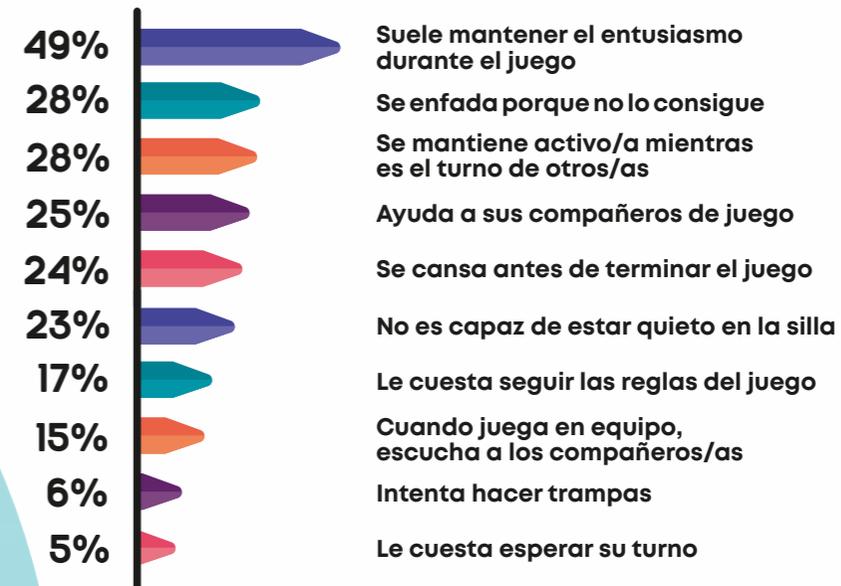
Edad



Sexo



Comportamientos durante el juego



Sopa de bellotas

Ludilo / 2-4 años

Juego de mesa que consiste en preparar una sopa utilizando la cuchara para coger los ingredientes de cada receta e introducirlos en la olla. Incluye 8 tarjetas de recetas, 1 cuchara de madera, 24 ingredientes de madera, y guía para familias.

A los peques nos gusta: ¡Es chuli coger los alimentos y removerlos en su olla!



PVP aprox. 23€

Troncos de clasificación feel to learn

Miniland, S.A. / 3-5 años

Juego de clasificación que consiste en colocar las frutas en los diferentes compartimentos. Incluye 6 troncos apilables de diferentes colores, 6 frutas y 3 pinzas. Fabricado con materiales sostenibles: plástico reciclado (75%) y materiales de origen vegetal (15%).

A los peques nos gusta: Nos entretiene mucho coger las piezas con las pinzas.



PVP aprox. 25€

Set 4 puzles abuelos

Miniland, S.A. / 3-6 años

Set que incluye 4 puzles de 25 piezas cada uno, que presentan diferentes abuelos y familias diversas. Fabricados de material flexible y con textura diferente en la parte trasera para diferenciarlos.

A los peques nos gusta: Es divertido completar los puzles, memorizando las imágenes para reconocerlos.



PVP aprox. 36€

Educa touch junior cuentacuentos

Educa Borrás / 3-6 años

Juego educativo electrónico con locuciones y sonidos basados en cuentos populares Blancanieves, Caperucita roja, El gato con botas y El patito feo. Incluye 12 láminas con tres modalidades de juego y actividades de dificultad progresiva.

A los peques nos gusta: Porque es táctil y parece una tablet. Podemos elegir 4 formas de jugar.



PVP aprox. 21€

Juega con el braille: alfabeto español

Lego / +6 años



PVP aprox. 90€

Set de construcción con 278 piezas en cinco colores: blanco, amarillo, verde, rojo y azul, con tachuelas que corresponden a números y letras en el código braille y 2 placas base.

A los peques nos gusta: Podemos aprender el código braille a través del juego cerrando los ojos.

2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
**PLAY FOR
CHANGE**
Accesibilidad



Este tipo de juguetes potencian el juego inclusivo. Además, ayuda a los niños/as con discapacidad visual a practicar sus habilidades, mientras ofrece a toda la familia o amigos una forma de jugar juntos y aprender, ejercitando la atención y la habilidad manual.



Disfraces

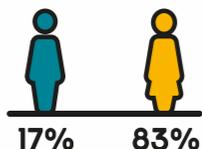
Los disfraces permiten a los niños/as dar rienda suelta a la imaginación y vivir múltiples aventuras convirtiéndose en sus personajes favoritos o adoptando roles que les ayudan a definir su personalidad, como es el caso de los disfraces de profesiones y oficios. Estos productos contribuyen a afianzar la seguridad de los niños/as en sí mismos y a reforzar su confianza, dado que les permiten expresar su personalidad, a través de sus gustos e intereses, y mostrarse espontáneos sin sentir vergüenza.



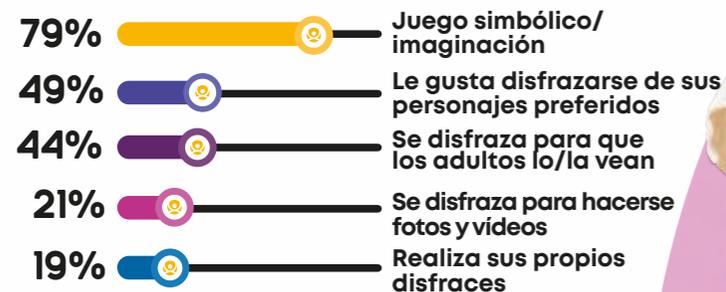
Edad



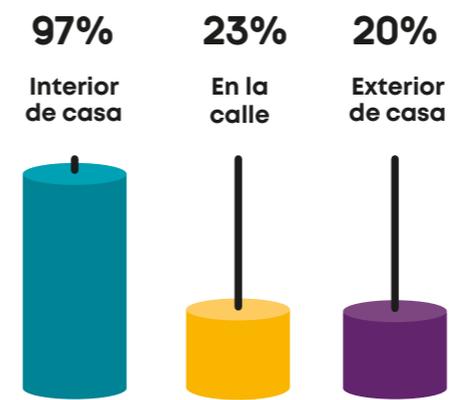
Sexo



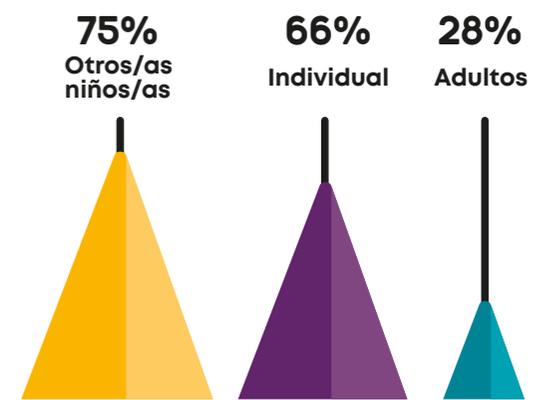
¿Cómo suelen jugar?



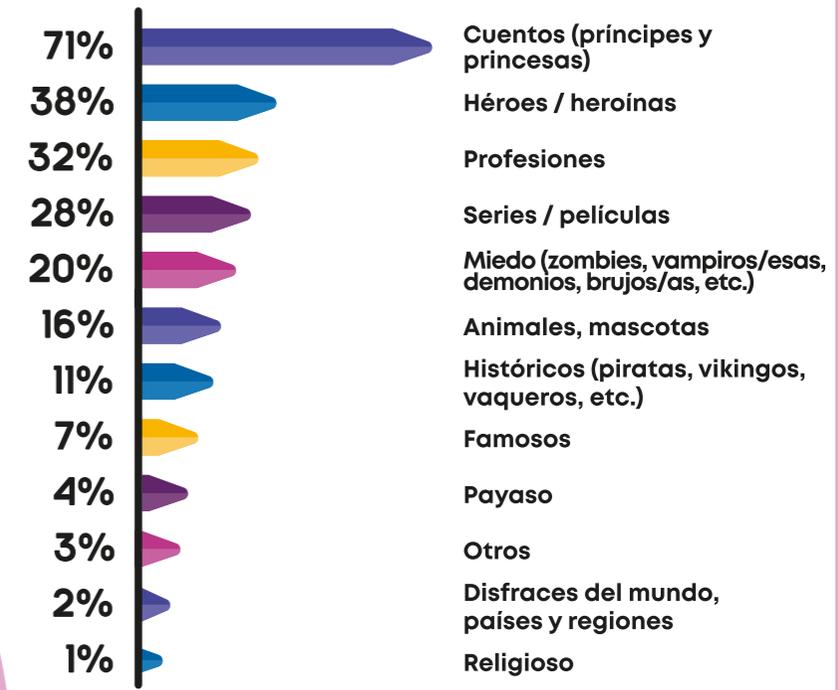
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿De qué se disfrazan?



I wanna be piloto de carreras

My other me fun company S.L. / 3-7 años

Disfraz unisex de piloto de carreras que incluye mono y casco.

A los peques nos gusta: Hacer carreras vestidos para la ocasión, es mucho más divertido.



PVP aprox. 30€

I wanna be rapero/a, peluquero/a canino

My other me fun company S.L. / 3-7 años

Disfraces unisex con accesorios:

- Peluquero/a canino: Delantal, perrito de peluche, peine, tijeras y diferentes accesorios para el pelo.
- Rapero/a: Gorra, camiseta, pantalón, micrófono y cadena-collar.

A los peques nos gusta: Nos encanta disfrazarnos y crear historias.



PVP aprox. 29,5€

2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE

Igualdad de género

Este tipo de productos ayuda a los niños/as a desarrollar su confianza y habilidades sociales sin sentir vergüenza. Además, acercan a los niños/as al mundo de las profesiones, reproduciendo roles adultos sin estereotipos de género en la infancia.



Coches y circuitos

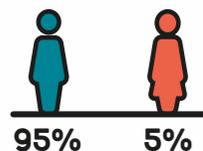
Los coches y circuitos permiten a los niños/as vivir aventuras que disparan su adrenalina y les provocan altas dosis de diversión, de forma segura y controlada.

Estos juguetes favorecen la destreza manual y refuerzan la psicomotricidad y las competencias visoespaciales, a la hora de manejar, desplazar y arrastrar los vehículos.

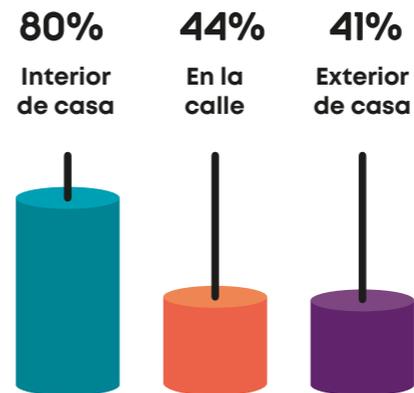
Edad



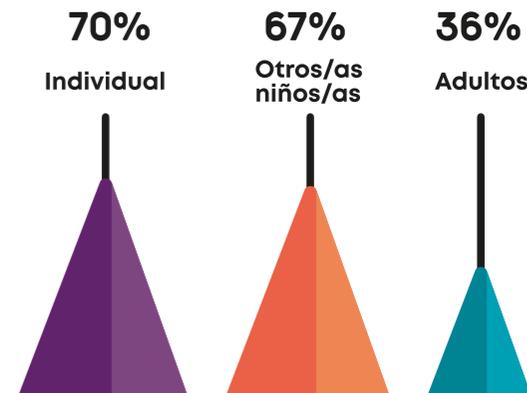
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿A qué suelen jugar?



Sonic RC

Educa Borrás - Ninco / 5-8 años

Moto radio control del personaje Sonic con luces led y sonidos. Permite ir hacia delante y hacia atrás, derecha e izquierda y también se inclina hacia los lados, balanceando las diferentes fuerzas: gravitacional, inercia y fricción.

A los peques nos gusta: ¡Alcanza mucha velocidad. Al girar se inclina y mola mucho, sus movimientos son muy rápidos!



PVP aprox. 45€

Volcanosaurus

Magic box int. Toys, S.L.U / 5-9 años

Pista formada por un looping, cabeza de dinosaurio, rampas y lanzadera. Es posible hacer más de 90 combinaciones en la pista, con 3 niveles de dificultad, saltos, giros, explosiones al pasar el coche debajo del volcán, etc.

A los peques nos gusta: Se puede cambiar la cabeza del Dino para que el coche pase por debajo o salga disparado.



PVP aprox. 40€



Goalcars supercup

Educa Borrás - Ninco / 8-10 años

Original juego que combina la conducción de vehículos de radio control con el fútbol, cuyo objetivo es conducir el balón con tu coche a la portería contraria. Contiene 2 vehículos escala 1:64 con luces, emisora y un estadio de juego.

A los peques nos gusta: Es superemocionante dirigir los coches y conseguir llevarte el balón.



PVP aprox. 65€



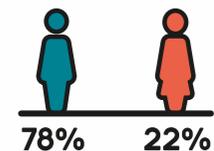
Figuras y miniaturas

Las figuras y miniaturas, tanto si son realistas como si representan mundos y personajes fantásticos, fomentan la imaginación y estimulan la curiosidad de los niños/as, quienes crean historias y relatos para vivir miles de aventuras con sus personajes favoritos.

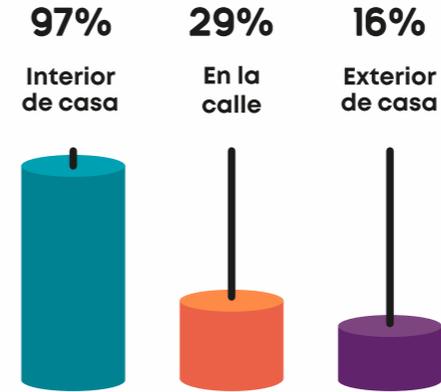
Edad



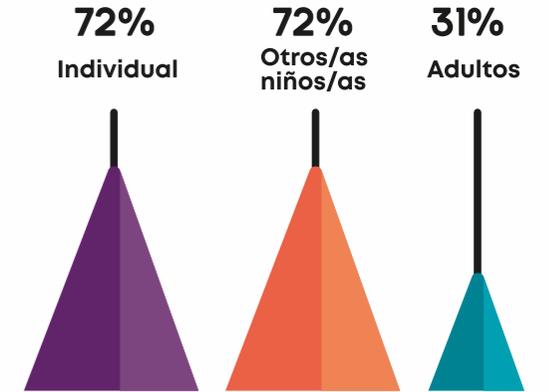
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Cómo suelen jugar?



¿Qué tipo prefieren?



Marvel. Spidey baila y gatea

Hasbro Iberia / 3-6 años

Muñeco de Spiderman de cuerpo duro y traje de tela, que emite dos canciones al presionar su pie y distintos sonidos al presionar su pecho. Baila y gatea deslizándose en el suelo modo trepador.

A los peques nos gusta: Esguay ver como gatea a modo de explorador mientras suena la música.



PVP aprox. 28€

Enigma tower

Magic Box int. Toys, S.L.U. / 4-8 años

Escenario de juego en forma de torre con luces y sonidos, que se transforma al estirar de la palanca central. Incluye prisión, lanzadera, catapulta, nave y un personaje Superthing.

A los peques nos gusta: Nos encanta crear nuestras aventuras Superthings con todos los secretos de la torre.



PVP aprox. 60€

Kraken ship

Magic Box int. Toys, S.L.U. / 4-8 años



Barco pirata de la colección Piratix, con cañón proyectil, catapulta, jaula, tesoros y el Kraken monstruoso escondido que aparece por sorpresa protegiendo el tesoro. Incluye 2 personajes piratas y diversos accesorios.

A los peques nos gusta: ¡Su diseño es muy chulo y tiene muchas sorpresas!



PVP aprox. 40€

Campamento investigación con dinosaurios

Playmobil / 4-10 años

Escenario de juego que recrea un campamento de exploración de dinosaurios. Incluye 93 piezas, con dos dinosaurios, todoterreno, dos personajes y múltiples accesorios. Fabricado con más del 80% de los materiales reciclados y bioplásticos.

A los peques nos gusta: ¡Los dinosaurios son muy guays!, ¡Hay hasta huevos de dinosaurio!



PVP aprox. 60€

Misión espacio lanzadera

Playmobil / 4-10 años

Transbordador espacial con luz, dos cañones lanzaderas y garra. Incluye 72 piezas, con dos personajes astronautas y diversos accesorios.

A los peques nos gusta: Nos encanta crear historias relacionadas con el espacio y usar el brazo articulado con lanzaderas.



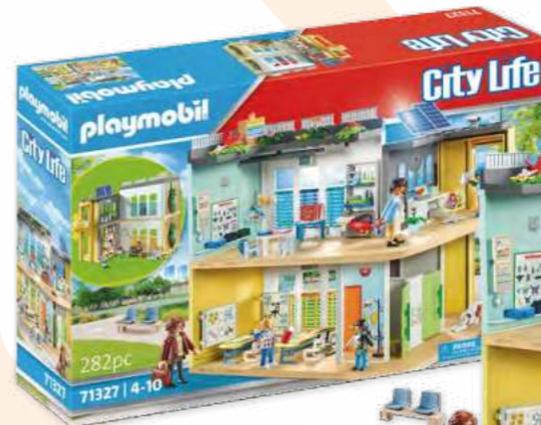
PVP aprox. 40€

Colegio

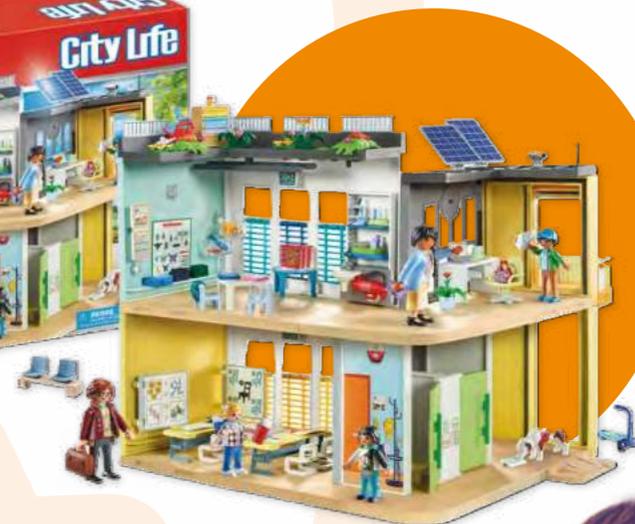
Playmobil / 5-10 años

Escenario de juego de dos plantas que simula un colegio, con ascensor, aulas, sala de experimentos, baños y terraza. Incluye 5 personajes y un perro y múltiples accesorios.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta crear historias del cole! Con el lápiz mágico se puede escribir en la pizarra.



PVP aprox. 120€



Hospital moderno

Playmobil / 5-10 años

Escenario de juego que representa un hospital con diferentes zonas: una habitación con aseo, un quirófano, un ascensor para el acceso sin barreras y numerosos accesorios. Incluye 4 personajes distintos, tres adultos y una niña.

A los peques nos gusta: Nos encanta utilizar el ascensor para subir las camillas e inventar historias de urgencias.



PVP aprox. 100€

2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
**PLAY FOR
CHANGE**
Mención especial

Estos escenarios de juego contribuyen al desarrollo de la habilidad manual, tanto en el montaje que algunos requieren como en el propio juego, al mover y manipular a las figuras y al desplazarlas por sus estancias o espacios, reforzando la competencia visoespacial y las estrategias organizativas. Estos juegos son el escenario perfecto para dar visibilidad a la diversidad de personas, ya que reproducen ámbitos cotidianos.



Infinity nado. Estadio y 2 peonzas con espada lanzador

Colorbaby, S.L. / 6-10 años

Conjunto de dos peonzas luminosas, lanzadores espada y estadio, para competir en ver cual resiste más tiempo sin pararse.

A los peques nos gusta: Nos encanta cargar las peonzas para lanzarlas a máxima potencia con la espada.



PVP aprox. 40€



Beyblade X, set de batalla xtreme

Hasbro Iberia / 8-12 años

Estadio cerrado de batalla de las peonzas Beyblade con riel de aceleración y zonas de eliminación. Incluye 2 peonzas y sus lanzadores. Ganará el jugador que su peonza resista durante más tiempo rodando.

A los peques nos gusta: Nos encanta hacer batallas y ver como chocan.



PVP aprox. 31€



Muñecos/as y accesorios

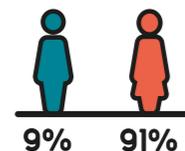
En la infancia las emociones, la afectividad y los vínculos juegan un papel fundamental. Las muñecas y muñecos son juguetes que ayudan a reforzar estos aspectos, a través de la relación de cuidado y estima que las niñas y los niños establecen con ellos.

Además de contribuir al buen desarrollo social, emocional y afectivo en la infancia, las muñecas/os también favorecen la imaginación y el desarrollo de las competencias comunicativas, el vocabulario y el lenguaje.

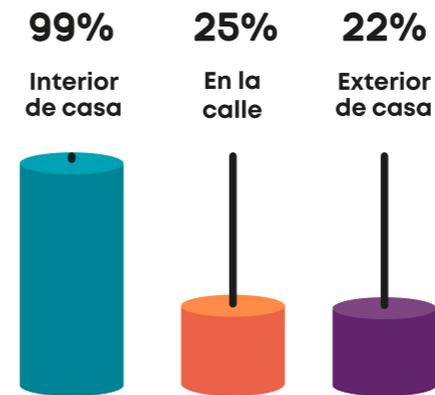
Edad



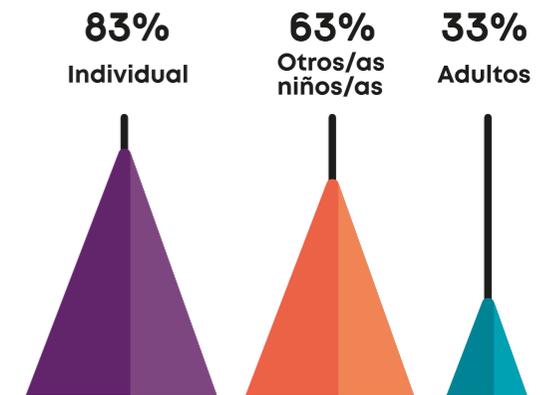
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿A qué juegan?



Ariel. Colección organic doll

Antonio Juan S.L. / 10 meses-4 años

Colección de muñecas de cuerpo blandito confeccionadas con tejidos orgánicos y cara de silicona. Con ropa de algodón y rellenas de fibra Pet, procedente de botellas de plástico recicladas. Incluyen patucos y chupetes.

A los peques nos gusta: Son super blanditas y agradables. Nos las llevamos a todos lados.



PVP aprox. 54€

Be loved

IMC Toys / 18 meses-5 años

Muñeca bebé súper articulada de tacto muy suave que cierra los ojos al tumbarla. Incluye biberón, chupete, ropita y turbante para el pelo.

A los peques nos gusta: Es impresionante las posiciones en que puedes poner al bebé.



PVP aprox. 55€

Silla de ruedas para muñecos

Miniland, S.A. / 2-8 años

Silla de ruedas para muñecos fabricada en madera FSC, ecológica y respetuosa con el medioambiente y con asiento de tela.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta colocar nuestros muñecos y pasearlos!



PVP aprox. 45€

Muñecos con diversidad funcional de la colección Miniland Colourful Edition

Miniland, S.A. / 3-6 años

Colección de bebés sexuados, con distintas necesidades especiales, síndrome de down, deficiencia visual e implante coclear. Incluyen ropita.

A los peques nos gusta: ¡Son muy manejables y huelen super bien!



2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Accesibilidad



PVP aprox. 40€



Las muñecas son un juguete clásico, capaz de aunar la tradición con la innovación. Lo que las convierte en un juguete que facilita el aprendizaje y el desarrollo de valores como la empatía, el conocimiento y el respeto a la diversidad.



Colección de muñecas y muñecos my friends & me

Miniland, S.A. / 3-6 años

Colección de muñecos bebés sexuados que representan diferentes etnias y necesidades especiales. Su envase incluye pulseras para personalizar con pegatinas.

A los peques nos gusta: Huelen super bien, nos encanta quitarles y ponerles la ropa.



2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Multiculturalidad



PVP aprox. 40€



La habilidad manual y la psicomotricidad fina también se ven reforzadas en el juego con muñecas y muñecos, a través de acciones como vestir y desvestir, peinar, dar de comer o poner el chupete. Además, son una importante herramienta para representar la diversidad y fomentar el respeto y la tolerancia entre los niños/as sea cual sea su condición.



Muñeca caucásica rubia oscuro con vitíligo

Miniland, S.A. / 3-6 años

Muñeca vestida con un pelele de punto que muestra la enfermedad de la piel llamada vitíligo. Incluye cuatro pulseras de cartón, cuatro tarjetas de la amistad y adhesivos divertidos para personalizarlas.

A los peques nos gusta: ¡Su olor nos encanta! Huele a vainilla. Podemos personalizar y regalar las pulseras a nuestros/as mejores amigos/as.



PVP aprox. 40€



Pilar Mateo

Muñecas Paola, S.L. / 4-7 años

Muñeca maniquí que representa a la científica española Dra. Pilar Mateo, reconocida internacionalmente por sus significativas contribuciones en la lucha contra enfermedades transmitidas por insectos. Incluye librito para conocer insectos y colorearlos.

A los peques nos gusta: Se parece mucho al personaje real. Es interesante descubrir sus aportaciones a la ciencia.



PVP aprox. 50€

Nenuco cuida y recicla

Famosa / 4-8 años

Muñeco bebé con accesorios para su cuidado personal. Incluye 3 mini contenedores y diversos complementos para aprender conceptos básicos del reciclaje.

A los peques nos gusta: ¡Sus complementos son muy guais! Se pueden separar los accesorios para reciclarlos en los contenedores.



PVP aprox. 55€

Recién nacida dibuja emociones

Antonio Juan, S.L. / 4-8 años

Muñeco bebé de aspecto realista, que incluye gorrito, calcetines, chupete y pelele con zona de pizarra en el cual se pueden dibujar y expresar las emociones con tiza (no incluida).

A los peques nos gusta: ¡Es muy bonito! y sus pestañas parecen de verdad. Nos encanta vestirlo y desvestirlo.



PVP aprox. 55€



Muñeco con peso elegancia 45cm Zoe rosa con manoplas con pelo

Blue Dolls S.L.U. / 4-9 años

Muñeco bebé con cuerpo blando y extremidades de vinilo duras. Vestido con suéter con capucha de pelo, pantalón, calcetines y manoplas en tonos claros y rosas. Incluye chupete.

A los peques nos gusta: Su peso es tan real que parece un bebé de verdad y su pelo también. Nos encanta cuidarlo.



PVP aprox. 63€

Reborn arias 40cm Sandra rosa con manta

Blue Dolls S.L.U. / +6 años

Muñeco bebe reborn de aspecto realista, con cuerpo blando y extremidades de vinilo duro de tacto suave. Con ropita de lana y manta con pelo muy suave. Incluye pañal, pelele, gorrito, portachupete, chupete, libro de familia y certificado de autenticidad.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta cuidarlo parece de verdad y huele super bien!



PVP aprox. 90€

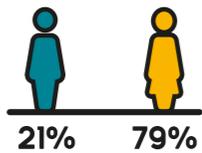
Manualidades y artísticos

Dibujar, pintar, experimentar con colores, texturas y formas, y dar rienda suelta a la imaginación no solo son actividades atractivas y divertidas para los niños y las niñas. Sino que también constituyen una excelente oportunidad para explorar el entorno y representar la realidad de forma original y creativa.

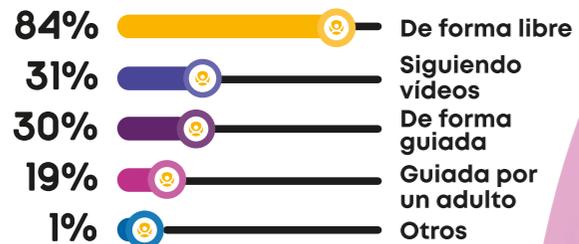
Edad



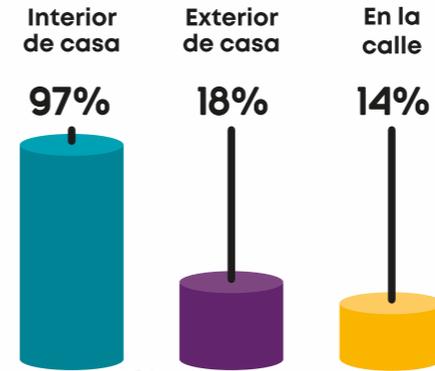
Sexo



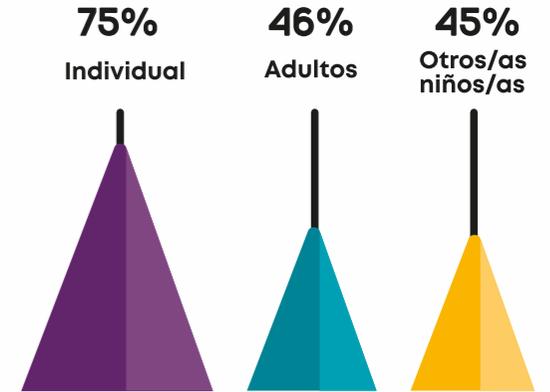
¿Cómo juegan?



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué es lo que más les gusta hacer?



¿Qué suelen hacer después?



Heladería multicolor Play-Doh

Hasbro Iberia / 4-7 años

Plataforma con forma de máquina de helados, para hacer y decorar helados. Contiene 5 botes de pasta de modelar, 7 accesorios para realizar creaciones muy originales y múltiples moldes.

A los peques nos gusta: La plataforma está llena de pequeños moldes para decorar los helados.



PVP aprox. 16€

Mandala stone

Miniland, S.A. / 4-7 años

Base en forma de piedra de río sobre la que realizar hasta 6 mandalas guiados y todos aquellos que se puedan imaginar. Incluye guía, bolsa de tela y 184 piezas brillantes de distintas formas y colores.

A los peques nos gusta: Nos resulta muy relajante crear los mandalas.



PVP aprox. 40€

Stitch. Mesa de dibujo con luz

Colorbaby, S.L. / 5-10 años

Mesa de dibujo con luz que propone dibujar al personaje Stitch y amigos, con plantillas para calcar o colorear. Incluye 6 rotuladores, 3 de ellos perfumados, adhesivos, carpeta, tijeras, plantillas de estarcido y guía de actividades.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta Stitch! Las actividades son muy chulas, dibujando y decorando.



PVP aprox. 30€

Magia borras con luz 150 trucos

Educa Borrás / 7-13 años

Juego de magia para realizar hasta 150 trucos y nuevos trucos con luz. Contiene tubos, cartas, cajas y los accesorios necesarios para los trucos. Incluye guía y carnet de mago para acceder a los clips de videos en su página web.

A los peques nos gusta: Que la gente se sorprenda sin saber donde está el truco.



PVP aprox. 33€

Construcción y puzles

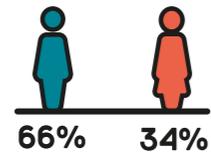
Las construcciones y los juguetes de ensamblaje plantean retos que favorecen el aprendizaje de los niños y las niñas. Al proponerles una meta, este tipo de juguetes estimulan la planificación y la organización de tareas y permiten ejercitar las funciones ejecutivas y el logro de objetivos.



Edad



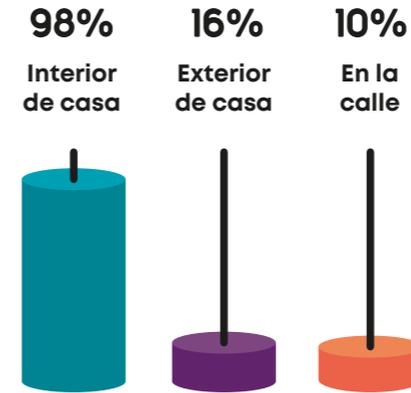
Sexo



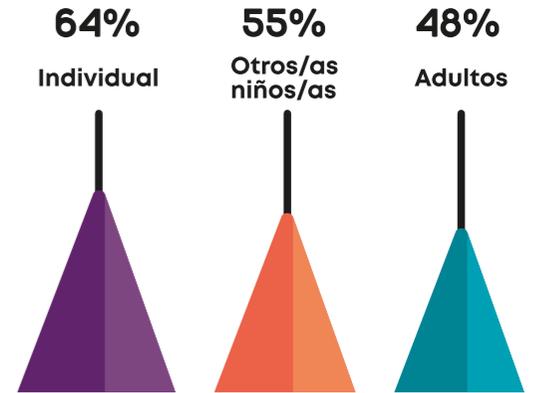
¿Cómo juegan?



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de juguetes prefieren?



¿A qué suelen jugar?



Magnetics

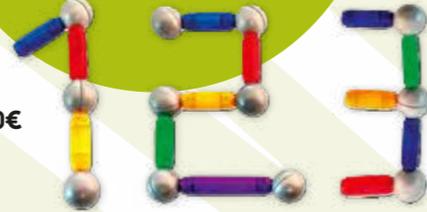
Miniland, S.A. / 3-6 años

Conjunto de 36 piezas imantadas translúcidas de gran tamaño y diferentes formas y colores, para construir. Incluye guía con ejemplos de hasta 17 construcciones. Su tamaño facilita el agarre y la manipulación.

A los peques nos gusta: ¡Es muy fácil construir al unirse los imanes y sus colores son muy chulos!



PVP aprox. 70€



Criaturas infinitas Pack hormiga

Criaturas Infinitas / 3-9 años



Conjunto de 14 piezas blandas flexibles, 10 fideos flexibles y 4 ruedas para realizar construcciones de forma libre o siguiendo la guía que incluye con diferentes propuestas, de diferente nivel de dificultad.

A los peques nos gusta: ¡Inventar construcciones es muy guay, son como creaciones robóticas!

PVP aprox. 25€



Gama Educa magnetics

Educa Borrás / 4-10 años

Colección de juegos de construcción formado por piezas magnéticas de colores translúcidos, de diferentes formas y tamaños, que permiten construir figuras en 2D y 3D. Incluye guía de construcción con ejemplos.

A los peques nos gusta: Nos encanta crear figuras inventadas, ¡sus colores son muy vistosos y sus imanes no se repelen nunca, se unen muy fácilmente!



PVP aprox. 20€

Cafetería de Heartlake city

Lego / 6-12 años

Conjunto de 426 piezas que forman una cafetería, con horno, cafetera, tartas y macarrones (galletas). Incluye una moto escúter, 3 personajes, una mascota y multitud de accesorios de cafetería.

A los peques nos gusta: ¡La escúter es muy bonita, imaginamos que hacemos los repartos de los pedidos!



PVP aprox. 30€



PVP aprox. 35€

Construye tu cabaña

Ludilo - Worldbrands / 6-12 años



Conjunto de construcción formado por 70 varillas y conectores para crear cabañas. Permite crear infinitas combinaciones y construcciones.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta crear nuestra cabaña y escondernos en ella poniendo cualquier tela encima!

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AJU
**PLAY FOR
CHANGE**

Mención especial



Casa de autumn

Lego / 7-10 años

Conjunto de 853 piezas que forman una casita, de dos plantas y siete estancias distintas, ambientada en el otoño. Incluye 4 personajes y dos animales, así como múltiples accesorios para el juego.

A los peques nos gusta: Nos encanta inventarnos historias y tiene muchas opciones y sitios donde jugar.



PVP aprox. 70€



Las construcciones y los juguetes de ensamblaje también constituyen una excelente herramienta para el desarrollo de habilidades en la infancia. Entre ellas destacan la motricidad fina y la habilidad manual, la organización visoespacial y la imaginación.



Isla prisión de la policía

Legó / 7-14 años

Conjunto de 980 piezas que forman una prisión ubicada en una isla, con torre de control, helipuerto, helicóptero, dos lanchas, celdas, múltiples accesorios y 8 personajes.

A los peques nos gusta: Los prisioneros pueden escapar por la trampilla o el túnel.



PVP aprox. 100€

Cuervo de medianoche de la bruja Jamás

Legó / 9-14 años

Conjunto de 1.203 piezas que permite construir 3 criaturas de pesadillas, casa andante, araña-caldera y un cuervo gigante. Incluye 5 personajes.

A los peques nos gusta: ¡Las alas del cuervo son articuladas! y la araña tiene una jaula y patas móviles.



PVP aprox. 100€

Criaturas infinitas Pack Rino

Criaturas infinitas / +9 años

Conjunto de 9 piezas flexibles para construir formas y estructuras de gran tamaño. Incluye guía para realizar distintas creaciones con diferentes niveles de dificultad. Requiere de "churros" de piscina, no incluidos.

A los peques nos gusta: Es divertido hacer estructuras diferentes que se nos ocurra o accesorios para disfraces.



PVP aprox. 49€



Pix brix pixel art mosaico noche estrellada

Cefatoys - Pix Brix / +9 años

Puzle de 2.408 piezas en forma de pixel, que representa La noche estrellada de Vincent Van Gogh en 2D. Incluye herramienta para colocar las piezas en el sitio correspondiente, siguiendo el patrón de números y colores.

A los peques nos gusta: ¡El resultado final es genial!



PVP aprox. 50€

Pix brix pixel art 3000 piezas colores

Cefatoys - Pix Brix / +9 años

Conjunto de 3.000 piezas de 12 colores para crear diseños personales y dirigidos en 2D y 3D. Incluye maletín con compartimentos, herramienta de montaje y guía con ejemplos. Dispone de una aplicación para hacer múltiples diseños.

A los peques nos gusta: ¡Es súper entretenido poder crear nuestras propias imágenes en mosaico, es muy chulo!



PVP aprox. 65€

Smart theory construcción Torre Eiffel 447 piezas

Colorbaby, S.L. / +10 años

Conjunto de 447 piezas metálicas que forman el monumento más famoso de París, la Torre Eiffel. Incluye herramientas y guía de montaje.

A los peques nos gusta: ¡Su resultado es muy guay! Te sientes genial cuando consigues acabarlo.



PVP aprox. 12€

Puzzle 3D - Tyrannosaurus rex (Deluxe)

Mier Edu Europe S.L. / +12 años

Puzle 3D de 171 piezas que forman la figura de un Tiranosaurio Rex articulado. Incluye información sobre la especie y escenario de cartón para dejarlo montado.

A los peques nos gusta: ¡Su resultado es muy chulo! Su cola se mueve.



PVP aprox. 23€

STEM

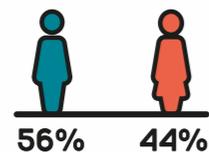
Estos juguetes estimulan el razonamiento de los niños/as. Además, permiten adquirir hábitos positivos y desarrollar estrategias, habilidades y destrezas, como la resolución de problemas o las funciones ejecutivas.

También facilitan la adquisición de nuevos conceptos, procedimientos e ideas y ayudan a la comprensión de fenómenos y nociones complejas como el efecto o las emociones, de manera atractiva y divertida.

Edad



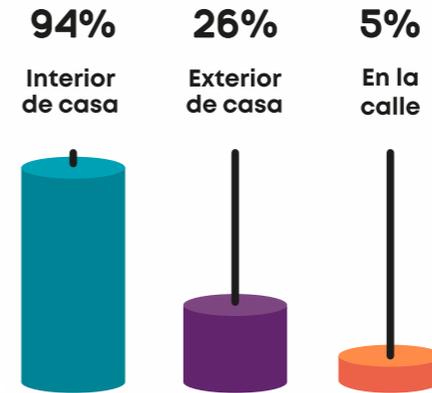
Sexo



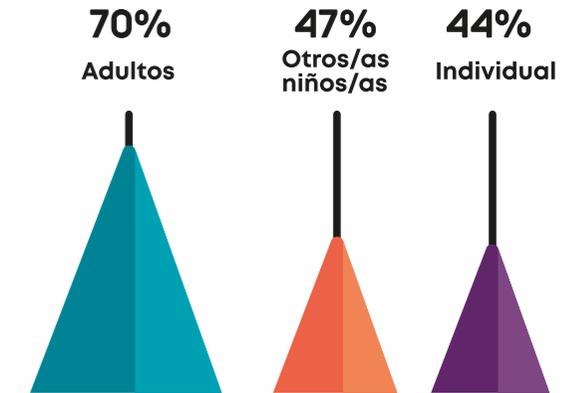
¿Juego libre o guiado?



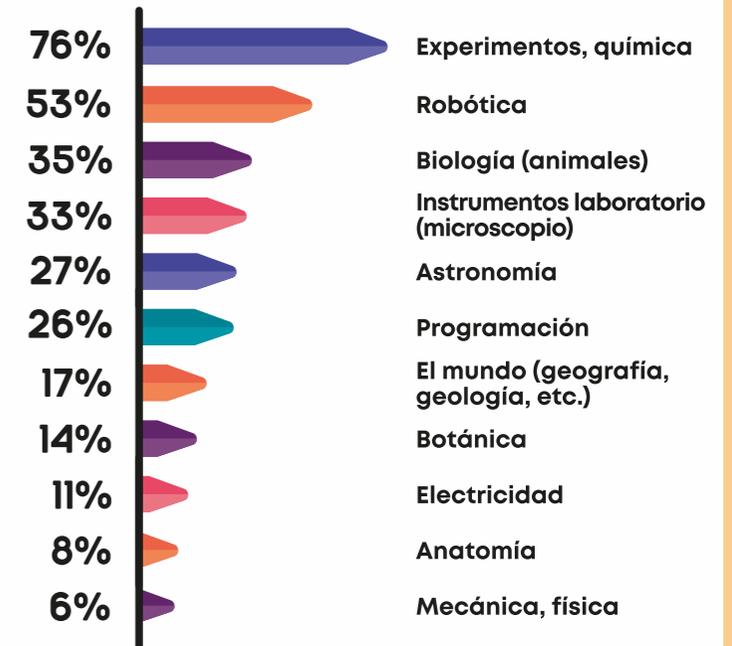
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipos de juegos les gustan más?



En el proyecto europeo **STEAMBRACE**, AIJU, junto con la universidad del País Vasco, ha analizado las preferencias del futuro laboral de los niños y las niñas, así como su preferencia a la hora de aprender contenidos STEAM (por sus siglas en inglés S de ciencia, T de tecnología, E de ingeniería, A de arte y M de matemáticas). Según los datos sobre sus aspiraciones laborales, el 31% sueña con ser **profesor/a**, seguido de un 16% que quiere dedicarse a **cuidar la naturaleza y/o los animales**, y otro 16% que aspira a ser **deportista de élite**. Un 14% se inclina hacia ser **científico/a**, mostrando un creciente interés en la investigación y el conocimiento. Las carreras tecnológicas y científicas también están ganando terreno, con un 12% queriendo trabajar en áreas como **informática, robótica o inteligencia artificial**, y un 6% aspirando a ser **ingeniero/a**, todos ellos campos relacionados con el enfoque **STEAM**.

En conclusión, al 90% de los niños y las niñas les gustaría que su trabajo en el futuro estuviera relacionado con alguna de las temáticas STEAM.

En cuanto a los recursos preferidos para aprender contenidos STEAM, **los juegos y juguetes** ocupan el primer lugar con un 45%, demostrando la importancia del aprendizaje lúdico para los niños y niñas. Le siguen los **videos de YouTube (38%)**, que se han convertido en una herramienta accesible y visualmente atractiva para el aprendizaje de temas complejos. El **material creado por profesores/as (38%)** también es muy valorado, lo que subraya el papel crucial de los educadores/as en la enseñanza de estas disciplinas. Los **videojuegos (33%)** también juegan un papel relevante, combinando entretenimiento y educación, lo que permite a los/las estudiantes aprender mientras juegan.

Recursos preferidos para aprender contenidos STEAM



El predominio de los **juegos y juguetes** como recurso preferido para el aprendizaje STEAM resalta cómo el aprendizaje práctico y lúdico puede ser efectivo para motivar a los niños/as y facilitar su comprensión de temas complejos. Esta tendencia evidencia la importancia de aprovechar la curiosidad natural de los niños/as mediante enfoques interactivos y divertidos para que desarrollen habilidades clave para el futuro.

Translucent tangram

Miniland, S.A. / 3-6 años

Rompecabezas tangram que incluye 28 piezas translúcidas de diferentes colores y tamaños, que consiste en crear formas reconocibles a partir de sus piezas. Incluye 6 fichas de actividades y guía. Se puede utilizar sobre mesa de luz.

A los peques nos gusta: ¡Es muy entretenido crear las figuras! Podemos llevarlo a todos los lados.



PVP aprox. 16€

Andy

Ludilo - Worldbrands / 5-7 años

Robot con luces y sonidos y hasta 30 acciones para programar. Incluye 9 tarjetas divididas en cabeza, cuerpo y piernas con las cuales puedes construir hasta 27 robots distintos y jugar a encontrarlos siguiendo la programación.

A los peques nos gusta: Es muy gracioso. Nos encanta aprender a programarlo para que se mueva y verlo bailar.



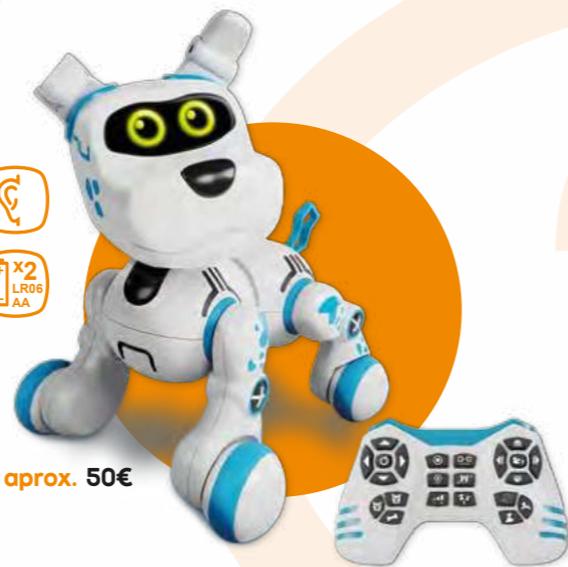
PVP aprox. 40€

Bobby - Tu mascota interactiva

Ludilo - Worldbrands / 5-8 años

Perro robot teledirigido o programable que cuenta con 40 movimientos y más de 20 funciones interactivas. Obedece y muestra su estado de ánimo: triste, hambriento o feliz. Se carga mediante USB. Dispone de control de volumen y desconexión automática.

A los peques nos gusta: Es muy simpático. Es divertido dirigir sus movimientos y crear secuencias de acciones.



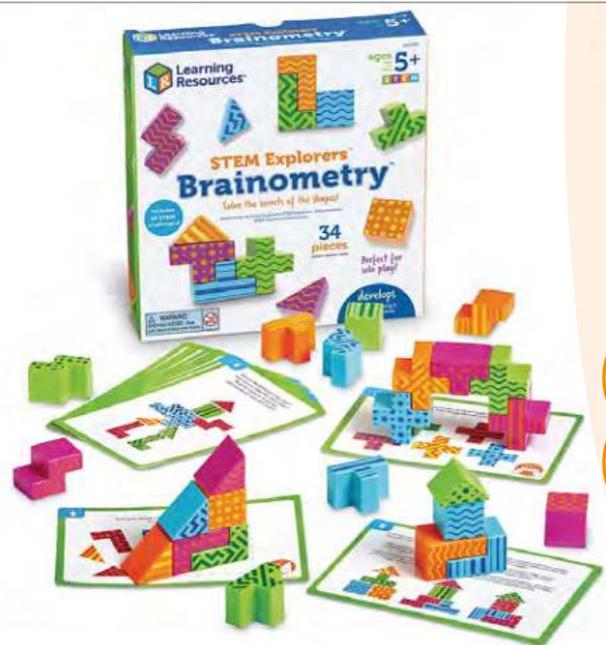
PVP aprox. 50€

Stem explorers Brainometry

Learning Resources / 6-9 años

Juego de lógica y construcción de 24 bloques de formas geométricas de diferentes colores y patrones impresos. Incluye 10 tarjetas a doble cara con desafíos para resolver en 2D o 3D.

A los peques nos gusta: ¡Es genial descubrir cómo se conectan las piezas y poder crear formas nuevas! Nos encanta superar los retos y cada vez hacerlos más rápido.



PVP aprox. 22€



PVP aprox. 45€



Batalla de genios

Ludilo / +6 años

Juego de ingenio que consiste en completar la cuadrícula con las 9 piezas de colores antes que el otro jugador. Los 7 datos determinan las posiciones de la cuadrícula que estarán ocupadas por las 7 piezas bloqueadoras. Permite resolver infinidad de retos con multitud de combinaciones posibles.

A los peques nos gusta: Nos encanta ser el más rápido en resolver el desafío. ¡No quieres parar de jugar!



PVP aprox. 27€



Garden keepers. Fungipot

Famosa / 6-10 años

Maceta interactiva en la que plantar semillas y cuidarla según las indicaciones de su pantalla. Con sensor de luz, humedad y temperatura. Incluye 7 juegos virtuales con 3 niveles de dificultad y semillas.

A los peques nos gusta: Nos encanta ver como crecen nuestras plantas y aprender a cuidarlas.

Stem explorers: Superhero science lab

Learning Resources / 7-10 años

Set de ciencia que simula un laboratorio con cámara de vacío, varilla magnética, lente decodificadora roja y embudo. Incluye guía tipo comic y tarjetas de experimentos a realizar.

A los peques nos gusta: Aprendemos cosas interesantes haciendo experimentos reales. ¡Somos superhéroes científicos!



PVP aprox. 26€

Pequeño genio. Ciencia en casa. Descubriendo los insectos

Colorbaby, S.L. / 8-12 años

Conjunto de accesorios para explorar insectos. Incluye visor, pinzas atrapa-insectos, red, vasitos de observación con lupa de aumento, manual y tarjetas con experimentos e información ilustrativa.

A los peques nos gusta: Nos encanta atrapar los bichos y observarlos mientras aprendemos cosas sobre ellos.



PVP aprox. 20€

Prismáticos multimedia naturaleza y aventura

Vtech electronics / 7-12 años

Prismáticos multimedia con zoom x10 y 21 mm de diámetro y pantalla inclinable a color de 2.4". Dispone de cámara integrada y contenido de la BBC con más de 700 datos sobre animales, flora y fauna en más de 300 videos e imágenes.

A los peques nos gusta: Es muy interesante explorar el entorno. ¡La visión nocturna es muy guay!



PVP aprox. 70€

Electrocefa eco, energías renovables

Cefatoys - Cefa Stream / 8-14 años

Conjunto de elementos para formar un molino eólico entre otros 75 proyectos, para conocer los principios de la energía eólica y solar. Incluye placa de circuito, led, interruptor, bombilla, conexiones, cables de empalme, panel solar, etc.

A los peques nos gusta: Resulta muy interesante realizar los experimentos y conocer sobre la energía y la electricidad.



PVP aprox. 80€

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AJJU

SOSTENIBILIDAD

La educación STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas) cobra importancia progresivamente, por su papel para la sociedad actual. Los juegos didácticos y científicos contribuyen a trabajar este enfoque educativo, proporcionando a los niños/as experiencias de juego a través de retos y propuestas que estimulan su inteligencia.



Base espacial y plataforma de lanzamiento

Legó / 8-14 años

Conjunto de 1.422 piezas que forman una base espacial y plataforma de lanzamiento, con nave, grúa y un camión de exploración espacial. Incluye 6 personajes, un robot y 2 extraterrestres.

A los peques nos gusta: ¡Los extraterrestres y todos sus detalles son muy chulos! nos encanta construirlo y crear historias.



PVP aprox. 140€



Sam - Tu amigo robótico

Ludilo - Worldbrands / 8-16 años

Conjunto de más de 130 piezas para construir un robot, con más de 200 acciones programables. Tiene ojos con luz led, dos motores eléctricos y app con control remoto, codificación y juegos. Incluye guía de montaje.

A los peques nos gusta: Es chulísimo montar un robot y controlar y programar sus movimientos.



PVP aprox. 50€

2023
FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
STEM

IQ love, IQ gears

Ludilo / +8 años

Rompecabezas que proponen 120 retos cada uno, con 5 niveles de dificultad, donde el objetivo es colocar todas las piezas dentro de la plataforma sin dejar huecos.

A los peques nos gusta: ¡Nos encanta ir superando los retos que propone cada vez más complicados!



2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
STEM



PVP aprox. 16€



Estos juguetes también permiten iniciar el trabajo de la competencia digital, mediante la introducción de conceptos, habilidades y procedimientos que constituyen elementos clave en la sociedad actual.

STREAM



Muchos rompecabezas basados en la lógica matemática desarrollan la atención y el razonamiento. Además, favorecen la autosuperación a la vez que potencian la concentración y la resolución de problemas.



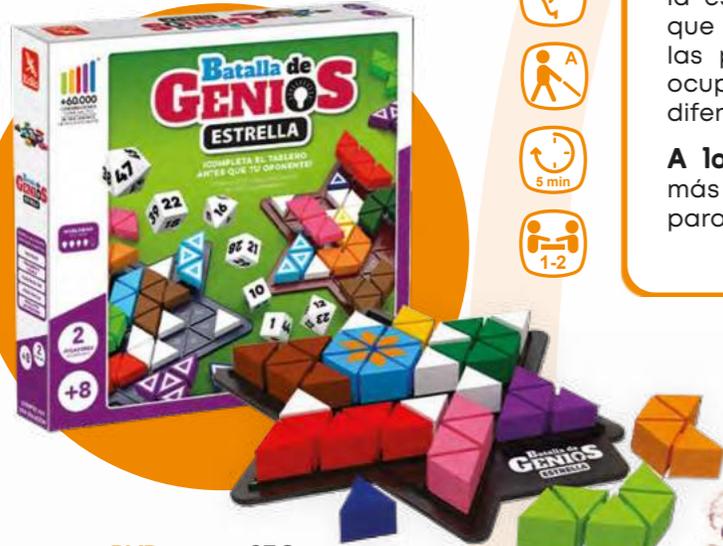
Batalla de genios estrella

Ludilo / +8 años



Juego de ingenio que consiste en completar la estrella con las 11 piezas de colores antes que el otro jugador. Los 7 dados determinan las posiciones de la cuadrícula que estarán ocupadas por las 7 piezas bloqueadoras. Propone diferentes retos con dificultad progresiva.

A los peques nos gusta: Nos encanta ser el más rápido en resolver el desafío. ¡No quieres parar de jugar!



PVP aprox. 27€

Fabulus potium

Diset / 9-12 años



Juego que propone realizar hechizos mágicos o experimentos con diferentes productos químicos. Incluye utensilios, gafas de protección y manual.

A los peques nos gusta: Es una pasada hacer los experimentos. Parece que hagamos magia.



PVP aprox. 35€

Juegos de mesa

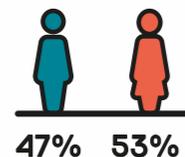


Los juegos de mesa permiten a los niños/as compartir tiempos y espacios de calidad con sus iguales y su familia, favoreciendo la socialización, el desarrollo del lenguaje y de las competencias comunicativas.

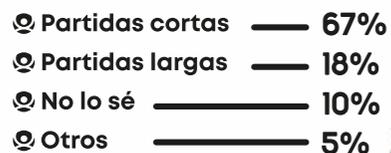
Edad



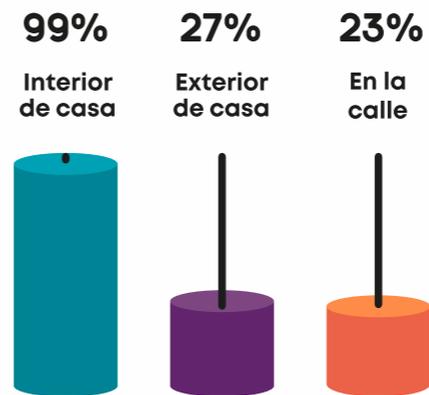
Sexo



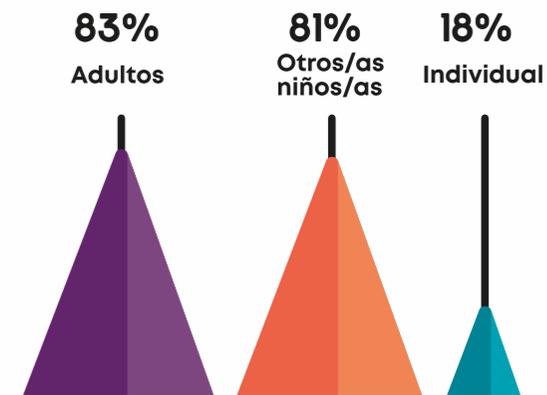
Partidas cortas vs largas



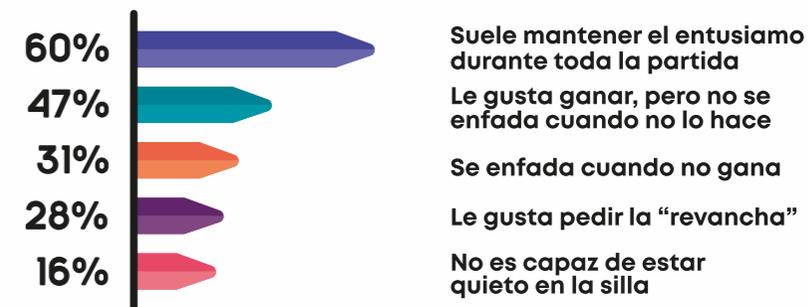
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



Comportamientos durante el juego



¿Qué tipo de juegos le gustan más?



Fishing game

Nene Toys / 2-4 años

Juego de mesa que consiste en pescar en cada turno el pez que corresponda al color que te salga en el dado, y colocar en el puzzle una pieza que contenga ese color. Gana el que antes complete su puzzle. Incluye 4 puzzles de 5 piezas, 1 caña de pescar, 6 pececitos de madera y 1 dado.

A los peques nos gusta: Es chulo conseguir pescar el que te toca en la tarjeta.



PVP aprox. 28€

Ladybug matching game

Nene Toys / 3-7 años

Juego de memoria y asociación con 5 tableros a doble cara intercambiables, donde se debe levantar dos mariquitas y comprobar si debajo están los mismos elementos. Gana el que más mariquitas tenga al encontrar todas las parejas.

A los peques nos gusta: Tenemos muchas plantillas para jugar.



PVP aprox. 28€

Gama educa think

Educa Borrás / 4-7 años

Colección de 3 juegos educativos:

- Memo Zoo: Juegos de memoria para adivinar los animales ocultos.
- 1, 2, 3... Nuts: Consiste en recolectar las avellanas del árbol en la cesta-tarjeta escogiendo el mejor camino para coger muchas y evitar el gusano.
- Travel Doggies: Hay que conseguir los accesorios de la mascota avanzando con el dado y evitando caer en la casilla del gato para no retroceder.

A los peques nos gusta: Son muy divertidos y entretenidos para compartir en familia.



PVP aprox. 15€

Ballfall

Nene Toys / 4-8 años

Juego de madera que consiste en intentar que las bolas o anillo no caigan del entramado de palos que hay que ir quitando según lo indiquen los dados y las cartas de acción. Incluye 35 palos de colores, 5 bolas, 1 torre, 1 anillo, 1 dado y 10 cartas. Propone diferentes formas de juego.

A los peques nos gusta: ¡Con un solo juego podemos jugar de formas distintas e intentar conseguir el objetivo con cuidado!



PVP aprox. 37€

Animal stacking game

Nene Toys / 4-9 años

Juego de mesa de madera que consiste en intentar que la torre no caiga conforme se van sacando las diferentes piezas, según lo indiquen los dados o cartas. Incluye 51 piezas representadas por animales y colores, 2 dados y 24 cartas.

A los peques nos gusta: ¡Es muy emocionante ir sacando los animales de la torre y cuando se cae es una risa!



PVP aprox. 28€

Los minis caja de metal

Juguetes Cayro / 4-8 años

Conjunto de juegos de mesa presentados en caja de metal, para jugar en su interior con piezas imantadas. Cada uno propone un juego distinto: ahorcado, cuatro en raya, sudoku y hundir la flota.

A los peques nos gusta: Son muy divertidos y los podemos llevar a todas partes sin perder sus piezas.



PVP aprox. 14€



Elemental duel

Juguetes Cayro / 6-12 años

Juego de cartas que consiste en derrotar al adversario a través de cartas de elementos: agua, fuego y planta (regulares) y luz y oscuridad (especiales) para así conseguir tres territorios con estrella o cuatro territorios de un mismo elemento.

A los peques nos gusta: Que las cartas tengan poderes para vencer y ganar muchos territorios.



PVP aprox. 12€

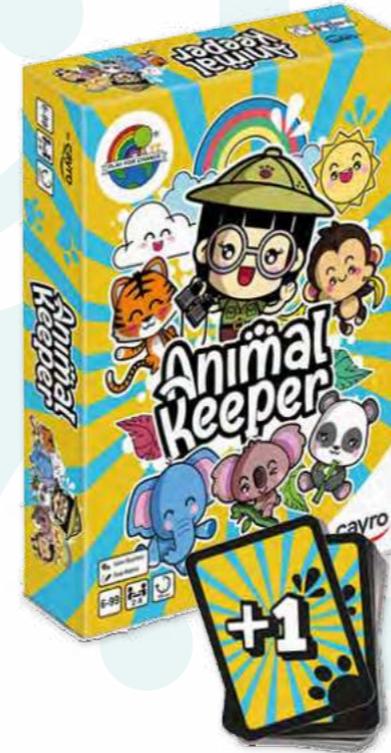


Animal keeper

Juguetes Cayro / +6 años

Juego de rapidez visual que consiste en localizar animales de la reserva animal o patrones de colores trabajando el cálculo mental. Gana la primera persona en conseguir 10 puntos. Dispone de 2 modos de juego, sencillo y avanzado.

A los peques nos gusta: ¡Es divertido ser el primero en adivinar la pregunta contando rápido para dar la solución. ¡Crea mucha emoción!



PVP aprox. 16€

Lince edición familia

Educa Borrás / +6 años

Juego de mesa que consiste en buscar imágenes sobre un tablero, consta de 401 fichas, una caja montable y 18 fichas de colores. Su tablero consta de 9 piezas intercambiables para que la ubicación de las imágenes cambie en cada partida. Propone varias formas de juego.

A los peques nos gusta: Ser el más rápido en localizar las imágenes y ganar.



PVP aprox. 30€

El misterio de las mujeres invisibles

Ekilikua / +7 años

Juego de mesa cooperativo, que consiste en resolver divertidos retos que se presentan en los laberintos del sótano del Museo de Historia y Arte Universal relacionados con sacar a la luz a mujeres importantes olvidadas de la historia.

A los peques nos gusta: Es guay tener hasta 6 formas posibles de juego.



PVP aprox. 26€

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR
CHANGE

Igualdad de género

Pictionary VS IA

Mattel Games / +8 años

Nueva versión del clásico pictionary, donde los dibujos son interpretados por la inteligencia artificial mediante la app del juego, avanzando por el tablero según los aciertos y las apuestas por si la IA lo adivina o no. Gana quien antes complete el recorrido.

A los peques nos gusta: Es sorprendente como la inteligencia artificial adivina muchos dibujos que a veces no entendemos los demás.



PVP aprox. 30€

Story colors

Atomogames / +9 años



Juego de mesa de narración, que consiste en inventar historias según los colores de los dados. Los jugadores tendrán que adivinar la secuencia de colores ocultos para conseguir puntos y llegar primero a la meta.

A los peques nos gusta: Inventar las historias más divertidas y locas que se te ocurren intentando que no te descubran la secuencia.



PVP aprox. 28€

Cluedo conspiración

Hasbro Iberia / +14 años



Nueva versión del Cluedo, donde podrás conspirar junto a otros jugadores/as con el objetivo final de asesinar al Sr. Coral. Cada jugador/a tiene un rol oculto asignado: amigo o conspirador y un objetivo que cumplir para ganar la partida.

A los peques nos gusta: Es divertido intentar averiguar el rol de cada jugador y disimular con mentirijillas para que no sepan quien eres.



PVP aprox. 16€

2023



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
**PLAY FOR
CHANGE**
Multiculturalidad



La interacción en los juegos de mesa favorece la diversión. Permite trabajar la tolerancia ante la frustración, cuando se juega como rivales y cumplir objetivos comunes al adoptar roles de aliados.





Los Family choice

Los **Family choice** de la GUÍA AIJU, tienen por objetivo reconocer a los fabricantes de juguetes por su innovación respecto a la concienciación en cuatro categorías:

- ✓ **Vida Saludable**
- ✓ **Sostenibilidad**
- ✓ **Jugar para el Cambio: Igualdad de género, Accesibilidad y Multiculturalidad**
- ✓ **STEM**

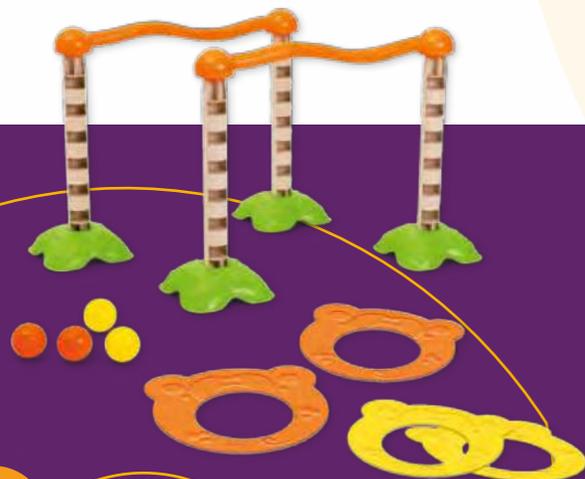
Estos juguetes han sido votados por el jurado más exigente, las propias familias. Contando para ello con la participación de más de 650 familias españolas.

A continuación, explicamos qué representa cada una de las cuatro categorías y los juguetes premiados en ellas:



Family choice “Vida saludable”

Juegos y juguetes que promueven hábitos saludables entre los niños/as ya sean referentes a la actividad o ejercicio físico como a la alimentación. Estos hábitos pueden resultar muy beneficiosos para la salud y el bienestar de nuestros niños y niñas en el futuro.



2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
**VIDA
SALUDABLE**

My first moves kit

Conjunto de 18 piezas que propone multitud de actividades psicomotoras formando diferentes recorridos donde gatear, caminar, correr, saltar o puntería.

Family choice “Sostenibilidad”

Juegos y juguetes que conciencian sobre los problemas medioambientales y su cuidado, así como que fomentan el interés de los niños y niñas por la naturaleza, animales y cuidado del planeta en general. En esta categoría se valora también los materiales utilizados en la fabricación de los juguetes.

Eco house Feber

Casita sostenible fabricada con 90% de plástico reciclado, con molinillo de viento, placa solar, sistema de recogida de agua, zona de reciclaje con dos contenedores, espacio para nidos de pájaros y zona para cultivar un pequeño huerto.

2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
SOSTENIBILIDAD



Family choice "Play for change"

Juegos y juguetes que visibilizan y concientizan en las materias de igualdad de género, accesibilidad y multiculturalidad con el objetivo de hacer un mundo mejor, más diverso e igualitario.

Hospital Playmobil

Escenario de juego que simula un hospital totalmente equipado con 165 piezas. El edificio cuenta con acceso sin barreras y numerosos accesorios, como una silla de ruedas. Incluye 4 figuras: 2 mujeres: paciente y cirujana, 1 hombre doctor y una niña paciente, de diferentes colores de piel.



Accesibilidad: Los juguetes reconocidos dentro de esta subcategoría visibilizan a las personas con algún tipo de diversidad y contribuyen a su integración en la sociedad.

Braille Lego

Set de construcción con 278 piezas en cinco colores, con tachuelas que corresponden a números y letras en el código braille.



2024 FAMILY CHOICE GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Accesibilidad

2024 FAMILY CHOICE GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Mención especial

Igualdad de género: Los juguetes reconocidos de otro de esta subcategoría visibilizan por igual a niños y a niñas sin reforzar estereotipos o prejuicios.



2024 FAMILY CHOICE GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Igualdad de género

I wanna be

Colección de disfraces unisex de profesiones u oficios sin estereotipos de género, utilizando lenguaje inclusivo.

Multiculturalidad: Los juguetes reconocidos dentro de esta subcategoría muestran la diversidad social a la vez que educan contra perjuicio y estereotipos sociales o culturales.



2024 FAMILY CHOICE GUÍA AIJU
PLAY FOR CHANGE
Multiculturalidad

Colección Miniland friends & me

Colección de muñecos bebés sexuados que representan diferentes etnias y necesidades especiales. Visibilizan la diversidad y fomentan el respeto y la tolerancia entre los niños/as sea cual sea su condición.

Family choice "STEM"

Juegos y juguetes que se engloban dentro del acrónimo **STEM** en inglés de Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (Science, Technology, Engineering, Mathematics). Son aquellos juegos y juguetes que estimulan el interés por la ciencia y el aprendizaje, y que están enfocados a potenciar las habilidades científicas y tecnológicas.

Este tipo de juguetes enseñan ciencia de una manera lúdica, así como el razonamiento lógico-matemático, y fomentan y desarrollan la concentración de los niños y niñas, mejoran su capacidad de atención y les ayudan en la resolución de problemas.



2024



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
STEM

IQ Gears

Rompecabezas que propone 120 retos, con 5 niveles de dificultad, donde el objetivo es colocar todas las piezas dentro de la plataforma sin dejar huecos y hacer funcionar los engranajes derecho e izquierdo del tablero.



Busca estos distintivos en envases, catálogos... ¡Te ayudará a elegir!

AIJU ha creado este distintivo gráfico que informa sobre la recomendación de un producto en esta edición determinada de la GUÍA AIJU: Juego y Jugete **2024/25**.

Además, este año en su segunda edición, se han concedido los **"Family choice"** otorgados por la GUÍA AIJU, tras las votaciones de más de 600 familias españolas en los diferentes ámbitos: Stem, Vida Saludable, Sostenibilidad y Play for Change (Igualdad de género, accesibilidad y multiculturalidad).



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
STEM



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
VIDA
SALUDABLE



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
SOSTENIBILIDAD



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR
CHANGE
Igualdad de género



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR
CHANGE
Accesibilidad



FAMILY CHOICE
GUÍA AIJU
PLAY FOR
CHANGE
Multiculturalidad

El objetivo de estos distintivos es que las empresas puedan incluirlo en sus envases, web, catálogos o publicidad, siempre y cuando el producto al que se refiera haya sido recomendado o premiado en alguna de las guías de AIJU. De esta forma, el consumidor final podrá identificar aquellos productos que han sido recomendados o premiados en la GUÍA AIJU.

Significa que el producto al que se refiere ha sido recomendado en la GUÍA AIJU.



Jugando a reciclar

En el **proyecto europeo Precycling** se han desarrollado una serie de juegos para aumentar la concienciación sobre el reciclaje. Estas actividades se han llevado a cabo en el **Toy Lab Experience de AIJU**, sesiones en las que se ha evaluado el impacto en el

aprendizaje que supone para los niños y las niñas. Además, se ha desarrollado una **Guía didáctica** para que profesoras/es puedan implantar fácilmente este tipo de contenido en sus aulas. Estas actividades consistentes en:



Adivinar los productos a ciegas y colocarlo en el contenedor correcto.



Encestar materiales en los contenedores asociados.



Jugar con juguetes hechos con materiales reciclados.



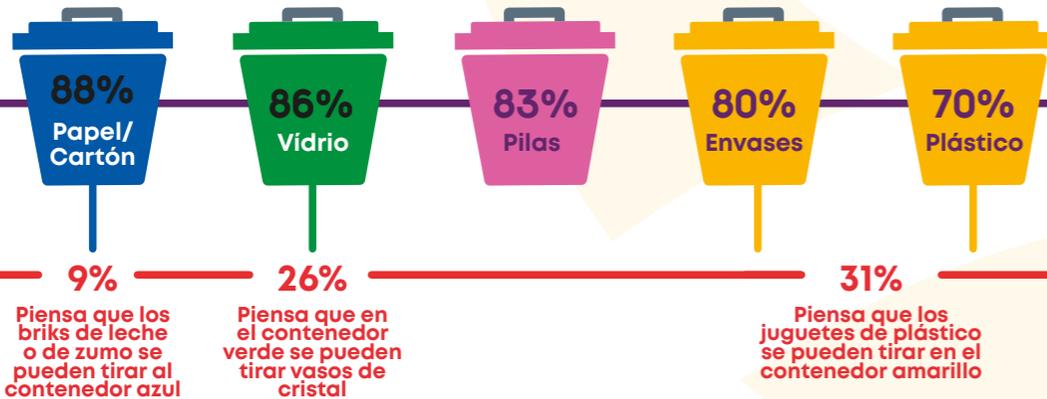
Jugar con juguetes con temática relacionada con el reciclaje.



Colorear diferentes residuos y pegarlos en el contenedor adecuado.

Dentro de este mismo proyecto, se han analizado los principales hábitos de reciclaje en las familias, del que se extraen los siguientes resultados: El **80% de las familias** con hijos e hijas de **0 a 12 años** separa los residuos de basura en el hogar siempre o casi siempre, frente a un 7% que no lo hace nunca.

Materiales reciclados en los hogares



Errores más frecuentes en niños/as

¿Dónde se tiran los juguetes?

Desechando los juguetes en el ecoparque facilitaremos la segregación de residuos en función de su composición favoreciendo el cuidado y el respeto por el medioambiente. Los principales hábitos de los niños/as respecto a conductas sostenibles se centran básicamente en:

Hábitos sostenibles de los niños/as en el día a día



Aprendiendo sobre bioeconomía

AIJU, a través del **proyecto GenB**, ha desarrollado unos juegos para promocionar la bioeconomía en los y las peques. Se trata de un juego de cartas inmersivo en el que los niños y las niñas aprenden sobre los diferentes trabajos relacionados con la bioeconomía, para que los conozcan y les resulten más aspiracionales y atractivos. Concretamente en el juego **“BioHéroes: ¡Salvemos el planeta!”** se presenta un total de seis profesiones que deben realizar una serie de tareas determinadas para salvar a la tierra. Se trata de un juego destinado para mayores de seis años, pudiendo jugar de dos a seis jugadores y con una duración media diez a quince minutos.



Descárgalo e imprímelo para jugar en: <https://genb-project.eu/toolkits/>

Somos solidarios/as



¿Te imaginas un peluche que pueda ayudar a los niños/as en los momentos más difíciles?

Las personas y, especialmente, **los niños/as** que se enfrentan a una **emergencia** se ven expuestos a situaciones altamente estresantes que afectan directa o indirectamente a su **bienestar no sólo físico sino también mental**.

Con el objetivo de **facilitar los procesos de evacuación o rescate de los menores implicados en una emergencia**, el **Consortio Provincial de Bomberos/as** ha diseñado un juguete con el que pretende captar la atención de niños y niñas, distraerlos/las y calmar sus nervios, en colaboración con AIJU, La Fundación Crecer Jugando y la empresa MAE, siendo esta última la encargada de su fabricación.

El peluche, que representa un perro pastor belga, está diseñado para captar la atención de los niños/as y distraerlos del estrés y la ansiedad que pueden experimentar durante una emergencia. De esta manera, los bomberos/as pueden interactuar con ellos de forma más efectiva y calmada, facilitando las tareas de evacuación o rescate.

Para el diseño del peluche se tuvieron en cuenta diversos factores como que fuera una figura atractiva, que tuviera una textura y un tamaño específicos que facilitasen el abrazo como elemento de expresión corporal de las emociones y que estuviera asociada a la labor que desempeñan los bomberos/as.

Un juguete, una ilusión 25 años haciendo magia



Llega la **XXV edición** de la campaña “**Un juguete una ilusión**”. Un aniversario que se celebra con cifras récord: más de 10 millones de juguetes entregados alrededor del mundo, colaboración directa con más de 200 entidades y ONG, y envíos a más de 50 países.

Pero esto no es un punto y final, la campaña sigue trabajando para garantizar el derecho de todos los niños y niñas al juego, especialmente de aquellos más vulnerables. Llegados al 25 aniversario, “Un juguete, una ilusión” seguirá haciendo magia para convertir cada bolígrafo solidario en un juguete en manos de un niño/a.

¿Cómo puedes participar?

Adquiere tu bolígrafo solidario y colabora para que todos los niños tengan un juguete con el que crecer jugando, un juguete que les permita recuperar la ilusión y la inocencia, porque jugar es mucho más que diversión, jugar es aprender, desarrollarse, relacionarse y obtener herramientas para cambiar el futuro.



Toda la información en:
www.unjugueteunailusion.com



¿Quieres ser colaborador/a?

Cada año niños/as, familias, futuros padres/madres, ludotecarios/as, educadores/as, pediatras y expertos/as nos ayudan a investigar sobre el desarrollo infantil, el juego y a valorar la calidad de los productos destinados al público infantil (bebés y niños/as). Si quieres convertirte en colaborador nuestro no tienes más que contactar con nosotros.



☎ (+34) 963 391 376

✉ consumidorinfantil@aiju.es

Principales perfiles de colaboración

- ✓ Personas de todas las edades a las que les guste jugar
- ✓ Familias con hijos/as de 0 a 16 años
- ✓ Futuros padres/madres
- ✓ Ludotecarios/as
- ✓ Profesores/as de todos los niveles educativos
- ✓ Educadores/as infantiles
- ✓ Expertos/as en discapacidad
- ✓ Pediatras
- ✓ Psicólogos/as, pedagogos/as, logopedas/as, sociólogos/as
- ✓ Expertos/as en ocio, infancia, consumo...
- ✓ Expertos/as en desarrollo infantil
- ✓ Investigadores/as sobre niños y juego
- ✓ Etc.

Principales modos de colaboración

- ✓ Valoración de juguetes y artículos de puericultura
- ✓ Entrevistas y reuniones de grupo
- ✓ Test de envases a prueba de niños/as
- ✓ Encuestas on-line, presenciales o telefónicas
- ✓ Colaboración en proyectos o estudios
- ✓ Etc.

¡Llámanos, rellena la siguiente ficha de inscripción o inscribete directamente a través del código QR!

¡Tu opinión nos será de gran ayuda!



Ficha de inscripción

En AIJU, contamos con un sistema de puntos-regalo para las familias colaboradoras, por cada encuesta on-line finalizada se obtienen 2 puntos para canjearlos por juguetes o por un cheque regalo. El recuento de puntos se realiza dos veces al año julio y diciembre. Las familias que hayan acumulado más de 20 puntos (más de 10 entrevistas), se les enviará por email un catálogo online para elegir un regalo. Estos obsequios son pequeños detalles en gratificación a sus participaciones.

Datos de la persona que rellena el cuestionario:

Nombre: _____ Mail (mayúsculas): _____

Teléfono: _____ Sexo: Hombre Mujer Otro

Fecha de nacimiento: ____/____/____ Población/ Provincia: _____

1. ¿Cuántos hijos o hijas tiene? (Entre 0 y 15 años de edad)

Ninguno Estoy ahora embarazada 1 hijo/a 2 hijos/as 3 hijos/as 4 o más hijos/as

2. Por favor indique el sexo y la fecha de nacimiento de cada uno de sus hijos

	Sexo	Fecha de nacimiento (DD/MM/AA)
Embarazo	<input type="radio"/> Niño <input type="radio"/> Niña <input type="radio"/> NS/NC ____/____/____	
Hijo 1	<input type="radio"/> Niño <input type="radio"/> Niña <input type="radio"/> NS/NC ____/____/____	
Hijo 2	<input type="radio"/> Niño <input type="radio"/> Niña <input type="radio"/> NS/NC ____/____/____	
Hijo 3	<input type="radio"/> Niño <input type="radio"/> Niña <input type="radio"/> NS/NC ____/____/____	
Hijo 4	<input type="radio"/> Niño <input type="radio"/> Niña <input type="radio"/> NS/NC ____/____/____	

3. ¿Su profesión está relacionada con la educación?

Sí No

4. Indique su profesión

Educador/a Ludotecario/a Profesor/a de Educación Infantil Profesor/a de Educación Primaria
 Profesor/a de Educación Secundaria Profesor/a de otros niveles Psicólogo/a, Pedagogo/a Otros

RESPUESTA COMERCIAL
AUTORIZADO POR LA
JEFATURA PROVINCIAL
DE ALICANTE
EN FECHA 16-10-02



ENCUESTA

AIJU

Instituto Tecnológico de producto infantil y ocio
Avda. Corts Valencianes, 58.
Edificio Sorolla Center, 1º, 109. (46015) Valencia



REMITE

Nombre y Apellidos _____

Dirección _____

Población _____

Provincia _____ C.P. _____

De acuerdo con lo previsto en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos (en adelante "RGPD"), Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales (LOPPD-GDD), todos los datos que nos facilites serán incorporados a la base de datos de AIJU, para poder contactar contigo y solicitar tu colaboración en estudios sobre juguetes (por teléfono, correo, mail, etc.). De acuerdo con el artículo 6 de la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal tienes derecho al acceso, rectificación y cancelación de tus datos en cualquier momentos, dirigiéndote a AIJU, Avda. Corts Valencianes, 58, Edificio Sorolla Center, Oficina 109, 46015 Valencia. Tel 96 339 13 76 rgpd@aiju.es

Marcar sólo en caso de que NO desees colaborar con AIJU en estudios sobre juegos y juguetes.

Red de centros colaboradores con AIJU

El Departamento de Consumidor Infantil de AIJU trabaja activamente en proyectos de investigación de la infancia y estudios de juguetes. Cuenta con la colaboración de un gran equipo de profesionales que conocen e investigan conjuntamente el mundo de la infancia. Desde estas páginas queremos agradecer su ayuda desinteresada en los estudios de este último año:

Andalucía

LA LUDOTECA, Utrera (Sevilla) Tel: 649 86 39 34, LUDOTECA MUNICIPAL DE AYAMONTE, Ayamonte (Huelva) Tel: 959 47 11 03, RED DE LUDOTECAS DE MOTRIL, Motril (Granada) Tel: 958 83 30 13, LUDOTECA MUNICIPAL DE ALBOLOTE, Albolote (Granada). Tel: 958 49 00 76, LUDOTECA MUNICIPAL EL CHACACHA, La Zubia (Granada) Tel: 958 59 00 79, CASA JUVENTUD DE ALBOLOTE, Albolote (Granada) 95 846 68 16, FORO JOVEN LA ZUBIA, La Zubia (Granada). Tel. 958 89 10 76, LUDOTECA MUNICIPAL (LUDOTIN) Vejer de la frontera (Cadiz) Tel: 628085529/ Little Genius (Córdoba) Tel: 957 08 56 01, DELEGACION DE JUVENTUD (Sevilla) Tel: 954873006. CENTRO INFANTIL PECECITOS Sevilla Tel: 955643744.

Asturias

AYUNTAMIENTO DE TINEO "PROYECTO CRIATURAS". LUDOTECA MUNICIPAL, Tineo (Asturias) Tel: 985 80 01 11 / Ludoteca EL GRUPO, C.de TENIS, CHAS, DIVERCAUDALIA, Gijón (Asturias) Tel: 985 17 15 52 / CENTRO MUNICIPAL INTEGRADO DE EL LLANO, Gijón (Asturias) Tel. 985 18 52 40. / Centro Infantil El Eden, Oviedo (Asturias). Tlf: 985 20 58 51, ESCUELA INFANTIL EL PATIO DE MI CASA Gijón (ASTURIAS) Tel: 680737955.

Castilla La Mancha

E.I. QUINTERIAS, Quintanar del Rey (Cuenca) Tel: 967 495 806, LUDOTECA CRISTAL DE CAMELO, Quintanar del Rey (Cuenca) Tel: 967 49 67 31, LUDOTECA MUNICIPAL DE OLIAS DEL REY Olias del Rey (Toledo) Tel: 925491298, LUDOTECA TOPITOS. Campo Criptana (Ciudad Real) Tel: 626245037.

Castilla León

LUDOTECAS MUNICIPALES de AVILA (Ávila) Tel: 920 25 46 53 / 920 25 57 37 / 920 21 36 6, LUDOTECAS KAMARU ASOCIACIÓN (Salamanca) Tel.685100993, LUDOLAND (Burgos) Tel: 947 26 31 33

Cataluña

LUDOTECA ELS ARENYS DEL SEGRE, (Lleida) Tel: 973274935, LUDOTECA LES BERNARDES, Salt (Girona) Tel: 972 24 11 28, LUDOTECA OLZINELLES., (Barcelona) Tel: 933 31 50 37, CENTRE CIVIC MONTSERRAT, Igualada (Barcelona) Tel: 938 04 36 61, CASAL INFANTIL DRASSANES (Barcelona) Tel: 934412280, LUDIC 3 (Barcelona) Tel: 934514211.

Comunidad Valenciana

LUDOTECA ENTIRERETA Catarroja (Valencia) Tel: 961273246, ESCUELA INFANTIL LA AURORA I, II y III (Valencia) Tel: 963 84 00 00 / 963 10 73 02 / 963217700, ESCUELA INFANTIL LA SENYERA (Valencia) Tel: 963 65 93 63, ESCUELA INFANTIL UTE PATACONA, Alboraya Tel. 96.372.61.32, ESCUELA INFANTIL EL CORRO Xàtiva Tel: 962271656, RED DE LUDOTECAS MUNICIPALES AYTO. DE ALAQUAS Alaquàs, Bétera Tel: 961 51 94 01, COLEGIO ENGEBA (Valencia) Tel: 963 69 01 09, COLEGIO MARJO (Valencia) 96.349.13.14/ COLEGIO PARROQUIAL MARQUÉS DE DOS AGUAS, Bétera (Valencia) Tel: 96.160.03.78, COLEGIOS SIGLO XXI: MARNI, MAS CAMARENA, ARGOS, VALTERNA (Valencia) Tel: 96 365 01 98, FLORIDA UNIVERSITARIA, Catarroja Tel: 961220391 / RED DE ESCOLAS INFANTILS NINOS, Valencia y Alicante Tel. 96.184.21.16, ASINDOWN: Asociación y Fundación Síndrome de Down de Valencia. Tel: 96 389 09 87/ LUDOTECA AIJU, Ibi (Alicante). Tel: 965 55 44 75, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL BENICALAP (Valencia) Tel: 647424964, ESCOLAS INFANTILS MENUTS I Y II, Massanasa Tel: 606 263 996, ESCOLA INFANTIL MUNICIPAL QUATRE CARRERES (Valencia) Tel: 963013221, ESCOLA INFANTIL LLAVORETA (Aldaia) Tel: 961508578, ESCOLA INFANTIL BOLQUERETS (Pobla de Vallbona) Tel: 960116514, ESCOLA INFANTIL GENT MENUADA (Valencia) Tel: 673855105, ESCUELA INFANTIL CHIQUILANDIA (Valencia) Tel: 963408390, ESCOLETA MUNICIPAL DIPUTADA CLARA CAMPOAMOR (Valencia) Tel: 963117401, CENTRO INFANTIL CARPAVAL (Valencia) Tel: 966711577, ESCUELAS INFANTILES LAPICES (Valencia) Tel: 963479756, ESCOLA INFANTIL BOL CEIP SAN JAIME (Onil) Tel: 966527540, CEIP DERRAMADOR (Ibi) Tel: 966527685, CENTRO PRIVADO SANTO DOMINGO SAVIO (Petrer) Tel: 965370895, ESCUELA INFANTIL EL BARRANQUET (Onil) Tel: 966527595, ESCUELA INFANTIL EL SALVADOR (Ibi) Tel: 966527590, ESCUELA INFANTIL LA CARRASCA (Ibi) Tel: 653305091, ESCUELA INFANTIL PATUCOS (Ibi) Tel: 667350700, CEIP NUMERO 2 (Castalla) Tel: 649877856, ESCUELA INFANTIL EL PATIET (Bañeres de Mariola) Tel: 610459579, ESCUELA INFANTIL L' ESCOLETA (Bañeres de Mariola) Tel: 966567421, ESCUELA INFANTIL BATOI (Alcoy) Tel: 628183102, ESCUELA INFANTIL EL PARTIDOR (Alcoy) Tel: 655524992, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL ZONA NORTE (Alcoy) Tel: 965335165, ESCUELA INFANTIL MY FIRST SCHOOL (Sax) Tel: 665542241, ESCUELA INFANTIL IER CICLO EL PARQUE (Sax) Tel: 966957495, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL (Biar) Tel: 603480812, ESCUELA INFANTIL LA PRADERA (Pilar de la Horadada) Tel: 965351429, ESCUELA INFANTIL LOS DUENDES (Formentera del segura) Tel: 966792119, ESCUELA INFANTIL GARABATTOS (Villena) Tel: 659247160, ESCUELA INFANTIL AMIGO FELIX (Villena) Tel: 965805728, ESCUELA INFANTIL GARABATOS (San Vicente del Raspeig) Tel: 965667204, ESCUELA INFANTIL DUENDES (San Vicente del Raspeig) Tel: 965049772, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA CONDOMINA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL I ER CICLO BENACANTIL (Alicante) Tel: 965918710, ESCUELA INFANTIL LA NORIA (Alicante) Tel: 965172703, ESCUELA INFANTIL IER CICLE KID 'S GARDEN (Alicante) Tel: 965772068, ESCUELA INFANTIL NIDO (Alicante) Tel: 965156851, ESCUELA INFANTIL COLORIN COLORADO (Alicante) Tel: 965256199, CEIP PUIG CAMPANA (Benidorm) Tel: 966870775, ESCUELA INFANTIL CALETES (Benidorm) Tel: 966806641, ESCUELA INFANTIL FONTANELLES (Benidorm) Tel: 965856802, ESCUELA INFANTIL TOSALET (Benidorm) Tel: 965851832, ESCUELA INFANTIL LOS 3 SOLES (Creventille) Tel: 655135476, ESCUELA INFANTIL BICHITOS (San Juan) Tel: 693911863 ESCUELA INFANTIL TALENTOS (Elda) Tel: 623139860, ESCUELA INFANTIL MI PRIMERA ESCUELA (Elda) Tel: 966192446, ESCUELA INFANTIL LAS CASITAS (Almoradí) Tel: 722663563, ESCUELA INFANTIL DOODLES (Elche) Tel: 637636942, ESCUELA INFANTIL ANGELES (Elche) Tel: 966638572, ESCUELA INFANTIL CASITA BILINGUAL (Torrevieja) Tel: 966786566, ESCUELA INFANTIL NURSERY SCHOOL (Torrevieja) Tel: 621249808, ESCUELA INFANTIL CHIQUI SCHOOL (Santa Pola) Tel: 966695852, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL (Cocentaina) Tel: 965590026, ESCUELA INFANTIL SOL SOLET (Onteniente) Tel: 652414880.

Comunidad de Madrid

FUENLIS CLUB, Fuenlabrada (Madrid) Tel: 916 97 60 12, LUDOTECA MUNICIPAL DE ALCOBENDAS, Alcobendas (Madrid) Tel: 916 58 71 10, LUDOLAND, Alcorcón (Madrid) Tel: 693848411, LUDOTECA MUNICIPAL LA CASITA, Leganés (Madrid) Tel: 912 20 68 64 / 606 31 15 33, LUDOTECAS MANOLITO GAFOTAS FUSTER TENERIA, Pinto (Madrid). Tel: 649902343 / 679149780, LUDOTECA MUNICIPAL S. SEBASTIAN DE LOS REYES, S. Sebastián de los Reyes (Madrid) Tel: 916 58 89 93, ALVENTUS, Servicios Escolares Socioeducativos, S. Sebastián de los RR (Madrid) Tel: 902 266 276, IES San Fernando (Madrid), IES LEONARDO DA VINCI (Madrid) Tel: 917064970/ ESCUELA INFANTIL ROCIO DURCAL (Madrid) Tel: 917188700/ LUDOLAND (Madrid) Tel: 665 725 245/ 665 725 245. LUDOTECA MUNICIPAL DE OLIAS DEL REY Olias del Rey (Toledo) Tel: 925491298.

Galicia

LUDOTECAS CASA DE LA JUVENTUD Y PABELLÓN DE DEPORTES DE COIA, Vigo (Pontevedra) Tel: 986 86 00 79 / 986 87 71 60

La Rioja

LUDOTECAS MUNICIPALES DE LOGROÑO, Plan B Servicios Socioculturales S.L. Logroño (La Rioja) Tel: 619560843, ESCUELA INFANTIL BARRIO SÉSAMO (Logroño) Tel. 941584144

**Tu labor es muy importante para el futuro del juguete y productos para la infancia. ¡Gracias!
Contacta con nosotros si quieres formar parte de este gran equipo**

Fabricantes participantes

ANTONIO JUAN S.L.
www.antoniojuansl.com
965 565 160 marketing@antoniojuansl.com

ATOMOGAMES REIG, S.
www.atomo-games.com/es/
957 961 557 comercial@atomo-games.com

BANDAI ESPAÑA
www.bandai.es
917 211 616 web@bandai.es

BLUE DOLLS S.L.U
www.munecas-arias.com
965 560 204 info@munecasarias.com

CEFATOYS
www.cefatoys.com
976 144 606 consumidor@cefatoys.com

CHICCO (Artsana Spain, S.A.U.)
www.chicco.es
916 499 000 es.chicco@artsana.com

CHICOS
www.fabricajuguetes.com
965 552 698 info@fabricajuguetes.com

COLORBABY, S.L.
www.colorbaby.es
965 551 158 info@colorbaby.es

CRIATURAS INFINITAS
www.criaturasinfinitas.com
678 654 282 hola@criaturasinfinitas.com

DISET
www.diset.com
933 367 462 info@diset.com

EDUCA BORRAS
www.educaborras.com
937 216 820 info@educaborras.com

EKILIKUA CREACIONES
www.ekilikua.com
948 414 032 info@ekilikua.com

FAMOSA
www.famosa.es
917 401 120 postventa@famosa.es

FEFER de FAMOSA
www.famosa.es
917 401 120 postventa@famosa.es

FISHER-PRICE
www.shopping.mattel.com/es-es/pages/fisher-price
900 102 390 cservice.spain@mattel.com

FJ NINCO
www.ninco.com
965 552 698 www@fabricajuguetes.com

HASBRO IBERIA
www.hasbro.es
962 719 400 hasbroiberia@hasbro.es

IMC TOYS
www.imc.es
937 888 992 info.spain@imctoys.com

INJUSA
www.injusa.com
965 550 862 info@injusa.com

JUGUETES CAYRO
www.cayro.es
965 781 482 cayro@cayro.es

LEARNING RESOURCES
www.learningresources.co.uk
+44 1553762276
customerserviceuk@learningresources.com

LEGO
www.lego.es
900 958 014 lego.iberia@LEGO.com

LUDILO S.L.
www.ludilo.es
961 152 310 info@ludilo.es

MAGIC BOX INT.TOYS, S.L.U.
www.magicboxint.com/es/index.php
935 528 542 info@magicboxint.com

MATTEL-GAMES
www.shopping.mattel.com/es-es/pages/fisher-price
900 102 390 cservice.spain@mattel.com

MIER EDU EUROPE SL
www.mieredu.com.au
640 990 937 hola@mieredu.com

MINILAND, S.A.
www.minilandgroup.com
965 564 950 miniland@miniland.es

MOLTO Y CIA.S.A.
www.molto.com
966 554 088 molto@molto.com

MUÑECAS PAOLA S.L.
www.paolareina.com
965 564 520 info@paolareina.com

MY OTHER ME FUN COMPANY S.L.
www.momfuncompany.com
968 416 373 info@momfuncompany.com

NENE TOYS
www.nenetoys.com
617 953 393 contact@nenetoys.com

OLI&CAROL
www.oliandcarol.com/es/
662 864 221 design@oliandcarol.com

PIXBRIX
www.cefatoys.com
976 144 606 consumidor@cefatoys.com

PLAYMOBIL
www.playmobil.es
966 557 841 clientes@playmobil.de

PLAYSKOOL
www.cefatoys.com
976 144 606 consumidor@cefatoys.com

VTECH ELECTRONICS
www.vtech.com
913 120 770 informacion@vtech.com

WORLD BRANDS
www.worldbrands.es
961 826 179 info@worldbrands.es

Simbología

Busca estos símbolos junto a cada juguete, te aportarán más detalles de cada producto:

Accesibilidad para diversidades funcionales: Se han colocado estos símbolos junto a los juguetes que consideramos que pueden ser enriquecedores para cada tipo de discapacidad, aunque en la mayoría de los casos su aprovechamiento no será al 100%. Además, los niños/as con diversidad funcional pueden tener ritmos de aprendizaje distintos a otros, por ello es importante cuestionar y adaptar las indicaciones respecto a la edad.



Juguete adecuado para niños/as con **DISCAPACIDAD MOTORA**, especialmente en aquellos con un grado severo de discapacidad.



Juguete adecuado para niños/as con **DISCAPACIDAD AUDITIVA**.



Juguete adecuado para personas **CIEGAS** o con una **DEFICIENCIA VISUAL** importante.



Pueden utilizarlos las personas con esa discapacidad, pero para ello es necesaria **AYUDA** de terceras personas o efectuar algunas **ADAPTACIONES**.

Aspectos pedagógicos:

	Motricidad global General motor functions		Creatividad Creativity		Orientación espacial Spatial awareness		Hábitos: Ejercicio físico Habits: Physical exercise
	Habilidad manual Manual Skills		Imaginación Imagination		Cooperación Cooperation		Hábitos: Sueño Habits: Sleep
	Coordinación ojo-mano Hand-eye coordination		Socialización Socialisation		Respeto a la diversidad Respect for diversity		Hábitos: Alimentación Habits: nutrición
	Memoria Memory		Razonamiento Reasoning		Emociones Emotions		Educación vial Road safety education
	Hábitos: Higiene Habits: Hygiene		Visoespacial Visual-spatial		Lenguaje Language		Estimulación sensorial Sensory stimulation
	Educación: Medio ambiente Education: Environment		Hábitos: Lectura Habits: Reading		Resolución de problemas Problem solving		STREAM STREAM
	Vocabulario Vocabulary						

¿Por qué esta guía es diferente a otras guías?



Porque somos una entidad **sin ánimo de lucro** y no tenemos objetivos publicitarios ni comerciales.



Porque **probamos** los productos y solo recomendamos aquellos que superan nuestros estándares de calidad.



Porque es la **única guía** basada en **estudios con niños/as y familias**.



Porque **somos expertos/as en juego e infancia** y nos ayudan a probar los productos los mejores colaboradores/as del país.



Porque **nuestro objetivo no es vender productos**, sino que cada vez se fabriquen productos de mayor calidad, se elijan mejor y se valoren más.



**¡Levanta
esta solapa!**

Te ayudará a familiarizarte con
la simbología utilizada.

Concienciación en valores: Para poder aprovechar el potencial educativo del juego se ha creado un sistema de iconos que permiten identificar de manera visual y con facilidad los juegos y juguetes que contribuyen a concienciar en sostenibilidad, igualdad de género, accesibilidad y multiculturalidad, desde una perspectiva lúdica y educativa.



Childtizens
Sostenibilidad



Childtizens
Igualdad de género



Childtizens
Accesibilidad



Childtizens
Multiculturalidad

Destinatarios y requerimientos



Tiempo aproximado de la partida
Approximate game time



Número de jugadores
Number of players

Aspectos técnicos



Melodías
Tunes



Luz
Light



Sonido
Sound



Tipo de pilas
Type of batteries



Tipo de pilas
Type of batteries



En la web www.guiaaaju.com se pueden encontrar múltiples clasificaciones que ayudan al usuario a encontrar más fácilmente los productos, adaptados a sus gustos y/o necesidades, según edad, tipología de producto, precio, aportaciones al desarrollo infantil, etc.



REDIT
INNOVATION
NETWORK

www.aiju.es · www.guiaaiju.com

guia@aiju.es



Avda. de la Industria, 23
03440 · Ibi · Alicante · España
Tel. (+34) 965 554 475
informacion@aiju.es

Sorolla Center, 1º - 109
Avda. Corts Valencianes, 58
46015 · Valencia · España
Tel. (+34) 963 391 376
consumidorinfantil@aiju.es

Colaboran



Ceapat
Centro de Referencia Estatal de
Autonomía Personal y Ayudas Técnicas



FIAPAS
CONFEDERACIÓN
ESPAÑOLA
DE FAMILIAS
DE PERSONAS SORDAS

Financian



GENERALITAT
VALENCIANA

IVACEYI

¡No me tires!

Puedo ser útil durante meses. Cuando ya no me necesites, recíclame en el contenedor azul.
GRACIAS POR AYUDAR AL MEDIO AMBIENTE



Certificado PEFC

Impreso en papel que procede de bosques gestionados de forma sostenible y fuentes controladas

PEFC™

PEFC/14-38-00142

www.pefc.es

