

GUÍA AIJU $\frac{25}{26}$

Jugar siempre. Jugar todos/as.



aiju



años



www.guiabaju.com



Descarga nuestra
versión accesible de
la Guía de AIJU



Los mejores expertos/as colaboran en esta Guía

Desde aquí, nuestro agradecimiento a todas las personas que, de un modo u otro, han colaborado en la elaboración de este trabajo.

Expertos/as

Psicólogos/as, pedagogos/as, educadores y expertos/as en infancia: Ana Mata, M^a José Martínez, Nuria Ferri, Eloy Hurtado, Sonia Torres, Pablo Busó, Adrián Chacón, Adriana Mera, Encarna Torres y Clara Blasco.

Técnicos de seguridad: Juan González, Bartolomé González, Jose Fco. Garrigós, M^a Julia Navarro, M^a Dolores Javalyes, Encarna Alemañ, Ramón Eixeres y Urbano Arenas.

Técnicos discapacidad: Isabel Valle, Mari Carmen Cañizares, Eva Ruiz, Paloma Montoto e Inma Diez.

Red de Centros colaboradores: colaboran con AIJU en la investigación de productos infantiles (ver detalle pág 117).

Gracias a todas las familias, expertos/as, empresas y entidades que, con sus aportaciones, permiten la elaboración de esta Guía AIJU año tras año. Esperando que el contenido sea de vuestro agrado, el equipo de AIJU, siempre dispuesto a mejorar para que la guía se ajuste a vuestras demandas, os saluda atentamente.

Entidades discapacidad

ONCE: Organización Nacional de Ciegos Españoles. Tel.: 91 589 42 00.

CEAPAT: Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas. Ministerio de Sanidad y Política Social e Igualdad. Tel.: 91 703 31 00.

FIAPAS: Confederación Española de familias de personas sordas. Tf: 91 576 51 49.



Panel de familias:

Más de 500 familias con hijos/as de 1 a 12 años, de toda España, colaboran de forma anónima aportando su opinión en las diferentes investigaciones realizadas durante el año relacionadas con el juego, los juguetes, productos infantiles o infancia en general.

Índice

¿Quiénes somos? AIJU 40 Aniversario	4
¿Cómo se hace esta Guía?	8
Juego y juguete vs. Impacto de las pantallas en la salud infantil	10
Juguetes recomendados	14
● Primera infancia	16
● Deporte y Aire libre	28
● Peluches	34
● Juegos y materiales didácticos	38
● Imitación de hogar y entorno	46
● Coches y circuitos	50
● Figuras y miniaturas	56
● Muñecos/as y accesorios	64
● Musicales	70
● STEM	74
Aprender y Jugar al Aire Libre con OUTSTEAM	82
● Construcciones y puzzles	84
● Juegos de mesa	92
Kidults: la nueva forma de jugar en la edad adulta	98
Family Choice 2025	104
Busca estos distintivos	109
Fomentando la dieta mediterránea a través del juego	110
Aprendiendo sobre el reciclaje de juguetes	112
Seamos solidarios: un juguete una ilusión	113
¿Quieres ser colaborador/a?	114
Ficha de inscripción	115
Red de centros colaboradores	117
Fabricantes y entidades participantes	122
Simbología	127

¿Quiénes somos? AIJU 40 aniversario

En 2025, AIJU celebra 40 años de historia al servicio de la infancia, las familias y la industria. Desde 1985, nuestro instituto ha acompañado al sector del juguete, el ocio y los productos infantiles con un firme compromiso hacia la innovación, la seguridad, la sostenibilidad y la investigación aplicada.

AIJU nació como Instituto Tecnológico del Juguete y, cuatro décadas después, se ha consolidado como un referente nacional e internacional. A lo largo de este tiempo hemos impulsado centenares de proyectos de I+D+i en ámbitos clave como la fabricación aditiva, la robótica, los materiales avanzados, la sostenibilidad, la seguridad infantil, las tecnologías aplicadas al ocio y la investigación social en favor de la infancia, colaborando estrechamente con miles de empresas y entidades.



El 40 aniversario ha sido también un momento de reconocimiento. En la gala conmemorativa celebrada en Ibi, más de 700 profesionales, colaboradores y representantes institucionales se dieron cita en un acto que contó con la entrega de insignias a fundadores, expresidentes y antiguos trabajadores/as, en homenaje a su contribución. El evento, presidido por autoridades locales y autonómicas, concluyó con la interpretación especial de la soprano Ainhoa Arteta, que puso un broche artístico y emotivo a la celebración.

Al mirar atrás, sentimos orgullo por los logros alcanzados. Pero, sobre todo, miramos hacia adelante con la ilusión de seguir creciendo junto a la industria, las familias y la sociedad. En este 40 aniversario, reafirmamos nuestro compromiso de siempre: poner la ciencia, la innovación y el conocimiento al servicio del juego y la infancia.



40 años impulsando el juego, la innovación y la infancia

Hoy AIJU cuenta con un equipo de más de 120 profesionales y unas instalaciones de más de 6.000 m², que incluyen laboratorios especializados, salas de observación, espacios de ensayo y un ToyLab Experience concebido como laboratorio de investigación, por la que pasan cada año más de 5.000 niños y niñas. A ello se suma una red de ludotecas y escuelas colaboradoras en toda España y una base de datos de más de 9.000 familias que participan activamente en nuestros estudios.



Área Pedagógica de AIJU

Desde hace 35 años, el Área Pedagógica de AIJU, edita esta Guía con el fin de ofrecer a los consumidores información detallada y útil sobre juegos y juguetes de calidad, que resulten adecuados a las necesidades psico-pedagógicas y lúdicas de sus destinatarios.

Formada por un equipo de doctores y licenciados/as en pedagogía, psicología, sociología, investigación de mercados, profesores/as, educadores/as infantiles, diseñadores/as, etc. Un equipo multidisciplinar dedicado fundamentalmente a:



- 1 Investigar sobre el comportamiento infantil y su evolución.
- 2 Concienciar a la sociedad sobre la importancia del juego en el desarrollo infantil.
- 3 Desarrollar materiales didácticos basados en el juego.
- 4 Facilitar la compra de juguetes por parte de las familias: Iconografía envases, tests de usabilidad, vídeos de producto, instrucciones, etc.
- 5 Ayudar a las empresas a desarrollar productos que se adapten a las necesidades, características y desarrollo evolutivo de los niños/as.
- 6 Ayudar a las empresas a desarrollar juguetes inclusivos: Discapacidad, género y etnia.
- 7 Realizar estudios que ayuden a mejorar el atractivo y la seguridad de los productos infantiles: Test de envases recerrables a prueba de niños/as, testado de prototipos y tecnologías, test de atractivo de producto, detección de licencias emergentes...
- 8 Analizar las tendencias sociales y de innovación de producto.

Infraestructura

- Sede central en Ibi (Alicante) y delegación en Valencia especializada en estudios con consumidores.
- ToyLab concebido como centro de investigación, con una afluencia anual de más de 5.000 niños y niñas. Experience de más e 200m² de espacio de juego libre para niños y niñas.
- Red de ludotecas y escuelas colaboradoras en distintos puntos de España.
- Salas de visualización de juego infantil en Ibi y Valencia.
- Fichero de más de 9.000 familias colaboradoras de toda España.
- Colaboración con 500 profesores y expertos de diferentes disciplinas (discapacidad, educación, pediatría, psicología, neurología, gerontología, etc.).

¿Cómo se hace esta Guía?

Desde AIJU, un año más, tenemos el placer de presentaros la 35º edición de la Guía.

Cómo ya sabéis, nuestra publicación, es la única guía existente en el contexto español avalada por instituciones de consumo y basada en criterios de calidad, ya que en ella sólo pueden ser recomendados productos que superen una serie de estudios pedagógicos y de adecuación al uso que incluyen pruebas con usuarios.

Esta Guía pretende ser un instrumento de ayuda al consumidor, que analiza la información desde el punto de vista experto, familiar y evolutivo del propio niño/a.

En los diferentes artículos que aparecen a lo largo de la Guía se puede encontrar información interesante extraída de diferentes estudios realizados.

Los productos recomendados en esta Guía han sido sometidos a exhaustivos estudios para demostrar su adecuación al uso y su valor psicopedagógico y lúdico. Es importante resaltar que para su elaboración no han sido estudiados todos los productos del mercado, sino

una selección de éstos a petición de las empresas participantes. No podemos por tanto afirmar que los incluidos en esta Guía son los mejores productos del mercado, pero sí que todos los recomendados en ella son productos que han superado satisfactoriamente los estudios pertinentes.

Los requisitos de los productos desde el punto de vista de su seguridad no han sido comprobados por AIJU para la elaboración de esta guía, sino que se ha exigido a las empresas participantes documentación que certifique el cumplimiento de los mismos con la normativa de seguridad.

La selección de los productos que aparecen en esta Guía forma parte de un largo proceso de observación, análisis y valoración que se coordina desde AIJU.



1 Observación del juego con juguetes

Familias de toda España y expertos en seguridad, juego y educación, han realizado las observaciones directas del uso de cada producto en un entorno de uso libre.

2 Análisis psicopedagógico y de utilización

Se ha estudiado de cada producto:

- Manejabilidad
- Atractivo
- Valores diferenciales
- Momentos de uso
- Aportación al desarrollo del bebé/niño/a
- Edad recomendada
- Duración
- Adecuación de envase e instrucciones

3 Estudio de adecuación a discapacidades

El Equipo Especializado en Discapacidad del CEAPAT, la ONCE y FIAPAS han colaborado en el estudio de cada uno de los juguetes recomendados para valorar su adecuación a niños/as con discapacidad motora, visual y auditiva, utilizando la herramienta europea TUET.

4 Valoración y selección final

Se han realizado varias sesiones de valoración final de productos con un equipo multidisciplinar de expertos. En esta edición, han participado 27 grupos de empresas y fabricantes que han aportado, para su estudio, un total de 68 productos, de los que se seleccionaron 66 para aparecer en esta Guía.

5 Distribución Guía

En su distribución colaboran colegios, ludotecas, escuelas infantiles, pediatras, ginecólogos, jugueterías, ayuntamientos, entidades de consumo, eventos infantiles y otras entidades de interés lúdico y cultural.

Juego y juguete vs. pantallas: Impacto en la salud infantil

En el marco del Día del Niño/a, AIJU ha presentado los resultados de una investigación realizada en colaboración con la Fundación Crecer Jugando, sobre el impacto de la sobreexposición a pantallas en la salud y el desarrollo infantil.

Objetivo del estudio

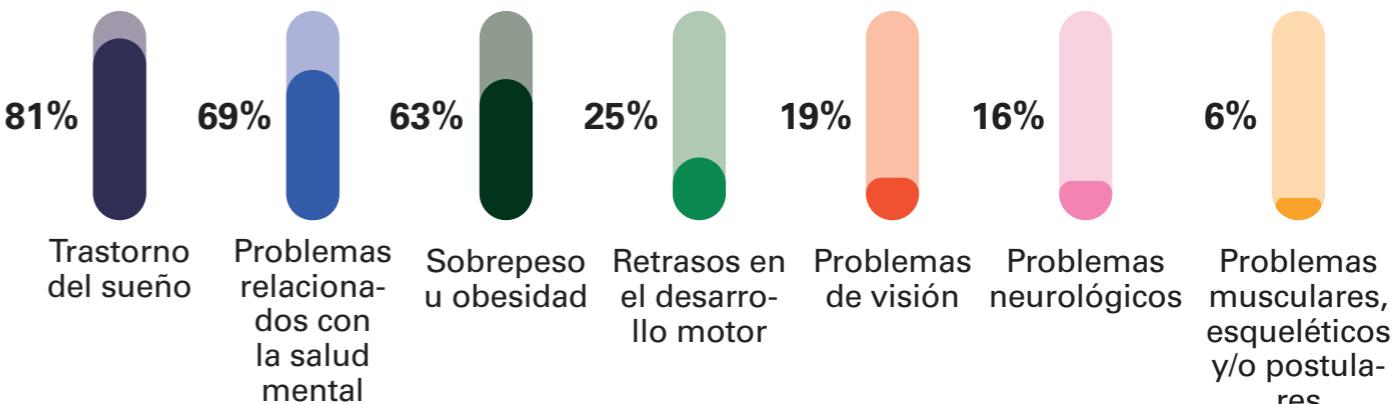
Analizar el impacto del uso excesivo de pantallas en el desarrollo físico, cognitivo, emocional y social de la infancia, desde la perspectiva médica y familiar.

PRINCIPALES RESULTADOS

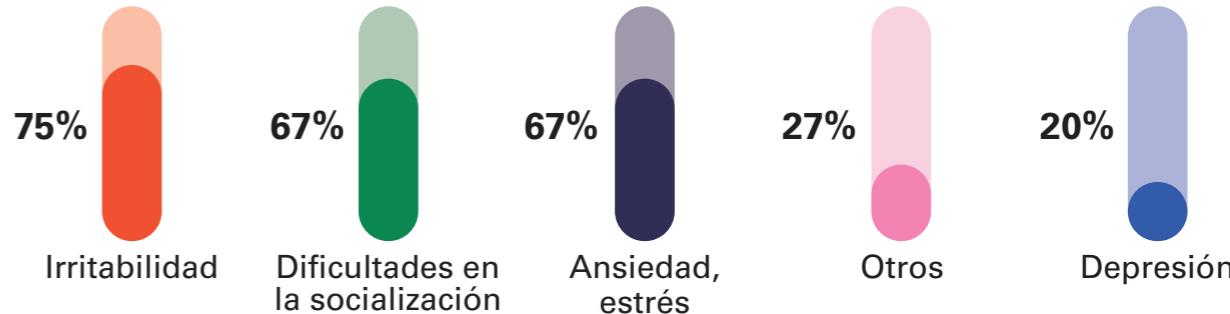
- El 95% de los médicos/as y el 93% de las familias coinciden en que el uso excesivo de pantallas afecta negativamente al desarrollo infantil. El 81% de los profesionales ha observado un aumento de enfermedades asociadas.
- Los problemas de salud más frecuentes detectados por los especialistas incluyen trastornos del sueño (81%), salud mental (69%), obesidad (63%), problemas visuales (63%) y alteraciones posturales o neuromotoras.
- El 68% de las familias manifiesta una gran preocupación por el tiempo de exposición a pantallas. Las áreas más afectadas son: atención, salud visual, autocontrol, sueño, relaciones sociales y alimentación.
- Aunque el 96% de las familias establece normas de uso, un 71% encuentra dificultades para mantenerlas. Las causas más comunes son: falta de tiempo, necesidad de apoyo durante otras tareas, y conflictos con los hijos/as.
- Tanto el 99% de los médicos/as como el 95% de las familias valoran muy positivamente el juego con juguetes como una alternativa beneficiosa, destacando su papel en la prevención de los efectos negativos del uso excesivo de pantallas.

Problemas relacionados con el uso excesivo de pantallas

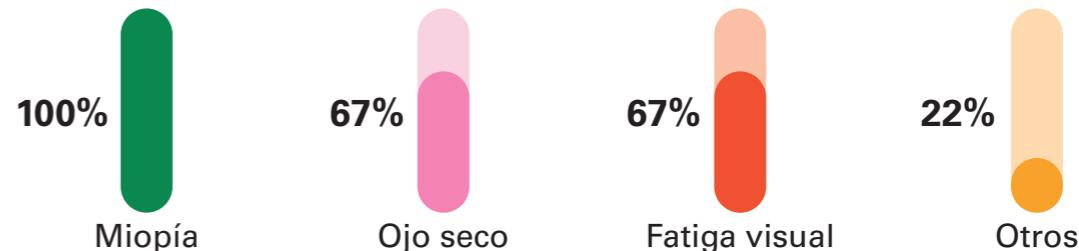
PEDIATRAS



PSICÓLOGOS/AS



OFTALMÓLOGOS/AS





Neurólogos/as

Hiperactividad/Impulsividad, Cefalea tensional, Cefalea Migránsa, Déficit de atención y Alteración en memoria y velocidad de procesamiento.

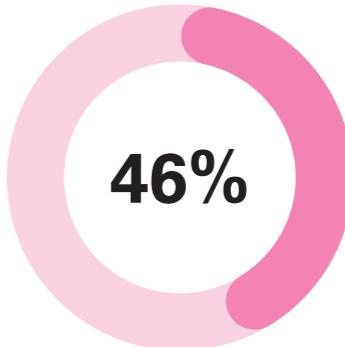


Nutricionistas

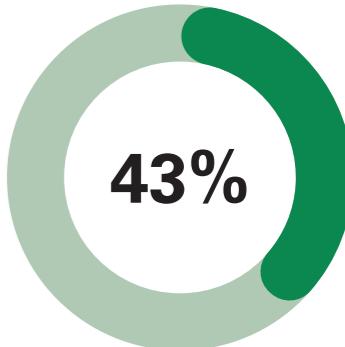
Sobrepeso/obesidad, consumo excesivo de alimentos ultraprocesados, disminución del consumo de frutas y verduras.



Preocupación de las familias en las consultas médicas



Nada/Poco



Mucho/
Totalmente

Propuestas de sensibilización

Entre las medidas más valoradas por los participantes para reducir el tiempo de exposición a pantallas se encuentran: charlas informativas para familias, inclusión del tema en el contenido curricular escolar, control parental de tiempo y contenido, uso de figuras públicas para la sensibilización, y cuentos ilustrados.

Esta investigación reafirma la necesidad de generar entornos de juego y socialización libres de pantallas, promoviendo un uso saludable de la tecnología acorde a la edad de los niños y las niñas, con el acompañamiento activo de las familias y profesionales.



Niños/as por encima tiempo recomendado

Edad	2023	2025
1 a 3 años	0 84%	0 84%
4 a 6 años	30 88%	20 92% (98%)
7 a 9 años	60 75%	40 90% *
10 a 12 años	120 54%	60 98%
Total	75%	91%

Fuente AIJU 2025

*98% de niños/as que no cumplen con el criterio fijado por AEP de cero pantallas hasta los 6 años de edad.

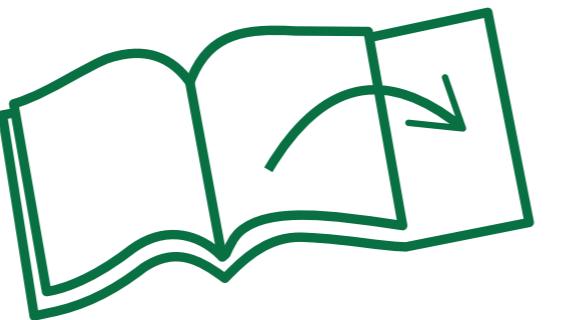




A continuación, se muestran los juguetes que han superado los diferentes estudios realizados.

Para facilitar su localización y su consulta, los juguetes recomendados en esta guía se han clasificado por temáticas, teniendo en cuenta los diferentes insights y los aspectos psicopedagógicos que desarrollan dentro de cada bloque por edad.

Te sugerimos que, para poder interpretar con comodidad toda la información proporcionada sobre cada juguete recomendado, abras la solapa de contraportada y consultes las características de cada juguete teniendo en consideración el significado de la simbología utilizada.



Juguetes recomendados

- **Primera infancia**
- **Deporte y Aire libre**
- **Peluches**
- **Juegos y materiales didácticos**
- **Imitación de hogar y entorno**
- **Coches y circuitos**
- **Figuras y miniaturas**
- **Muñecos/as y accesorios**
- **Musicales**
- **STEM**
- **Construcciones y puzzles**
- **Juegos de mesa**

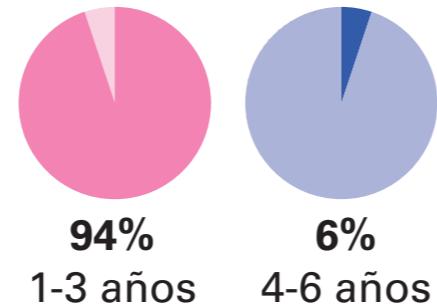


PRIMERA INFANCIA

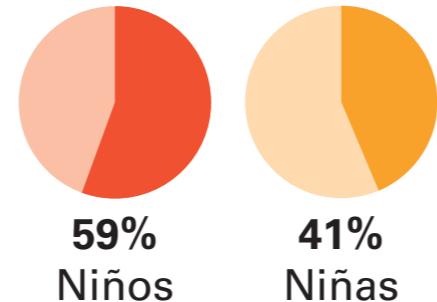
Las experiencias de los primeros años de vida son fundamentales para el desarrollo humano. Los juguetes de primera infancia son herramientas de aprendizaje que permiten a los bebés explorar y descubrir su entorno, conocer su propio cuerpo, aprender nuevos conceptos, interactuar con las personas y los objetos, e incluso empezar a formar su personalidad, a través del reconocimiento de los propios gustos e intereses. Establecer las bases de un apego seguro y cuidar la afectividad en la primera infancia es crucial para velar por un correcto desarrollo emocional. Las muñecas y peluches de primera infancia proporcionan al niño/a un clima de confort y seguridad, al tiempo que contribuyen a optimizar los hábitos de sueño.



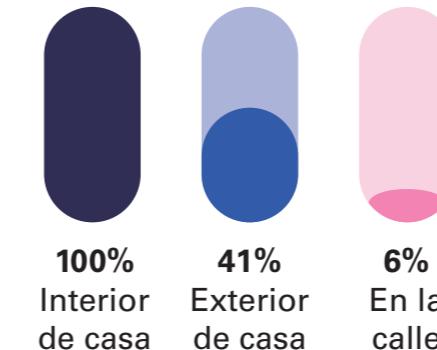
Edad



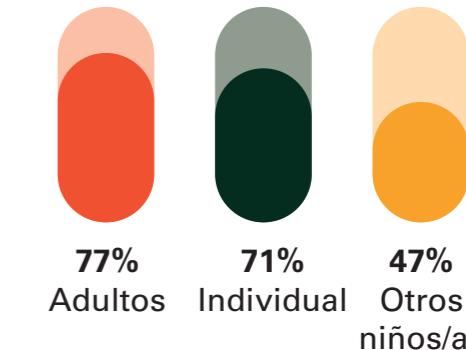
Sexo



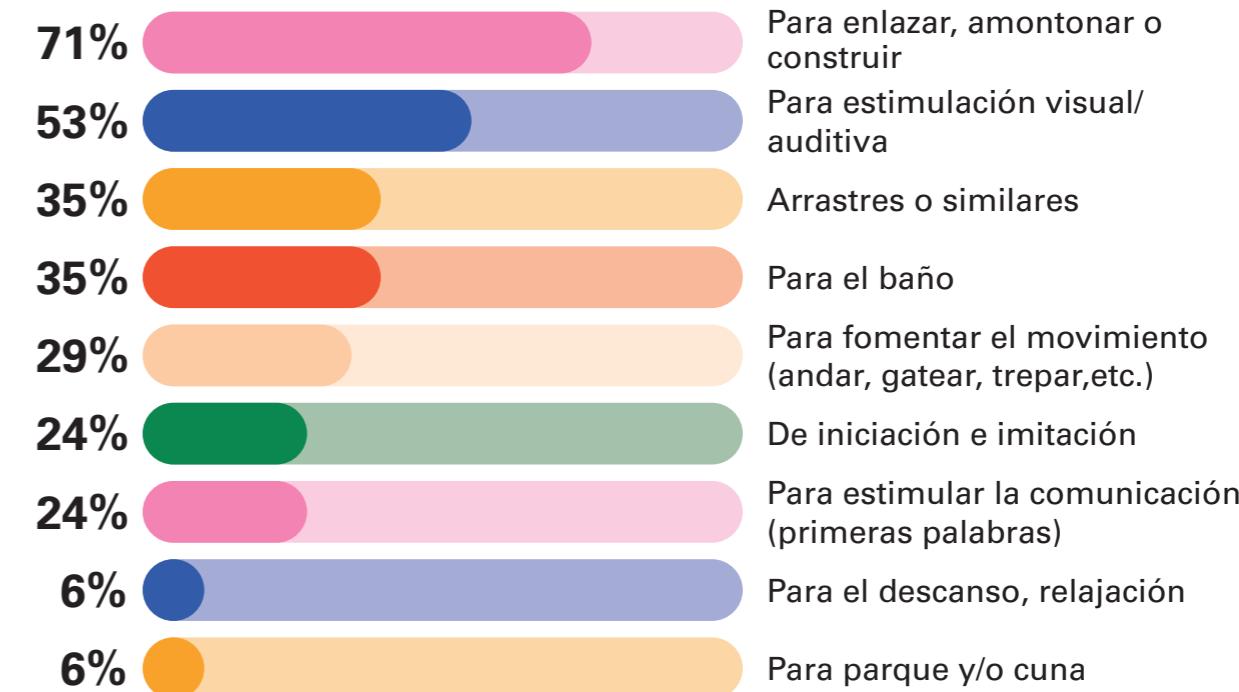
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de juguetes usa más?



Bluey. Mi Primer Ordenador

Colorbaby, S.L. — 6 - 24 meses

Panel manipulativo en forma de ordenador portátil con asa, que incluye botones con números y símbolos, luces, sonidos y efectos relacionados con la serie animada Bluey.



A los peques nos gusta:

¡Nos encanta mover las cejas de Bluey! y escuchar sus sonidos.

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Ejercita la comprensión causa y efecto y la coordinación ojo-mano. Favorece la estimulación sensorial auditiva y visual.

Gusy Luz 40 Limited Edition

Molto y Cia. S.A. — 6 - 36 meses

Gusy Luz de tacto suave superblandito y agradable. Al presionarle suavemente su barriga, su rostro se ilumina. Tiene dos caras intercambiables, una dormido y la otra despierto.



A los peques nos gusta:

Nos encanta abrazarlo y ver cómo su lucecita tranquila nos da un poquito de magia antes de dormir.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Facilita el descanso y contribuye a la adquisición de hábitos del sueño. Desarrolla la afectividad y estimulación sensorial, al tocarlo y ver la luz.

Mesa de Actividades 4 en 1 y Caballete

Mattel - Fisher-price

9 - 36 meses



Mesa de actividades multilingüe que combina cuatro modos de juego: mesa de actividades interactiva, caballete de dibujo, mesa para pintura y superficie de juego libre. Incluye más de 135 canciones, sonidos, frases educativas y niveles de aprendizaje según la edad.



A los peques nos gusta:

Nos encanta descubrir en varios idiomas, sonidos, música y colores al presionar los botones.

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Ejercita aprendizajes básicos relacionados con los números, colores, letras, y música. Favorece la comprensión causa-efecto, y coordinación ojo-mano. Desarrolla la discriminación visual y auditiva.

2 En 1 Escuela de Herramientas

Chicco (Artsana Spain, S.A.U.)

12 - 30 meses

Maletín de herramientas 2 en 1, que se convierte en banco de trabajo si le das la vuelta. Incluye 14 piezas: tornillos, engranajes y herramientas para trabajar sobre el banco, atornillar, desatornillar y hacer girar los engranajes incluidos.



PVP aprox. 15€

A los peques nos gusta:

¡Nos encanta encajar las piezas y ver cómo se quedan firmes y girar las ruedas!

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Ejercita la coordinación ojo-mano y la motricidad fina. Facilita el aprendizaje de la relación causa-efecto. Favorece la imaginación.

Riblie Go

Molto y Cia. S.A.

12 - 30 meses

Vehículo 2 en 1, andador y correpasillos que incluye 10 bloques de construcción de diferente forma y color, con un compartimiento para guardarlos debajo del asiento.



PVP aprox. 30€

A los peques nos gusta:

¡Podemos montar, empujar y llevar los bloques con nosotros en el asiento!

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Favorece la motricidad gruesa, el equilibrio y la autonomía motriz. Desarrolla la coordinación ojo-mano y la imaginación.

Junior: Arca de Noé Maletín

Playmobil

1 - 4 años

Juguete que recrea el arca de Noé en forma de barco desmontable. Incluye parejas de animales, figuras de Noé y su esposa, rampa y accesorios. Está fabricado con más del 90 % de plástico de origen vegetal.



PVP aprox. 50€

A los peques nos gusta:

Podemos llevar el arca del asa y jugar en cualquier sitio, ¡incluso en la bañera!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y estimula el desarrollo del lenguaje. Favorece las habilidades manuales durante el desarrollo del juego.



Molto Blocks Dumper Truck

Molto y Cia. S.A.

1 - 4 años



PVP aprox. 20€

Gran camión con volquete. Incluye 20 bloques de diferente forma y color para construir alrededor del volquete o de forma libre. El volquete es abatible, lo que permite cargar, transportar y descargar los bloques.



A los peques nos gusta:

¡Nos encanta llenarlo de bloques y volcarlos como si fuéramos constructores de verdad!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la coordinación ojo-mano. Favorece la coordinación de los movimientos y la motricidad global al desplazarse.

Aventura Ferroviaria Interactiva

Lego

2 - 4 años

Conjunto de 57 piezas que forman unas vías de ferrocarril. Incluye locomotora con luces, vagón, 3 ladrillos de acción, con sonidos realistas, que se activan cuando el tren pasa por encima, 4 personajes, y bloques de construcción.



PVP aprox. 80€



A los peques nos gusta:

Nos encanta encontrar los sonidos y las luces del tren. ¡También podemos grabar nuestros propios sonidos desde la app!

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Ejercita la coordinación ojo-mano. Favorece la motricidad fina. Desarrolla la imaginación y el lenguaje.

Gama Actic平ors

Educa Borras

2 - 4 años



PVP aprox. 22€



A los peques nos gusta:

¡Podemos completar con las piezas los huecos de color y ver las figuras completas!

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Estimula la coordinación ojo-mano y el uso de la pinza (índice y pulgar). Favorece el aprendizaje de formas y colores primarios y el pensamiento lógico al seguir patrones y construir estructuras estables.

Gama Educubes

Educa Borras

2 - 5 años

Bloques cuadrados apilables educativos de 4 caras, para aprender distintos conceptos en cada set: números, conteo con elementos o dedos, objetos, animales, emociones y formas. Incluye tarjetas de actividades.



51x5x5 cm



A los peques nos gusta:

Nos encanta apilar cubos y observar las diferentes caras de cada cubo.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la coordinación ojo-mano y el razonamiento. Favorece el aprendizaje de primeros números, objetos, letras, formas y colores. Fomenta el desarrollo del lenguaje.



My Wood Friends



- Hechos de madera FSC®
- Para niños de 2 a 5 años
- Inspirados en el método Montessori
- Fomentan la colección y la imaginación

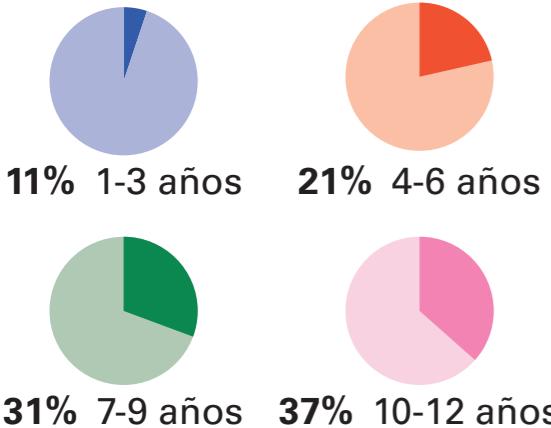


¡Colecciónalos todos!
Figuras de las familias y Playsets

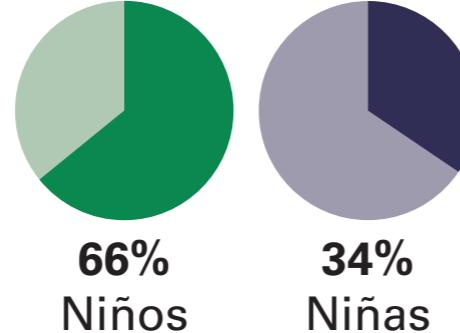
DEPORTE Y AIRE LIBRE

Explorar el entorno y descubrir nuevos elementos y espacios es una de las actividades favoritas en la infancia. Los vehículos y los juguetes para el deporte y el aire libre son el complemento ideal para acompañar a los niños y las niñas en estas aventuras, ya que les permiten moverse y realizar actividades físicas de forma divertida. Los vehículos pueden resultar un buen recurso para iniciar a los niños y las niñas en las normas de circulación, favoreciendo el aprendizaje y la educación vial.

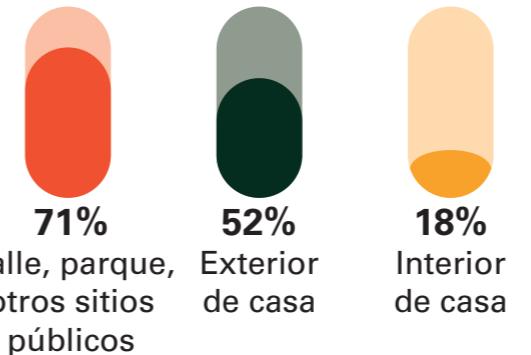
Edad



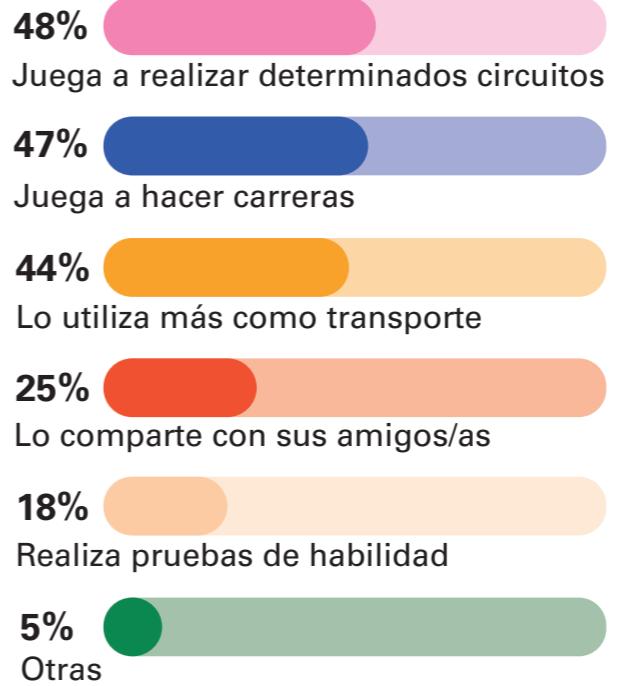
Sexo



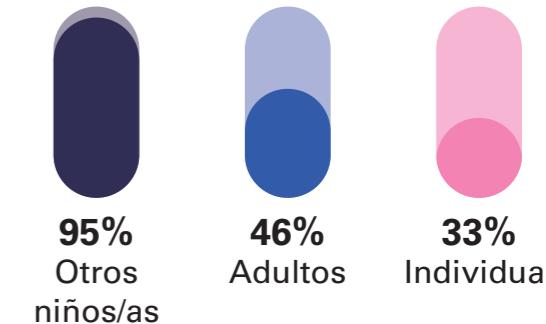
¿Dónde juegan?



¿Cómo suelen jugar? (ride on)



¿Con quién juegan?



¿Cómo suelen jugar? (aire libre)



Moto Correpasillos Honda África Twin

Injusa — 18 meses - 3 años

Correpasillos tipo moto de ruedas anchas y sin pedales, para montar el niño/a que se acciona con los pies.



PVP aprox. 50€

A los peques nos gusta:

Nos encanta empezar a desplazarnos en moto.
¡Es muy divertido!

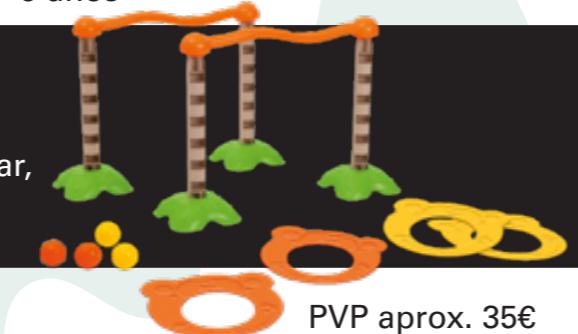
Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Ejercita la motricidad global y el equilibrio. Favorece la orientación espacial. Desarrolla la imaginación.

My First Moves Kit

Chicco (Artsana Spain, S.A.U.) — 18 meses - 5 años

Conjunto de 18 piezas modulares y bolas fabricadas en plástico reciclado, que propone hasta 10 actividades psicomotoras destinadas a diferentes tramos de edad: gatear, caminar, saltar, correr y practicar puntería. Con opción de crear diferentes recorridos.



PVP aprox. 35€

A los peques nos gusta:

¡Nos encanta superar todos los circuitos y no parar de movernos!

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Desarrolla la motricidad básica y estimulan la precisión, la coordinación manual y el equilibrio.

Casita Country Cottage Pizarra

Educa Borras - Chicos

2 - 6 años



PVP aprox. 100€

Casita de campo de plástico que incluye detalles como barbacoa trasera, ventanas abatibles, buzón para cartas, gatera para mascotas y una pizarra adhesiva con seis tizas de colores.



A los peques nos gusta:

Nos encanta abrir las ventanas y recibir cartas o cuidar mascotas por la gatera. También es divertido dibujar en la pizarra.

Los expertos destacan:

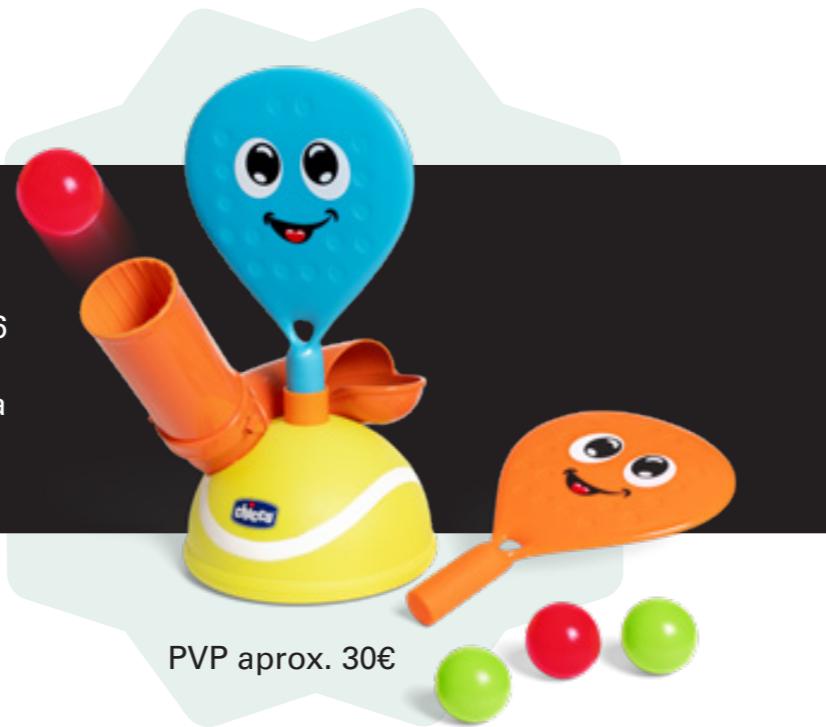
Juego simbólico. Favorece la socialización y el juego compartido. Fomenta la representación de roles y escenas cotidianas (hogar, cuidado, juego libre), estimula la imaginación y la narración. Además, ejercita la motricidad global.

Padel Set

Chicco (Artsana Spain, S.A.U.)

3 - 6 años

Set de pádel electrónico con diferentes modos de juego. Al activar el interruptor, las pelotas se lanzan automáticamente cada 6 segundos, permitiendo golpear y devolverlas, ya sea jugando solo/a o desafío por parejas. Incluye 4 bolas y dos raquetas.



PVP aprox. 30€

A los peques nos gusta:

Nos encanta ver cómo las pelotas salen solas y podemos golpearlas con la raqueta.

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Potencia la coordinación motriz gruesa, ejercita la precisión y estimula la actividad física mediante el juego activo. Favorece el juego compartido.



Feber Recycle Eco House

Famosa — 3 - 7 años



PVP aprox. 150€

Casa de gran tamaño con puerta abatible, 3 ventanas, molinillo de viento, placa solar, zona de reciclaje con dos contenedores, espacio para nidos de pájaros y zona para cultivar un pequeño huerto, con 2 herramientas. Fabricada con 90% de plástico reciclado.



A los peques nos gusta:

Plantar y cuidar nuestras propias plantitas es muy divertido y regar con el agua que recogemos de la lluvia.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Favorece el juego compartido y motricidad global. Mejora y promueve la concienciación hacia el medio ambiente y la educación en valores de sostenibilidad.

Moto Cross Blue Fighter 24v

Injusa — 6 - 9 años



PVP aprox. 368€

Moto eléctrica de batería con botón de arranque, acelerador progresivo, chasis reforzado, freno, caballete y ruedas hinchables que amortiguan los impactos y que la convierten en un vehículo apto para una gran variedad de superficies.



A los peques nos gusta:

Nos encanta ir a toda velocidad, controlar la moto y hacer carreras como los pilotos de verdad.

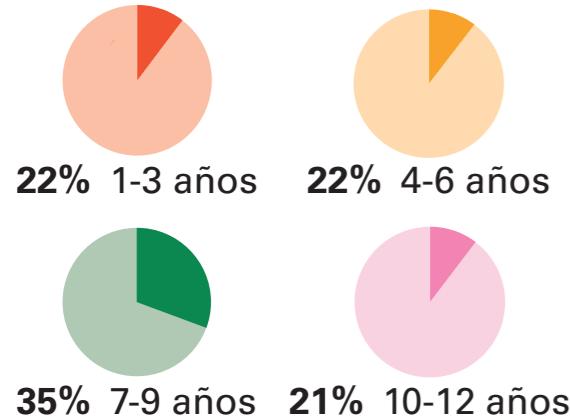
Los expertos destacan:

Juego de ejercicio. Favorece el control del equilibrio y el razonamiento práctico. Desarrolla la motricidad y la reproducción de roles adultos.

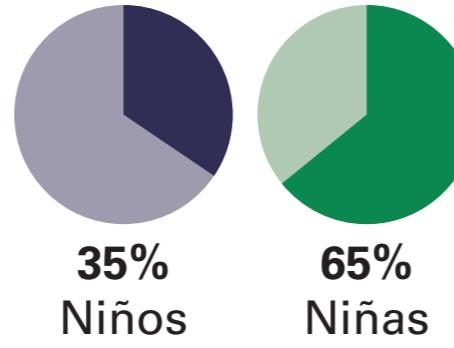
PELUCHES

Los peluches, son los compañeros ideales de juegos y ofrecen a los niños/as seguridad y protección. Su calidez les convierte en elementos de apego, con los cuales los niños/as establecen un vínculo emocional que refuerza su afectividad y les proporciona calma y bienestar. Además, los peluches que incluyen estímulos auditivos y visuales desarrollan su percepción.

Edad



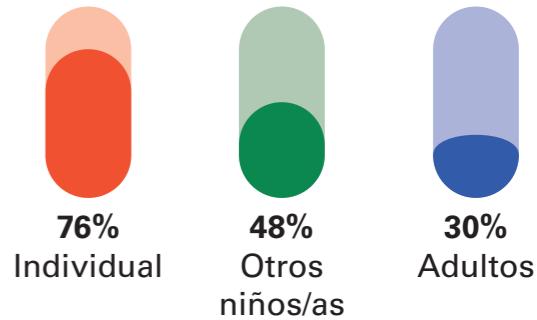
Sexo



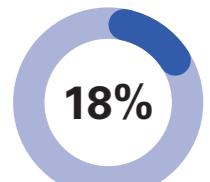
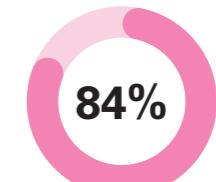
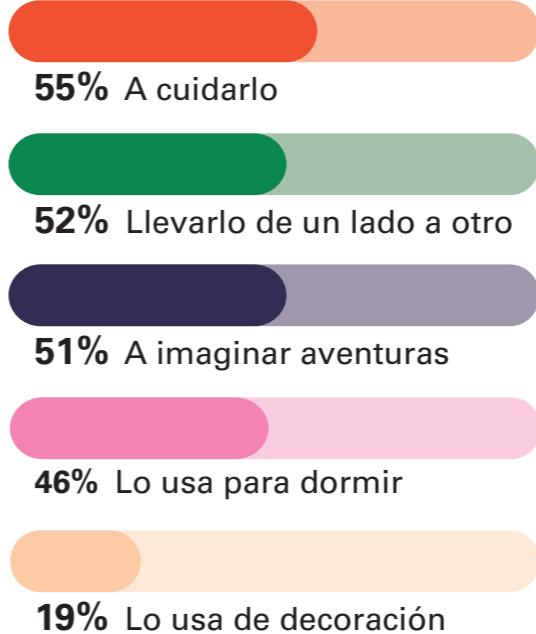
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de peluche prefieren?



Sin funciones

Con funciones simples (sonidos, luces, etc.)



Interactivos (sensores movimiento, reconocimiento de voz, etc.).



Otros

Baby Paws

IMC Toys — 18 meses - 4 años

Colección de cachorros de peluche que emiten sonidos y al colocarles el chupete cierran sus ojos. Incluyen mantita-bolso para llevarlos colgados.



A los peques nos gusta:

¡Queremos coleccionarlos! ¡Podemos colgarnos el bolsito para llevar nuestras mascotas con nosotros!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Fomenta la afectividad hacia los animales y cuidados de los bebés. Desarrolla la imaginación y la motricidad global.



PVP aprox. 30€



Un Peluche puede convertirse en...
el mejor amigo, confidente y compañero de aventuras
de los más pequeños. Además de brindar cariño y compañía.
Tiene efectos positivos comprobados en el desarrollo emocional y bienestar de los niños... y también en adultos!

Diseñando imaginación en peluches desde 1967



Chick a Boo

Diset — 3 - 6 años



PVP aprox. 40€



Simpática gallina de peluche duro que cuando la alimentas con su fresa empieza a cantar, bailar y poner huevos con pollitos sorpresa. Con más de 50 sonidos y reacciones. Incluye 1 fresa, 2 huevos y 2 pollitos.



A los peques nos gusta:

Nos reímos un montón cuando le hacemos cosquillas. Es divertido recoger los huevos y descubrir los pollitos.

Los expertos destacan:

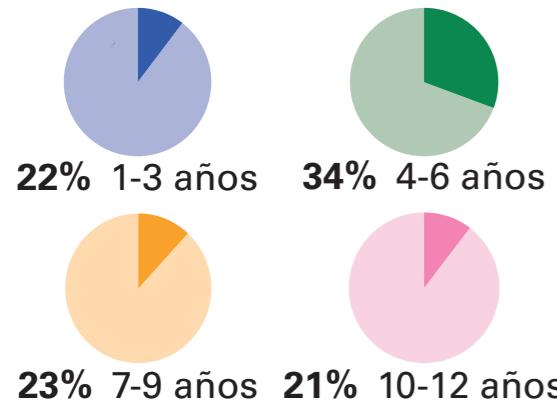
Juego simbólico. Favorece la imaginación y el lenguaje. Desarrolla la afectividad y la responsabilidad por el cuidado de los animales.

JUEGOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS

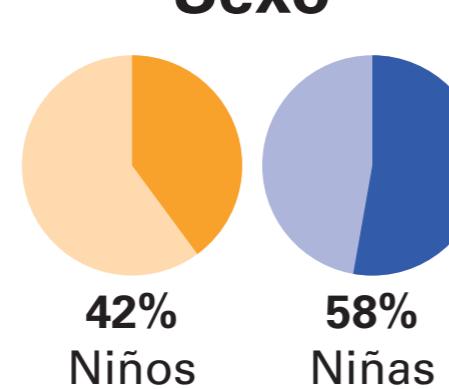
Los juegos didácticos y científicos estimulan el razonamiento de los niños/as. Además, permiten adquirir hábitos positivos y desarrollar estrategias, habilidades y destrezas, como la resolución de problemas o las funciones ejecutivas.

También facilitan la adquisición de nuevos conceptos, procedimientos e ideas y ayudan a la comprensión de fenómenos y nociones complejas como el efecto causa-consecuencia o las emociones, de manera atractiva y divertida.

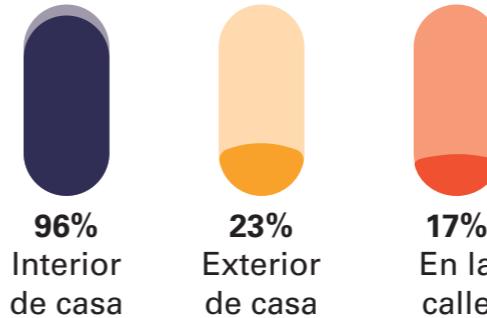
Edad



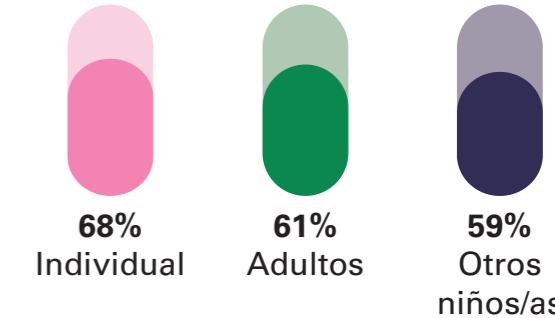
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



Comportamientos durante el juego



Hungry Dino

Nene Toys — 2 - 5 años

Juego de madera y cartón en forma de dinosaurio, con 6 crestas a modo de plantillas reversibles con patrones de colores, que hay que reproducir con las fichas de color en la boca del dinosaurio.



PVP aprox. 24€

A los peques nos gusta:

Meter las fichas por la boca como si estuvieras dándole de comer, es divertido.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje con reglas. Potencia la coordinación ojo-mano, ejercita la motricidad fina, desarrolla el pensamiento lógico y estimula la percepción espacial al organizar y clasificar las piezas.

Color Button Board

Nene Toys — 2 - 5 años

Tablero con 24 botones de diferentes colores fabricado en madera. Contiene 12 láminas reversibles para colocar sobre el tablero e insertar los botones correspondientes en los lugares que indica su color. Incluye bolsa de tela para recoger.



PVP aprox. 30€

A los peques nos gusta:

Es muy divertido combinar colores y ver cómo aparece la imagen completa.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Estimula la motricidad fina, la coordinación ojo-mano y el reconocimiento cromático. Favorece la atención y el lenguaje.

Brainplay

Material Educativo Henbea

2 - 7 años



PVP aprox. 50€

A los peques nos gusta:

Nos encanta dibujar y trazar con los dedos diferentes recorridos, ¡es divertido intentar coordinar los movimientos!

Los expertos destacan:

Juego de ejercicio y manipulación sensoriomotriz. Estimulan la coordinación bilateral fina mediante movimientos simultáneos del dedo índice con ambas manos. Favorecen el desarrollo de la lateralidad, la atención y el equilibrio cerebral.



Descubre el Mundo

Worldbrands

5 - 9 años

Mural de fieltro didáctico, que permite explorar el mundo, sus continentes, animales y monumentos mediante tarjetas. Incluye 48 figuras con velcro para colocar y guía didáctica con opciones de juego.



PVP aprox. 22€



A los peques nos gusta:

Nos encanta aprender y conocer cosas del mundo colocando las figuras en su lugar.

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Desarrolla la atención y ejercita la memoria. Además, favorece la comprensión cultural y la adquisición de conocimiento de manera lúdica.

Escapa de Monstruolandia

Miniland, S.A.

6 - 10 años



PVP aprox. 23€

A los peques nos gusta:

Es divertido superar los retos y ganar todos juntos, ¡sin que nadie se quede atrás!

Los expertos destacan:

Juegos de reglas. Estimula habilidades sociales y emocionales. Trabaja la empatía, la comunicación, la resolución creativa de problemas y la toma de decisiones en grupo.



Juega con el Braille: Alfabeto Español

Lego — +6 años

Set de construcción con 278 piezas en cinco colores: blanco, amarillo, verde, rojo y azul, con tachuelas que corresponden a números y letras en el código braille y 2 placas base.



PVP aprox. 90€

A los peques nos gusta:

Podemos aprender el código braille a través del juego cerrando los ojos.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Potencia el juego inclusivo. Ayuda a los niños/as con discapacidad visual a practicar sus habilidades mientras ofrece a toda la familia o amigos una forma de jugar juntos y aprender. Ejercita la atención y la habilidad manual.

miniland
PEGY
BRICKS

COLLECT ALL THE OTHER FIGURES
COLECCIONA EL RESTO DE FIGURAS

NEW 22
Pieces
Piezas



¡ILLÉVATELO
DONDE QUIERAS!

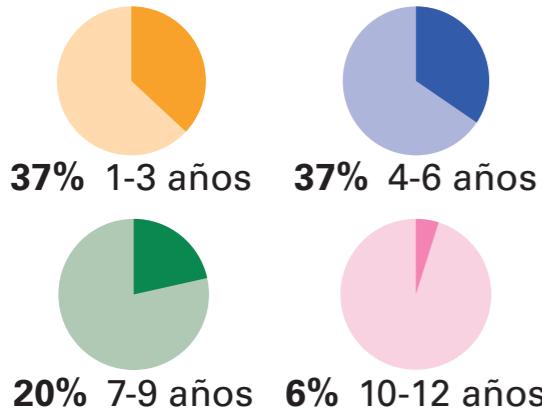


IMITACIÓN HOGAR Y ENTORNO

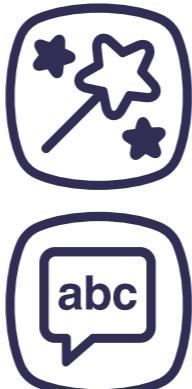
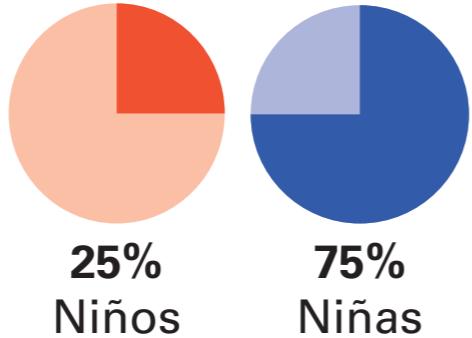
Los juegos de imitación acercan a los niños y niñas al mundo de los adultos, permitiéndoles reproducir roles cotidianos como cocinar, limpiar, enseñar, cuidar o la reproducción de diferentes profesiones. A través del juego simbólico, recrean escenas de su entorno, desarrollan la imaginación y el lenguaje, y aprenden a socializar compartiendo experiencias con los demás. Estos juguetes también favorecen la interiorización de rutinas diarias y transmiten valores como la cooperación, el cuidado y la responsabilidad en un entorno lúdico y cercano.



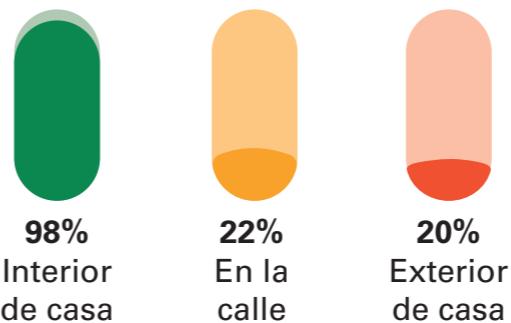
Edad



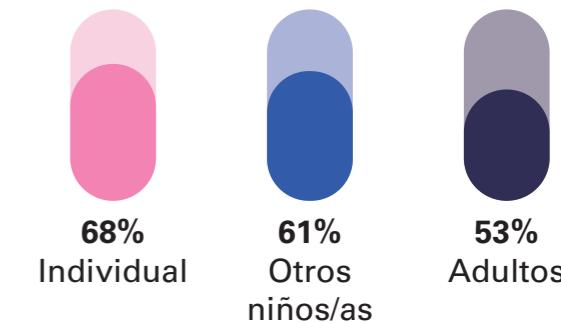
Sexo



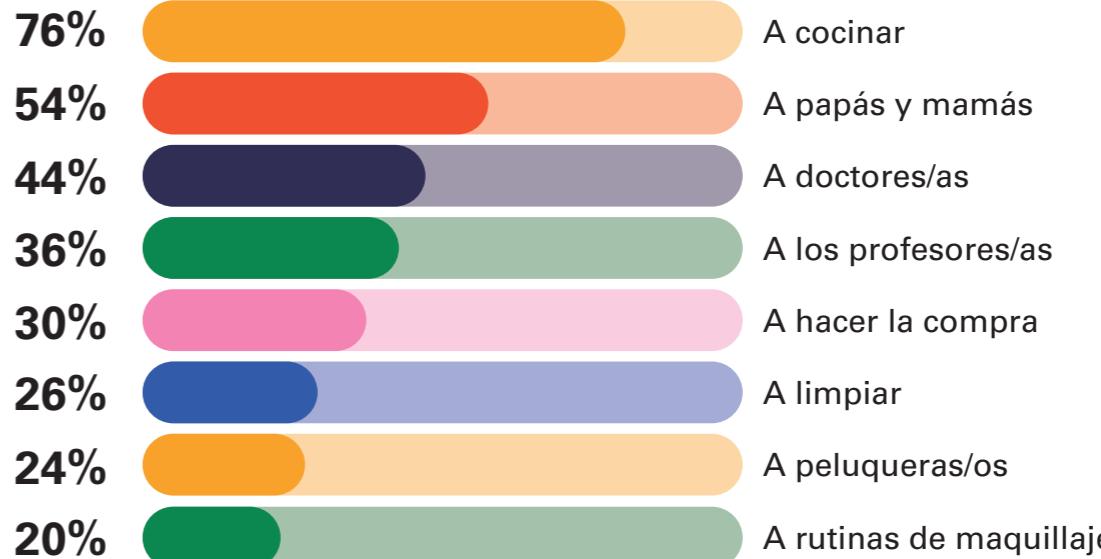
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿A qué juegan?



Molto Kitchen Studio Electronic

Molto y Cia. S.A. – 3 - 6 años

Cocina compacta que incluye luces funcionales, fogones, horno con puerta abatible, lavadora, fregadero, cafetera, espacio de almacenamiento y 12 accesorios de cocina (cubiertos, ollas y sartenes).



PVP aprox. 35€

A los peques nos gusta:

Nos encanta cocinar e inventar recetas únicas para compartir las, como auténticos chefs.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Potencia la reproducción de roles adultos, mejora la imaginación y el lenguaje. Fomenta el juego compartido.

Kitchen XL Cocina

Educa Borras - Chicos – 3 - 7 años

Cocina de 3 módulos de gran tamaño con horno, microondas, lavaplatos, nevera y vitrocerámica. Uno de sus módulos puede convertirse en barbacoa. Incluyen 32 accesorios con comida y utensilios de cocina.



PVP aprox. 130€

A los peques nos gusta:

¡Podemos montar la cocina como queramos y jugar a cocinar o asar como si fuera la barbacoa del jardín! Los sonidos y la luz la hacen muy real.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Favorece la imitación de roles adultos, fomentando la adquisición de responsabilidad de las tareas domésticas. Estimula la imaginación y desarrolla el lenguaje.

Woomax. Cocina de Madera con Lavadora y Planchador

Colorbaby, S.L

3 - 7 años



PVP aprox. 90€

A los peques nos gusta:

Nos encantan los sonidos reales, las luces y lo realista que es cada parte de la cocina.

Los expertos destacan:

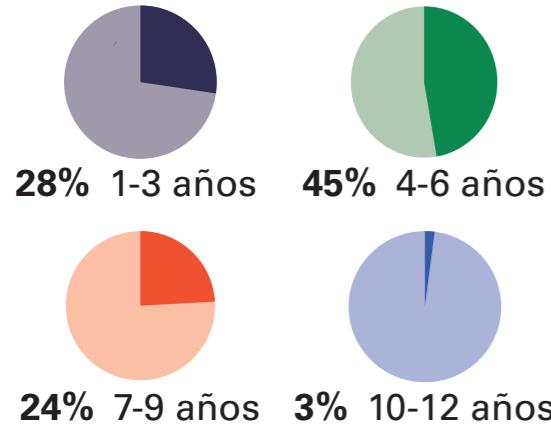
Juego simbólico. Fomenta la imitación de roles adultos y desarrolla la imaginación y el lenguaje. Favorece el juego compartido.



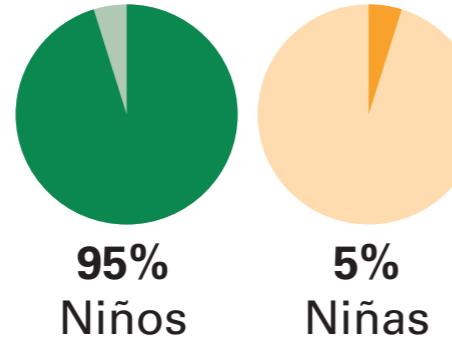
COCHES Y CIRCUITOS

Los coches y circuitos permiten a los niños/as vivir aventuras que disparan su adrenalina y les provocan altas dosis de diversión, de forma segura y controlada. Estos juguetes favorecen la destreza manual y refuerzan la psicomotricidad y las competencias visoespaciales, a la hora de manejar, desplazar y arrastrar los vehículos.

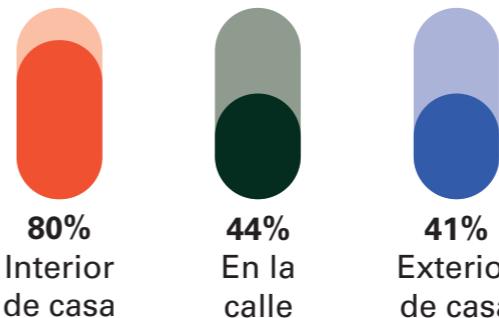
Edad



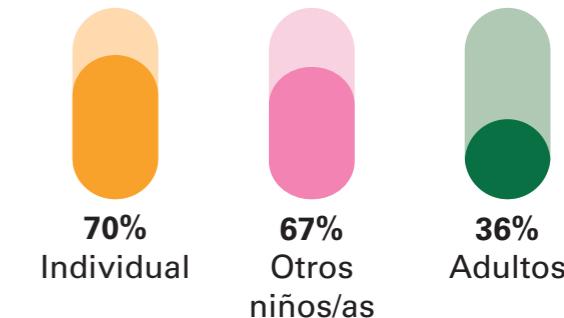
Sexo



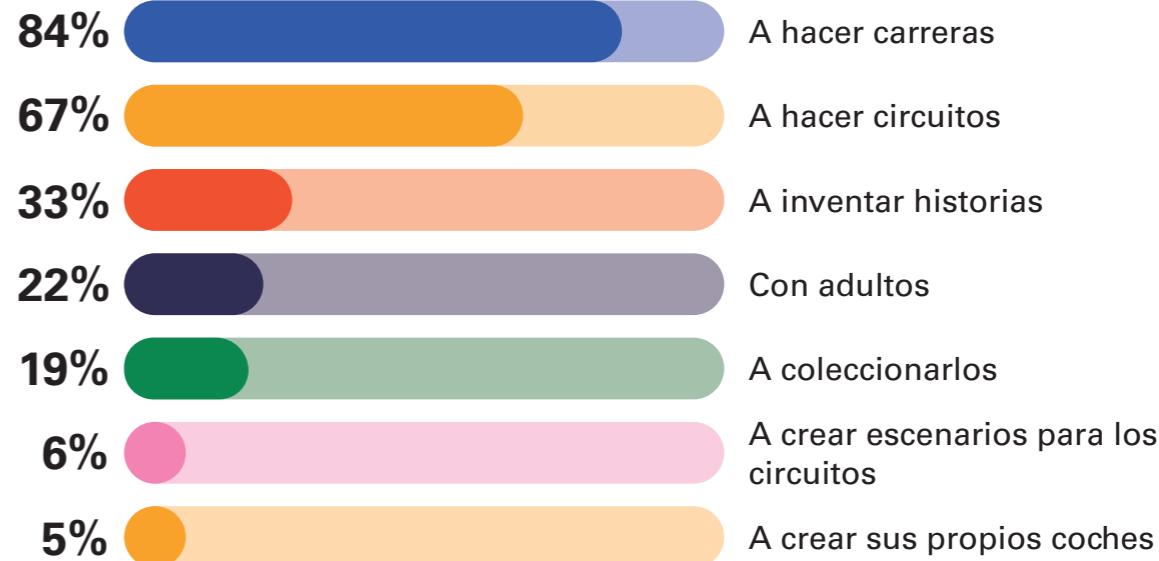
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿A qué suelen jugar?



Sonic RC

Educa Borras - Ninco — 5 - 8 años

Moto radio control del personaje Sonic con luces led y sonidos. Permite ir hacia delante y hacia atrás, derecha e izquierda y también se inclina hacia los lados, balanceando las diferentes fuerzas: gravitacional, inercia y fricción.



PVP aprox. 50€



A los peques nos gusta:

Alcanza mucha velocidad. ¡Al girar se inclina y mola mucho, sus movimientos son muy rápidos!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Mejora la orientación espacial, el control de movimientos y la destreza manual. Desarrolla la imaginación y la motricidad global.

6 Wheeler

Educa Borras - Ninco — 6 - 10 años

Vehículo radio control acrobático con 6 ruedas, luces y sonido. Cuenta con ruedas traseras multiposición y batería Li-Ion recargable. Permite programar movimientos espectaculares.



PVP aprox. 54€

A los peques nos gusta:

¡Nos mola hacer caballitos con las reis ruedas! e ir cambiando su posición.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Favorece la orientación espacial y habilidad manual. Desarrolla la coordinación de movimientos y la comprensión causa y efecto al experimentar como los ajustes en las ruedas modifican el comportamiento del vehículo.

Gama Velokú

Educa Borras - Ninco

6 - 9 años



PVP aprox. 50€

A los peques nos gusta:

¡Nos encanta hacer carreras y ver cómo brillan los coches con luces mientras corren por el circuito!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la organización viso-espacial. Desarrolla la imaginación y socialización. Fomenta la imaginación narrativa, la creación de historias y el lenguaje expresivo.

Tres circuitos de slot a escala 1/43 con pistas de entre 260 cm y 500 cm de recorrido, según el modelo. Cada set incluye dos coches con luces LED, dos mandos y personajes temáticos: jungla, ciudad futurista y desierto.



Mutant

Educa Borras - Ninco

7 - 12 años

Vehículo teledirigido de 4 ruedas de goma con brazos articulados. Cuenta con hasta 100 posibilidades de posiciones de transformación. Alcance de 25 metros. Permite programar hasta 15 minutos de duración, con 10 movimientos.



PVP aprox. 66€



A los peques nos gusta:

Es como un monstruo mutante listo para saltar y explorar cualquier terreno, va muy rápido.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Favorece el razonamiento y coordinación de movimientos. Desarrolla la imaginación, fomenta el pensamiento espacial y la resolución de pequeños retos técnicos.

Goalcars Supercup

Educa Borras - Ninco — 8 - 10 años



PVP aprox. 65€

A los peques nos gusta:

Es superemocionante dirigir los coches y conseguir llevarte el balón.

Los expertos destacan:

Juego de mesa. Ejercita la habilidad y precisión manual. Favorece la orientación espacial y la socialización

Original juego que combina la conducción de vehículos de radio control con el fútbol, cuyo objetivo es conducir el balón con tu coche a la portería contraria. Contiene 2 vehículos escala 1:64 con luces, emisora y un estadio de juego.



Maisto. Coche F1 Ferrari Sf-23 Colorbaby, S.L. — +8 años



PVP aprox. 120€

Gran vehículo de radio control de Fórmula 1 a escala 1/10 con cuidados detalles y diseño, que se carga mediante USB. Incluye mando. Emite sonidos reales de Fórmula 1.



A los peques nos gusta:

Es un auténtico desafío controlar la velocidad y los giros como un piloto profesional.

Los expertos destacan:

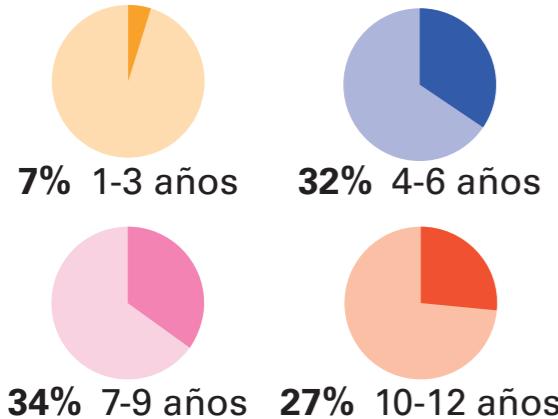
Juego simbólico. Mejora la atención y habilidad manual. Desarrolla la imaginación. Favorece la orientación espacial y coordinación de movimientos.

FIGURAS Y MINIATURAS

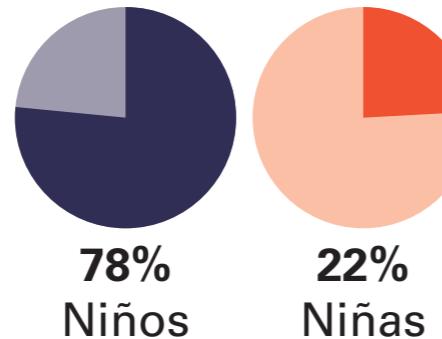
Las figuras y minifiguras, tanto si son realistas como si representan mundos y personajes fantásticos, fomentan la imaginación y estimulan la curiosidad de los niños/as, quienes crean historias y relatos para vivir miles de aventuras con sus personajes favoritos.



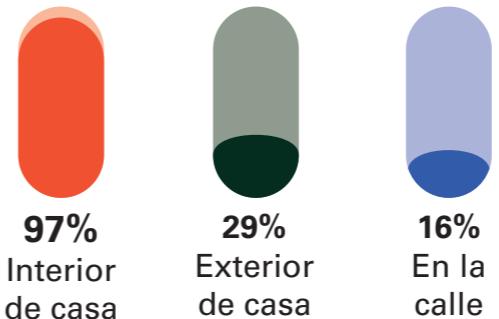
Edad



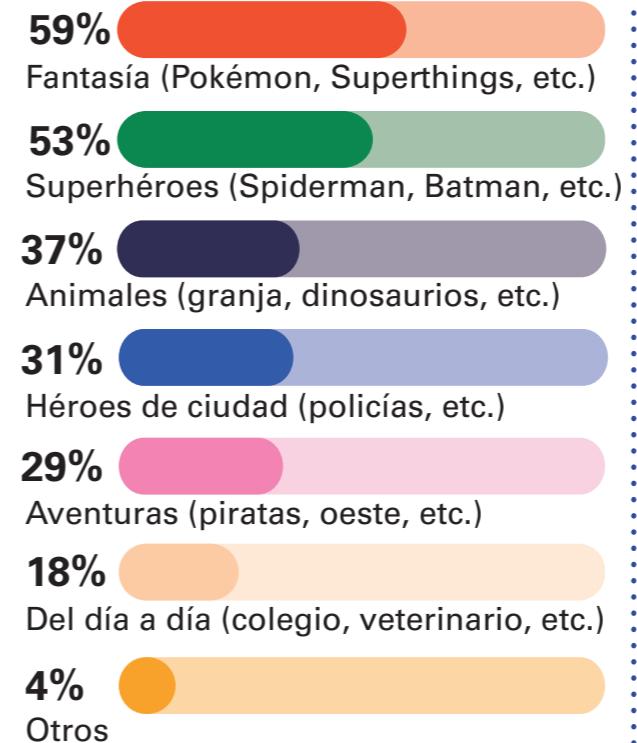
Sexo



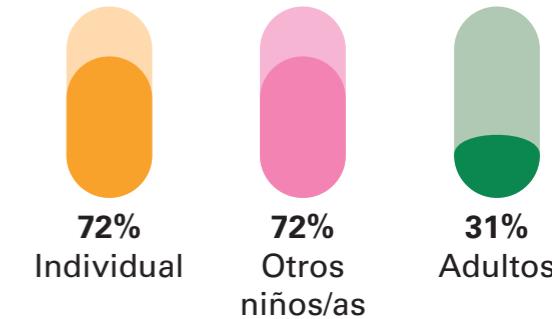
¿Dónde juegan?



¿Cómo suelen jugar?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de peluche prefieren?



Enigma Tower

Magic Box Int. Toys, S.L.U. — 4 - 8 años

Escenario de juego en forma de torre con luces y sonidos, que se transforma al estirar de la palanca central. Incluye prisión, lanzadera, catapulta, nave y un personaje Superthing.



PVP aprox. 60€

A los peques nos gusta:

Nos encanta crear nuestras aventuras Superthings con todos los secretos de la torre.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Favorece la socialización y la imaginación. Ejercita la habilidad manual y fomenta el juego compartido.

Kraken Ship

Magic Box Int. Toys, S.L.U. — 4 - 8 años

Barco pirata de la colección Piratix, con cañón proyectil, catapulta, jaula, tesoros y el Kraken monstruoso escondido que aparece por sorpresa protegiendo el tesoro. Incluye 2 personajes piratas y diversos accesorios.



PVP aprox. 40€

A los peques nos gusta:

¡Su diseño es muy chulo y tiene muchas sorpresas!

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y el lenguaje al inventar historias. Favorece el juego compartido y la habilidad manual.

Parque para Perros

Playmobil

4 - 10 años



PVP aprox. 20€



Parque de juego para perros con diferentes zonas de actividad como circuito de eslalon, carrusel, rampa y piscina de bolas. Incluye 5 figuras: 2 personas y 3 perros, además de accesorios como correas, cinturones y juguetes.



A los peques nos gusta:

¡Los perros son muy guais, hay hasta un perro con una prótesis!

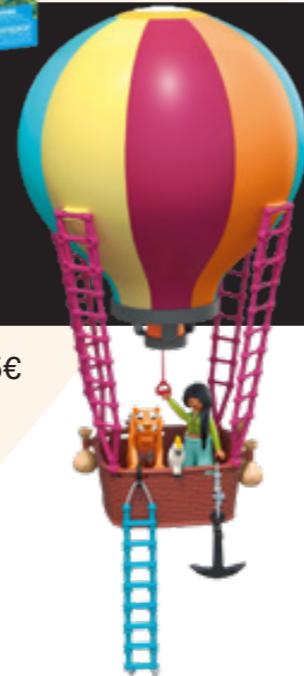
Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la socialización. Favorece la afectividad y cuidado por los animales, además promueve la empatía e inclusión por la presencia de un perro con prótesis.

Viaje en Globo

Playmobil

4 - 10 años



PVP aprox. 35€

Escenario de juego formado por un globo aerostático con cesta detallada que permite colgarse en el techo. Incluye detalles como sistema de llama, escalera colgante, ancla y sacos de arena. Además de una figura de personaje, un tigre y una cacatúa.



A los peques nos gusta:

¡Inventamos cada vez una nueva aventura aérea!
Queda precioso colgado del techo.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Fomenta la imaginación, la narración de historias, la coordinación viso-manual (al manipular escalera, sacos y accesorios).

Breakeez

IMC Toys — 5 - 9 años



PVP aprox. 17€



Figura rompible que representa un trozo de tarta. Al romperse, su interior contiene "slime" y una mini mascota. Además incluye una jeringuilla para recargar de slime y darle de comer a la mascota.



A los peques nos gusta:

¡Nos encanta el tacto al romperla y descubrir qué figura viene dentro! El cuerpo de la mascota se hincha al darle de comer slime con la jeringuilla.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y el lenguaje. Ejercita la habilidad manual y potencia el colecciónismo.

Hospital Moderno

Playmobil

5 - 10 años

Escenario de juego que representa un hospital con diferentes zonas: una habitación con aseo, un quirófano, un ascensor para el acceso sin barreras y numerosos accesorios. Incluye 4 personajes distintos, tres adultos y una niña.



2024
FAMILY CHOICE
GUÍA JUJU
PLAY FOR
CHANGE
Mención especial



PVP aprox. 100€

A los peques nos gusta:

Nos encanta utilizar el ascensor para subir las camillas e inventar historias de urgencias.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Facilita la imitación de roles adultos y la asimilación de situaciones médicas. Desarrolla la habilidad manual y la imaginación.

playmobil®

Vive emocionantes
aventuras con tus
amigos animales



Descubre más en playmobil.com

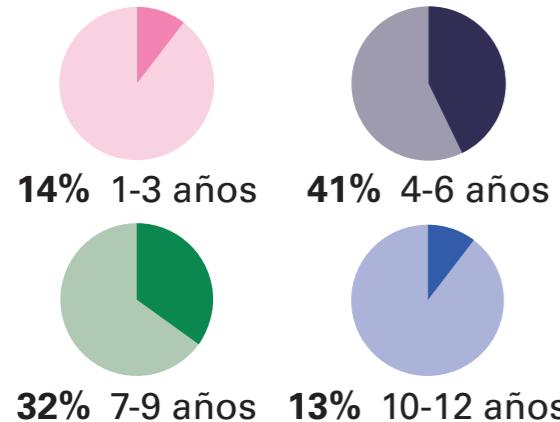
MUÑECOS/AS Y ACCESORIOS



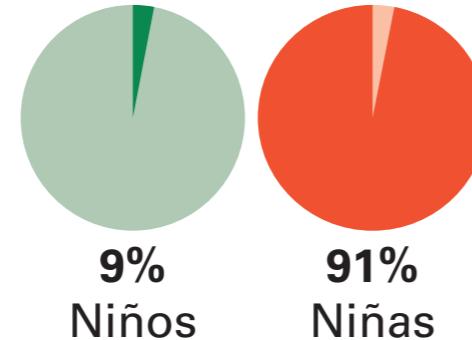
En la infancia, las emociones, la afectividad y los vínculos juegan un papel fundamental. Las muñecas y muñecos son juguetes que ayudan a reforzar estos aspectos, a través de la relación de cuidado y estima que las niñas y los niños establecen con ellos.

Además de contribuir al buen desarrollo social, emocional y afectivo en la infancia, las muñecas/os también favorecen la imaginación y el desarrollo de las competencias comunicativas, el vocabulario y el lenguaje.

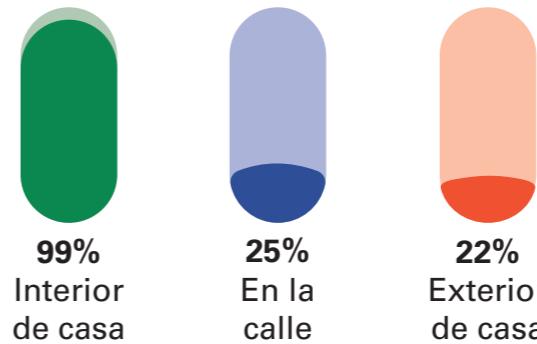
Edad



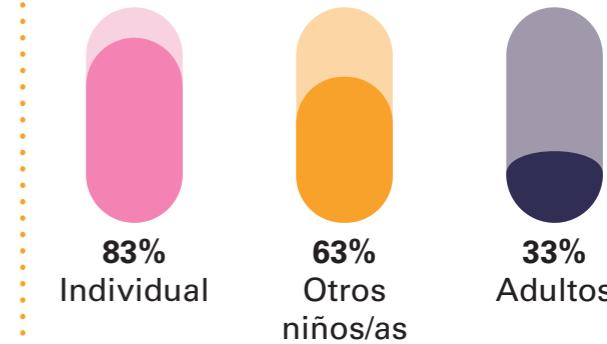
Sexo



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿A qué juegan?



Pequeños detalles que enamoran

Artesanos de sueños desde 1958
Artisans of dreams since 1958

MUÑECAS DOLLS
Antonio Juan

Made in Spain with love
antoniojuansl.com

Colección My Friends & Me

Miniland, S.A. — 3 - 6 años

Colección de muñecos bebés sexuados que representan diferentes etnias y necesidades especiales. Su envase incluye pulseras para personalizar con pegatinas.



PVP aprox. 40€

A los peques nos gusta:

Huelen superbién, nos encanta quitarles y ponerles la ropa.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, la motricidad fina y el lenguaje. Representan la diversidad y fomentan el respeto y la tolerancia entre los niños/as sea cual sea su condición.

Nenuco. Súper Cole

Famosa

4 - 8 años



PVP aprox. 100€



Estructura de juego que simula una clase infantil de colegio con pizarra y paneles didácticos. Incluye 2 muñecos con babero, 2 pupitres, stickers, tizas, colores, gafas y múltiples accesorios escolares.

A los peques nos gusta:

¡Nos encanta hacer de profesoras/es! Tiene muchos accesorios para jugar.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y el lenguaje, al reproducir roles adultos relacionados con la enseñanza. Permite el juego compartido.

Bebés Llorones My First Steps

IMC Toys

4 - 8 años

Muñecas interactivas que simulan los primeros pasos cuando se les coge de las manitas. Sus ojos se iluminan cuando lloran, pero al colocarles el chupete o el biberón, se alegran y emiten sonidos de felicidad. El chupete también se ilumina.



PVP aprox. 37€



A los peques nos gusta:

¡Es genial cogerle las manos y verla caminar! Nos encanta cuidar de ella.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Desarrolla la empatía, la expresión emocional, la motricidad fina (al colocar accesorios). Fomenta la narrativa afectiva y la autonomía emocional al cuidar y calmar a la muñeca.

Barbie Fashionistas

Mattel - Barbie

4 - 9 años



PVP aprox. 15€

Colección de barbies fashionistas inclusivas, que reflejan la diversidad funcional y/o sanitaria de diferentes personas: Diabetes, Síndrome de Down y Discapacidad visual. Cada muñeca incluye accesorios adaptados a sus necesidades.



A los peques nos gusta:

Nos gustan sus detalles y poder reconocer esas necesidades o identificarnos con ellas.

Los expertos destacan:

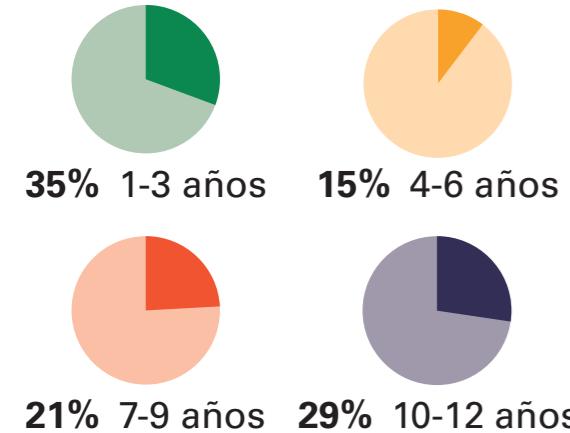
Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y el lenguaje. Potencia la empatía, la comprensión de la diversidad y el desarrollo de habilidades sociales a través del juego de roles inclusivo.



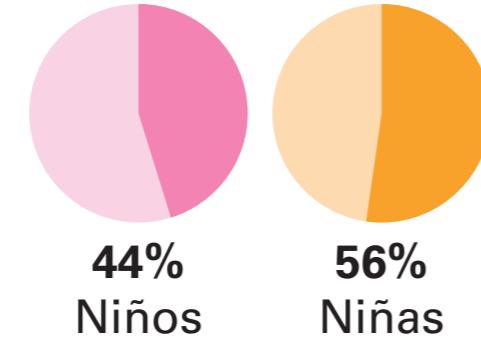
MUSICALES

Los juguetes musicales despiertan en los niños y niñas el interés por el sonido, el ritmo y la música. Al tocar instrumentos sencillos o crear sus propias melodías, los pequeños desarrollan habilidades auditivas, de coordinación y concentración. Además, estos juguetes favorecen la deshinibición, la expresión artística, la creatividad y la confianza, mientras se divierten jugando.

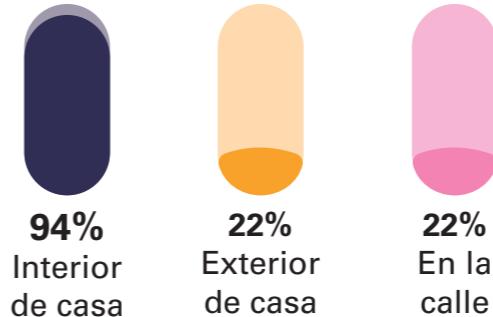
Edad



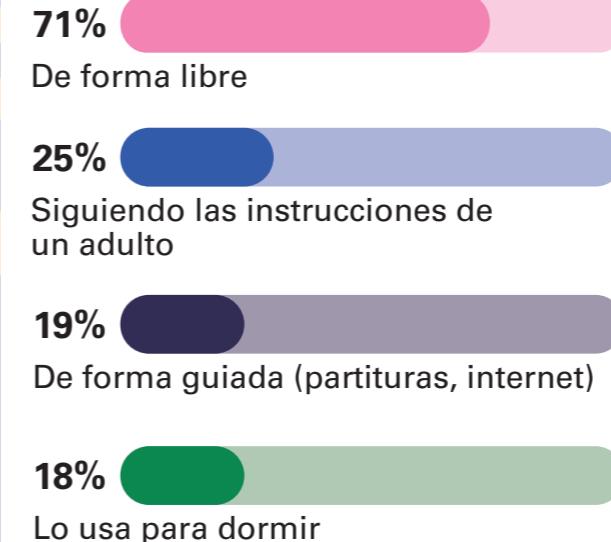
Sexo



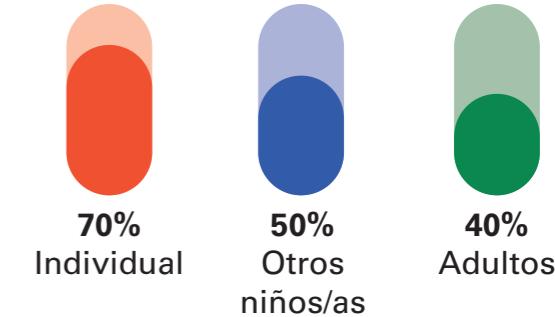
¿Dónde juegan?



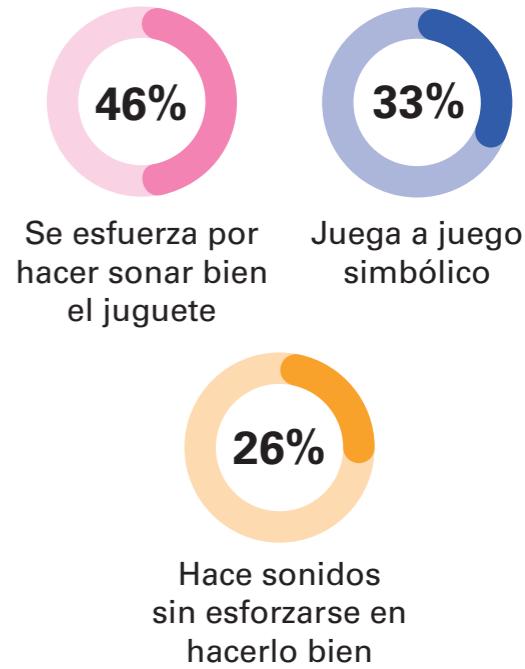
Juego libre vs. Juego guiado



¿Con quién juegan?



¿Cómo juegan?

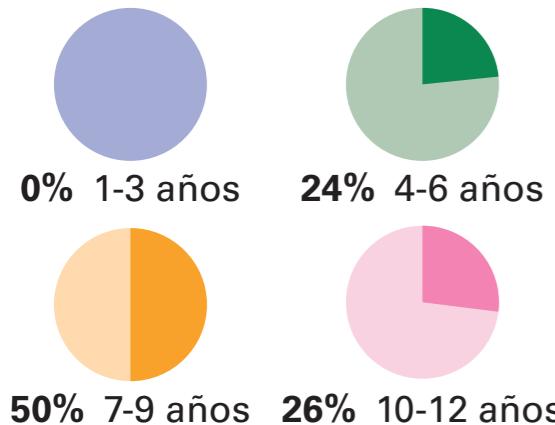


STEM

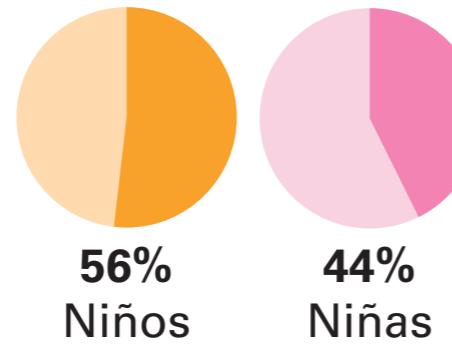
Estos juguetes estimulan el razonamiento de los niños/as. Además, permiten adquirir hábitos positivos y desarrollar estrategias, habilidades y destrezas, como la resolución de problemas o las funciones ejecutivas.

También facilitan la adquisición de nuevos conceptos, procedimientos e ideas que ayudan a la comprensión de fenómenos y nociones complejas como el efecto o las emociones, de manera atractiva y divertida.

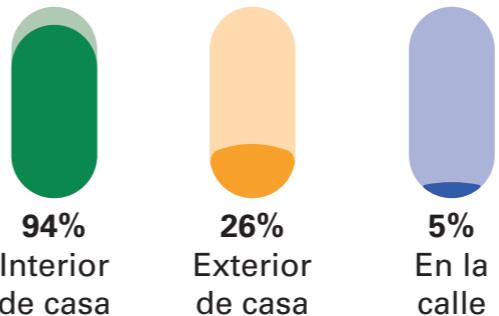
Edad



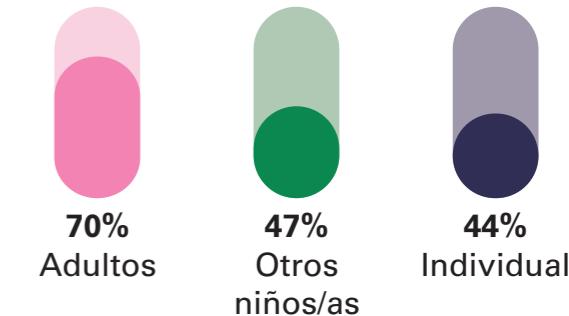
Sexo



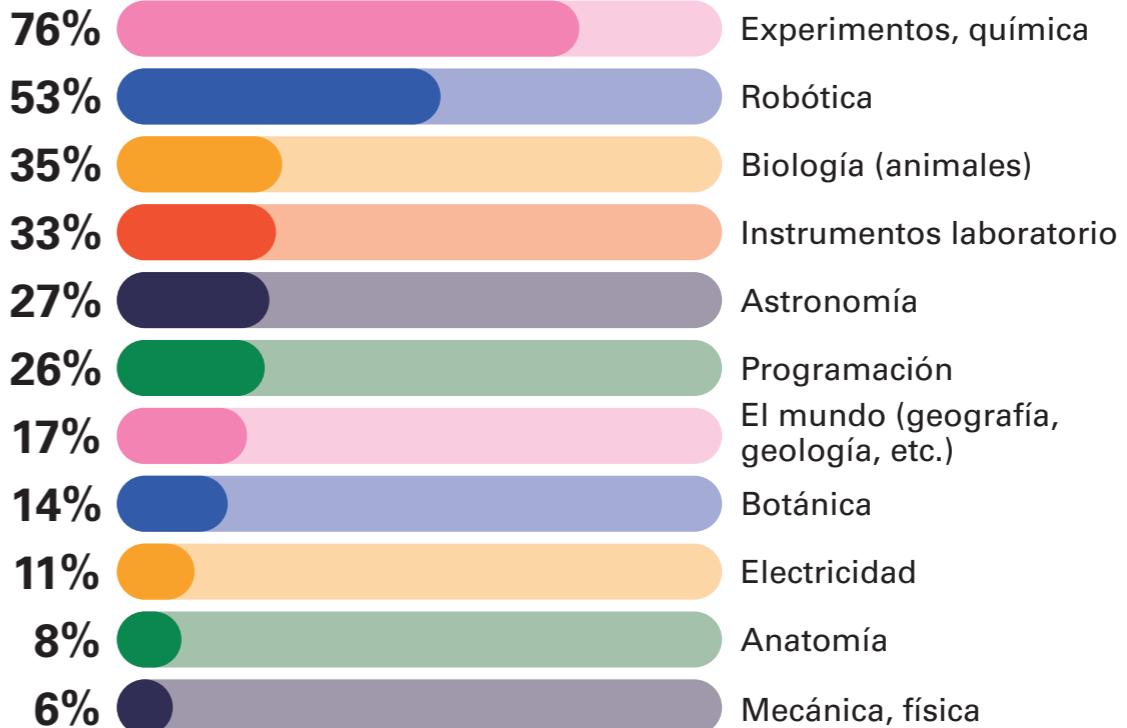
¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipos de juegos les gustan más?



3D Shapes & Shadows

Miniland, S.A.

5 - 7 años

Juego de construcción y lógica espacial que propone reproducir imágenes en 2D transformándolas en estructuras 3D. Incluye 2 tableros, 20 piezas de madera en distintas formas y colores y 12 retos de dificultad progresiva.



PVP aprox. 20€



A los peques nos gusta:

¡Nos encanta convertir los dibujos en torres y construcciones de verdad!

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje con componentes de juego de reglas, al seguir desafíos guiados. Estimula la orientación espacial, el razonamiento lógico y la resolución de problemas, al tiempo que ejercita la atención. Además, favorece la exploración de perspectivas geométricas en dos y tres dimensiones.

Bruce

Worldbrands

5 - 9 años



PVP aprox. 60€

Robot interactivo con 20 expresiones faciales, ojos LED, sonidos realistas, movimiento de cabeza, deslizamiento hasta en cuatro direcciones. Permite programar hasta 50 acciones, reacciona al sonido, a palmadas y gestos. Funciona con mando a distancia o control gestual.



A los peques nos gusta:

¡Nos flipan sus caras y sus luces! Es superdivertido cuando baila y reacciona cuando aplaudimos.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Estimula la coordinación motriz fina, la razón causa–efecto, el pensamiento secuencial y la atención.

Circuit Genius

Miniland, S.A.

6 - 10 años

Set de 16 piezas para realizar hasta 32 circuitos electrónicos de forma segura y divertida. Incluye módulos de colores fáciles de conectar en una base tipo bloque y piezas con efectos sorprendentes de luces.



PVP aprox. 30€

A los peques nos gusta:

Nos sentimos como pequeños inventores/as al probar combinaciones y descubrir qué pasa.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la atención y el razonamiento lógico. Fomenta la curiosidad científica. Favorece el aprendizaje de conceptos básicos de la electricidad y estimula el pensamiento experimental.

Garden Keepers. Fungipot

Famosa — 6 - 10 años



PVP aprox. 45€



Maceta interactiva en la que plantar semillas y cuidarla según las indicaciones de su pantalla. Con sensor de luz, humedad y temperatura. Incluye semillas y 7 juegos virtuales con 3 niveles de dificultad.

A los peques nos gusta:

Nos encanta ver como crecen nuestras plantas y aprender a cuidarlas.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Favorece la atención y habilidad manual. Ejercita el razonamiento. Desarrolla la afectividad y responsabilidad en el cuidado de las plantas.

Batalla de Genios

Lúdilo — +6 años



PVP aprox. 27€



Juego de ingenio que consiste en completar la cuadrícula con las 9 piezas de colores antes que el otro jugador. Los 7 dados determinan las posiciones de la cuadrícula que estarán ocupadas por las 7 piezas bloqueadoras. Propone diferentes retos con dificultad progresiva.

A los peques nos gusta:

Nos encanta ser el más rápido en resolver el desafío. ¡No quieres parar de jugar!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Favorece la rapidez visual y desarrolla la organización espacial. Ejercita el razonamiento y potencia la autosuperación.

Telescopio Multimedia, Aventuras Espaciales

VTech Electronics

7 - 12 años

Telescopio interactivo con pantalla LCD y zoom de hasta 110x que permite observar el entorno de día y de noche. Incluye 20 tarjetas cósmicas con información de la NASA, vídeos e imágenes educativas, juego de aventuras con 27 niveles y un desafío de preguntas para aprender sobre planetas, constelaciones y el sistema solar.



A los peques nos gusta:

¡Nos encanta ver la Luna de cerca y hacer fotos del cielo! Podemos viajar por el espacio en el juego de aventuras y descubrir planetas y robots.

Los expertos destacan:

Juego simbólico. Estimula la curiosidad científica y la atención en la observación astronómica. Favorece el aprendizaje de conceptos espaciales de manera multisensorial (visual, auditiva e interactiva).



PVP aprox. 120€

IQ Gears

Lúdico

+8 años



PVP aprox. 16€

A los peques nos gusta:

¡Nos encanta ir superando los retos que propone cada vez más complicados!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Desarrolla la atención y el razonamiento. Favorece la habilidad manual y la autosuperación. Potencia la concentración y la lógica matemática, además de ejercitarse la resolución de problemas.

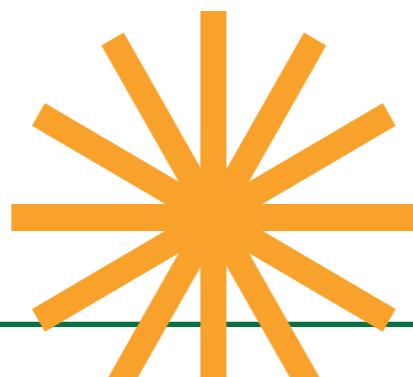
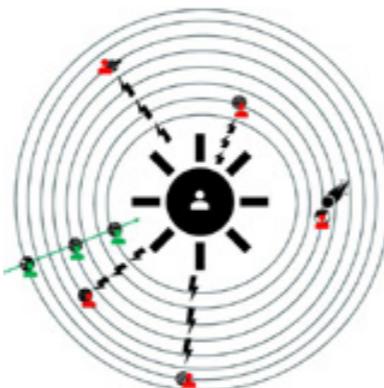


¡Aprender y Jugar al Aire Libre con OUTSTEAM!

El proyecto OUTSTEAM ofrece una forma divertida y educativa de aprender los principios de STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) mediante actividades al aire libre. AIJU ha desarrollado 3 juegos para trabajar estos conceptos en centros educativos con los niños y niñas, disfrutando de un aprendizaje práctico mientras se conectan con la naturaleza. Los tres juegos no solo enseñan sobre ciencia, tecnología y el medio ambiente, sino que también estimulan la creatividad, la actividad física y el trabajo en equipo, todo mientras disfrutan de un día al aire libre.

1. El Sistema Solar

Este juego al aire libre permite que los niños/as exploren el fascinante mundo del sistema solar. A través de un juego dinámico, los jugadores representan a los planetas y deben moverse por su órbita, evitando los rayos solares lanzados por el Sol. Mientras aprenden sobre los planetas y sus movimientos, se fomentan habilidades motoras y el trabajo en equipo.



Objetivos:

- Descubrir los planetas y el sistema solar.
- Mejorar la coordinación y las habilidades motrices.
- Fomentar el trabajo en equipo y el pensamiento estratégico.



2. Rain Explorers

Los pequeños/as exploradores se convierten en científicos/as del ciclo del agua con este juego al aire libre. Tras la lluvia, deben recorrer el entorno en busca de elementos naturales como hojas, flores o piedras. A lo largo del recorrido, completan retos educativos relacionados con el ciclo del agua, aprendiendo sobre la naturaleza, el ecosistema y la biodiversidad.

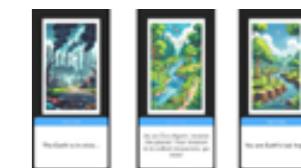


Objetivos:

- Conocer el ciclo del agua y los efectos de la lluvia en la naturaleza.
- Promover la actividad física explorando el entorno.
- Desarrollar habilidades de observación y resolución de problemas.

3. AREcoRescue

AREcoRescue es una aplicación para dispositivos móviles, los jugadores recorren su entorno al aire libre para restaurar áreas contaminadas usando recursos recolectados en el mundo virtual mediante la realidad aumentada (AR). Aprendiendo sobre el medio ambiente, la biodiversidad y el cambio climático, mientras resuelven desafíos ecológicos y disfrutan de una experiencia interactiva.

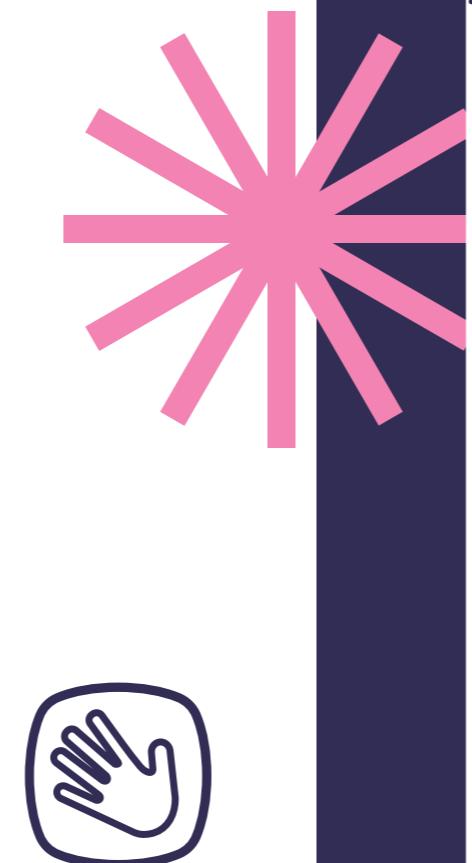
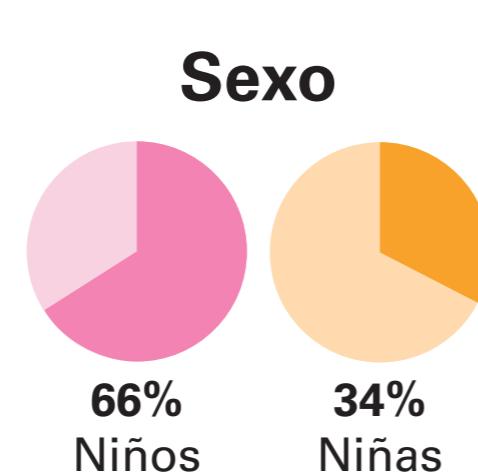
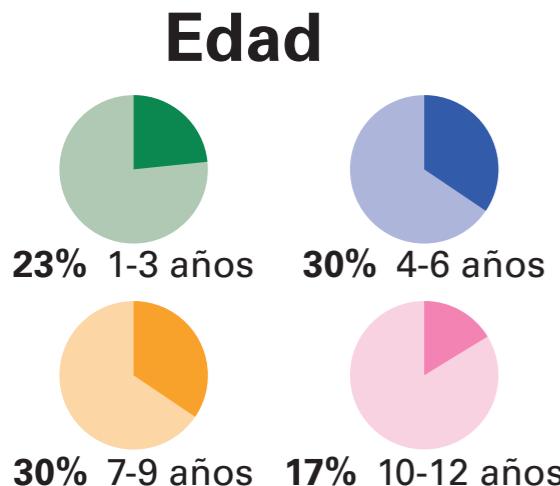


Objetivos:

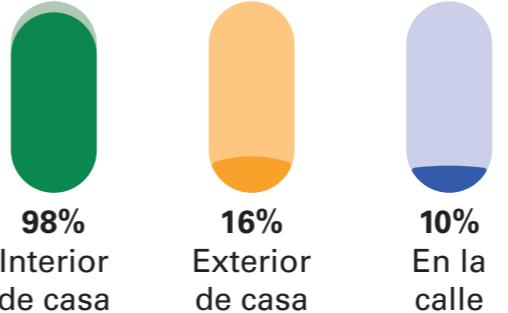
- Promover la conciencia ecológica y la conservación de la biodiversidad.
- Fomentar el uso de la tecnología (AR) mientras exploran la naturaleza
- Desarrollar habilidades de resolución de problemas y trabajo en equipo.

CONSTRUCCIONES Y PUZZLES

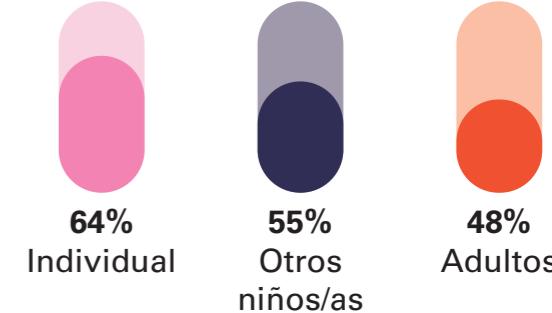
Las construcciones y los juguetes de ensamblaje plantean retos que favorecen el aprendizaje de los niños y las niñas. Al proponerles una meta, este tipo de juguetes estimulan la planificación y la organización de tareas y permiten ejercitarse las funciones ejecutivas y el logro de objetivos.



¿Dónde juegan?



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de juguetes prefieren?



¿A qué suelen jugar?



Educa Magnetic Park Zoo 50

Educa Borras

3 - 6 años

Juego de construcción con 50 piezas magnéticas de colores translúcidos, de diferentes formas geométricas y tamaños, que permiten recrear un zoo y otras construcciones en 3D. Incluyen 4 animales, 8 tarjetas decorativas y guía de montaje.



PVP aprox. 16€

Activity Pad

Lúdilo

5 - 9 años



PVP aprox. 13€

Sets de construcción de 125 piezas cada uno y 12 actividades (en 2D tipo "Puzzle por números" y 3D) que permiten construir figuras encantadas (unicornios, castillos, arcoíris) o inmersas en el universo (cohete, planetas, robots).



A los peques nos gusta:

¡Disfrutamos inventando nuevas formas, o jugando al zoo con los animales!

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Mejora la habilidad manual. Favorece el aprendizaje de formas geométricas, el reconocimiento de figuras y la comprensión del espacio.

A los peques nos gusta:

Nos divierte montar el castillo mágico o el robot espacial y luego imaginar aventuras.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Estimula la orientación espacial, el razonamiento lógico y la motricidad fina, al montar figuras en 2D y 3D. Además, fomenta la imaginación narrativa y el pensamiento creativo.

Parada en Boxes de F1® y Equipo de Mecánicos con Coche Ferrari

Lego

6 - 12 años

Conjunto de 322 piezas que forman una parada en boxes de F1 y un equipo de mecánicos con un coche de la marca Ferrari. Incluyen 4 personajes de mecánico y un piloto.



PVP aprox. 30€



A los peques nos gusta:

Es muy divertido cambiar las ruedas del coche en el menor tiempo posible.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Potencia la coordinación viso-manual, ejercita la motricidad fina. Estimula la imaginación, promueve la narración de historias y favorece el trabajo en equipo en el juego colaborativo.

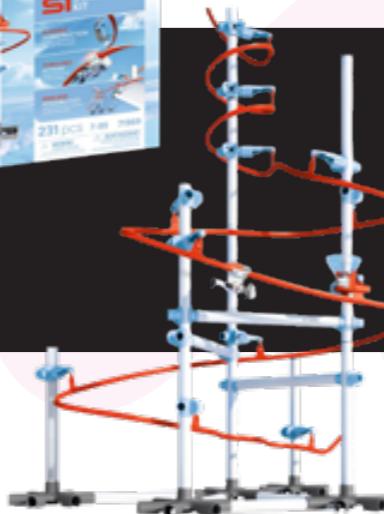
Sky Trails: Starter Kit

Playmobil

7 - 12 años



PVP aprox. 80€



Circuito de construcción modular en el aire formado por 231 piezas flexibles, que permite diseñar circuitos tridimensionales con loopings, lanzadores y ascensor que desplazan al astronauta por los raíles. Incluye dos figuras y un "Sky Rider".



A los peques nos gusta:

Podemos construir diferentes circuitos por el aire que suben, bajan, giran y pasar por la zona que abre la lluvia de bolitas.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Ejercita la organización viso-espacial y la habilidad manual. Potencia la imaginación y la creatividad en sus diferentes montajes.

Quedada en la Casa del Árbol de la Amistad

Lego

8 - 12 años

Set de construcción de 701 piezas que recrea una casa en el árbol con terraza, escalera, tobogán y zonas de juego. Incluye 4 figuras de personajes, dos macetas, accesorios como instrumentos musicales, comida, mobiliario y elementos decorativos, permitiendo múltiples escenas de juego dentro y alrededor de la casa.



PVP aprox. 70€

A los peques nos gusta:

Nos encanta jugar con los personajes y crear aventuras por toda la casita utilizando el tobogán.

Los expertos destacan:

Juego de ensamblaje. Potencia la coordinación viso-manual, ejercita la motricidad fina. Desarrolla la imaginación, el lenguaje y la creatividad.

2025

FAMILY CHOICE
GUÍA AJUU
SOSTENIBILIDAD

¡CUMPLIMOS 50 AÑOS
REPARTIENDO SONRISAS!

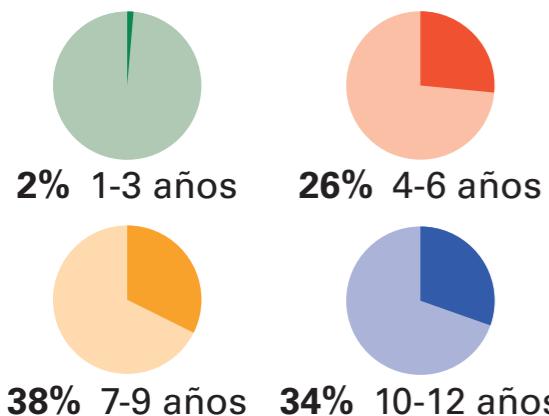
juguemos®

Gracias por dejarnos formar parte de tu infancia...
¡y ahora también de la de tus peques!

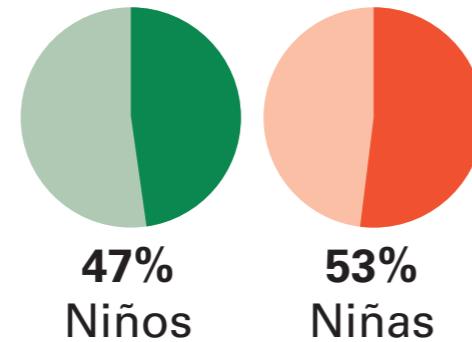
JUEGOS DE MESA

Los juegos de mesa permiten a los niños y niñas compartir tiempo y espacio de calidad con sus iguales y su familia, creando momentos de diversión y aprendizaje conjunto. A través de estas actividades, los pequeños favorecen la socialización, desarrollan habilidades lingüísticas y mejoran sus competencias comunicativas. Además, los juegos de mesa fomentan la cooperación y la empatía, enseñando a los niños/as a seguir reglas, a resolver conflictos de manera respetuosa y a disfrutar de la interacción cara a cara.

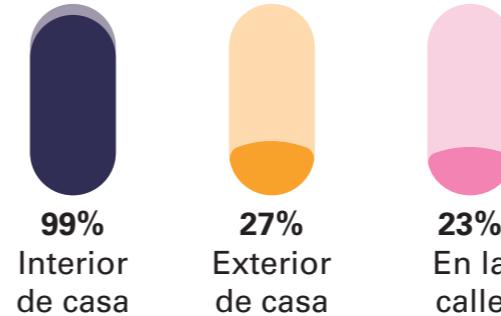
Edad



Sexo



¿Dónde juegan?



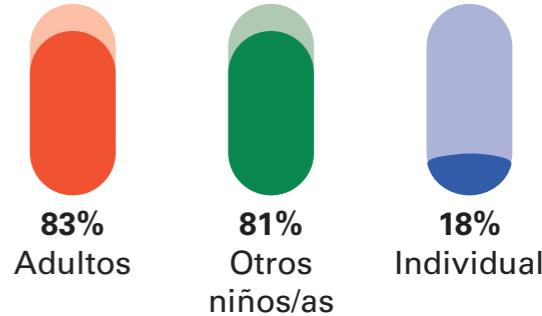
Comportamientos durante el juego

- 60% Suele mantener el entusiasmo durante toda la partida
- 47% Le gusta ganar, pero no se enfada cuando no lo hace
- 31% Se enfada cuando no gana
- 28% Le gusta pedir la "revancha"
- 16% No es capaz de estar quieto en la silla

Partidas cortas vs. largas



¿Con quién juegan?



¿Qué tipo de juegos le gustan más?

- 68% Tradicionales (parchís, oca, bingo, etc.)
- 58% Estrategia
- 43% Memoria
- 33% Puzzles
- 27% Preguntas y respuestas

Mini Market List

Nene Toys

4 - 7 años

Juego de mesa de madera tipo memo que consiste en ser el primero en llenar tu carro de la compra con el número de cada alimento de tu lista. Incluye 40 piezas magnéticas de alimentos, 12 listas de la compra y bolsita para recoger todo en su interior.



PVP aprox. 24€

A los peques nos gusta:

¡Memorizar donde están nuestros alimentos para ser el primero en llenar el carrito!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Potencia la atención. Favorece el aprendizaje de asociación de imágenes y números, desarrollando habilidades como el conteo, la memoria y la asociación visual.

Los Minis Caja de Metal

Juguetes Cayro — 4 - 8 años



PVP aprox. 14€

A los peques nos gusta:

Son muy divertidos y los podemos llevar a todas partes sin perder sus piezas.

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Favorece la socialización. Desarrolla la atención y el lenguaje.

Ballfall + Beefall

Nene Toys — 4 - 8 años



PVP aprox. 37€

A los peques nos gusta:

¡Con un solo juego podemos jugar de formas distintas e intentar conseguir el objetivo con cuidado!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Favorece el reconocimiento de los colores, ejercita la motricidad fina y la concentración. Fomenta el juego compartido y la socialización.

Juegos de madera y diseño distinto que consiste en intentar que las bolas, abejas o anillo no caigan del entramado de palos que hay que ir quitando según lo indiquen los dados y las cartas de acción. Incluye bolsita, para recoger todas sus piezas. Propone diferentes formas de juego.



A los peques nos gusta:

¡Con un solo juego podemos jugar de formas distintas e intentar conseguir el objetivo con cuidado!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Favorece el reconocimiento de los colores, ejercita la motricidad fina y la concentración. Fomenta el juego compartido y la socialización.

Sling Goal

Nene Toys — 4 - 9 años

Juego de mesa de madera tipo mini-futbolín plegable a modo de maletín, que propone 3 modos de juego, donde el objetivo es pasar tus fichas de un campo a otro a través del arco antes que tu adversario. Incluye bolsa, 18 piezas, 3 arcos y tablero.



PVP aprox. 36€

A los peques nos gusta:

¡Nos lo pasamos genial lanzando nuestras fichas y viendo quién mete todas primero!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Desarrolla la coordinación de movimientos y habilidad manual. Favorece la socialización, los reflejos y el control de fuerza y precisión, al tener que lanzar rápido y con puntería.

Animal Keeper

Juguetes Cayro — +6 años

Juego de rapidez visual que consiste en localizar animales de la reserva animal o patrones de colores trabajando el cálculo mental. Gana la primera persona en conseguir 10 puntos. Dispone de 2 modos de juego, sencillo y avanzado.



PVP aprox. 16€

A los peques nos gusta:

Es divertido ser el primero en adivinar la pregunta. ¡Crea mucha emoción!

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Favorece las habilidades matemáticas y la percepción visual. Desarrolla la socialización y la atención.

Demasia2 Conejos

Lúdilo

+7 años



PVP aprox. 18€

A los peques nos gusta:

Es muy divertido sumar y combinar, aunque a veces los conejos vuelven y nos sorprenden.

Los expertos destacan:

Juego de reglas. Ejercita el pensamiento matemático y el cálculo mental. Favorece la socialización y la agilidad mental.

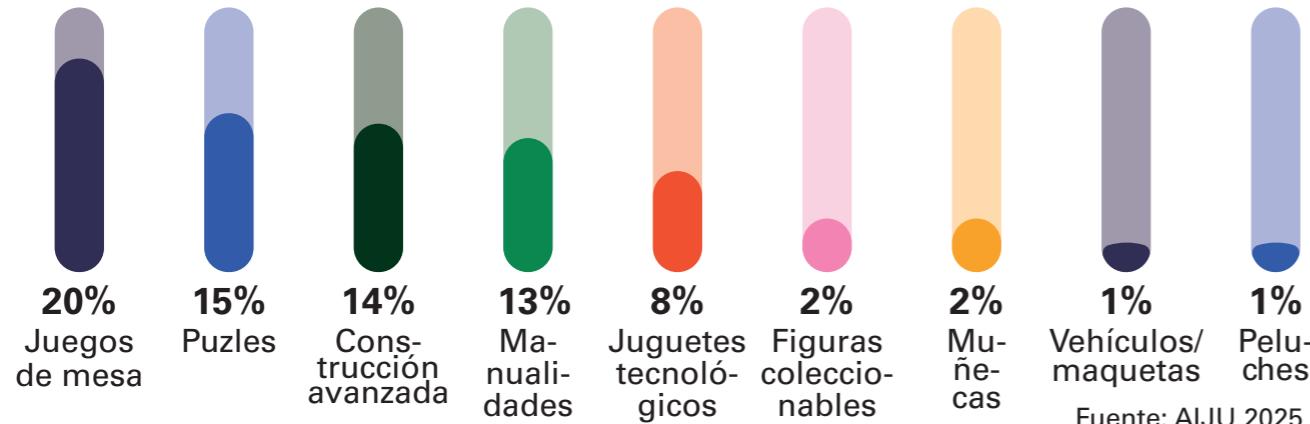
Kidults: la nueva forma de jugar en la edad adulta

El fenómeno Kidults ha dejado de ser una curiosidad para consolidarse como una tendencia creciente en el mercado juguetero. Cada vez más adultos incorporan los juguetes y juegos en su ocio cotidiano, movidos por la nostalgia, la búsqueda de desconexión o la pasión por el colecciónismo. El juego se convierte así en un espacio de disfrute, socialización y creatividad que rompe con la idea de que 'jugar es solo cosa de niños/as'. La investigación realizada por

AIJU a 552 consumidores adultos ofrece una radiografía precisa de esta práctica. La mayoría de los jugadores Kidults se concentran entre los 25 y los 44 años, con un gasto medio anual situado en la franja de 100 a 300 euros. Juegan habitualmente en casa, en compañía de amigos/as o familiares, y muchos comparten estas experiencias también con menores, lo que favorece el vínculo intergeneracional.

¿A qué juegan los adultos?

Los resultados de la encuesta muestran que los juegos de mesa y los puzzles (20%-15%) son las categorías preferidas, seguidos por la construcción avanzada (14%), las manualidades (13%) y los juguetes tecnológicos (8%). Esto confirma que los adultos buscan tanto la socialización en grupo como el reto individual y la creatividad.



Juegos de mesa clásicos y/o modernos: estrategia y socialización

Los juegos de mesa estratégicos destacan como la categoría favorita entre los encuestados. Clásicos contemporáneos como **Catan**, **Dixit**, **Rummikub**, **Azul** o **Virus** aparecen con fuerza junto a títulos familiares de siempre como **UNO**, **Monopoly**, **Trivial** o **Cluedo**. Estos juegos no solo ofrecen entretenimiento, sino que generan dinámicas de grupo que potencian la comunicación, la estrategia y la diversión compartida.

En este sentido, propuestas como la **Gama Lotería** de Educa Borras / Chicos muestran cómo la tradición puede reinventarse para seguir siendo atractiva también en la edad adulta, manteniendo vivo el componente social del juego.



Gama Lotería
Educa Borras - Chicos

Retos personales: puzzles y construcciones

El placer de resolver un reto es otro de los grandes motores del mundo Kidults. Los **puzzles** y **rompecabezas** avanzados son muy valorados por los adultos porque fomentan la concentración y la paciencia, al tiempo que proporcionan un fuerte sentido de logro. Dentro de esta categoría, la **Gama 3D Puzzle Cube** de Educa Borras representa a la perfección esa combinación entre desafío intelectual y satisfacción personal.

En paralelo, el **universo Lego** y el **modelismo** se sitúa como una de las opciones más repetidas en la encuesta, confirmando que las construcciones no solo estimulan la creatividad, sino que también permiten a los adultos revivir emociones de la infancia con un enfoque más complejo y colecciónista.



Gama 3D Puzzle Cube
Educa Borras

Coleccionismo y cultura pop

El colecciónismo se consolida como otro pilar fundamental de la tendencia Kidults. Réplicas realistas como el **Maisto Coche F1 Ferrari SF-23** de Colorbaby atraen a los apasionados/as del motor y los detalles, convirtiéndose en piezas tanto de exhibición como de disfrute personal.

Junto al colecciónismo, el peso de la cultura pop y el anime es incuestionable. Entre las sagas más mencionadas por los encuestados destacan **Harry Potter, Star Wars, Disney y Dragon Ball**, referentes que siguen marcando generaciones. Este vínculo cultural se refleja en propuestas como los peluches de personajes anime de **Peluches Barrado**, que combinan ternura y colecciónismo, y permiten a los adultos expresar su identidad y revivir sus sagas favoritas desde un enfoque emocional y estético.



Maisto Coche F1 Ferrari SF-23
Colorbaby



Peluches
Barrado

Creatividad y expresión artística

El juego también puede ser un medio de expresión personal y artística. Kits como la **Gama Floral Art** de Educa Borras invitan a experimentar con la destreza manual y la creatividad, dando como resultado piezas decorativas que trascienden el mero entretenimiento.

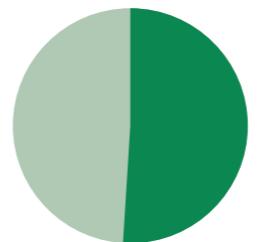
Este tipo de propuestas responden a la demanda de un público adulto que busca experiencias lúdicas con un resultado tangible y estético.



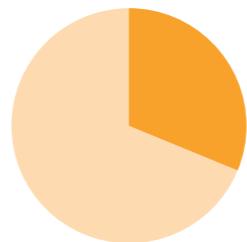
Gama Floral Art
Educa Borras

Frecuencia de juego

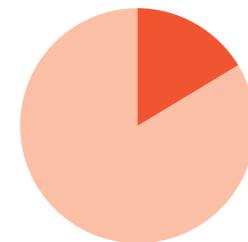
La mayoría de los adultos juega ocasionalmente (51%) o varias veces al mes (30%). Un 16% lo hace varias veces por semana y un pequeño grupo (4%) juega a diario.



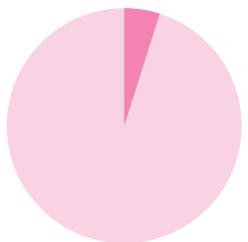
51%
Ocasionalmente



30%
Varias veces
al mes

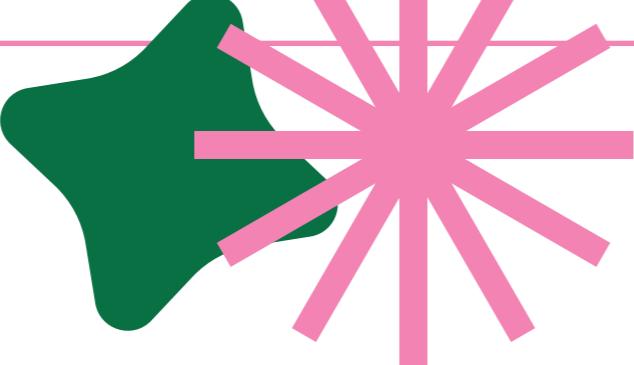


16%
Varias veces
por semana



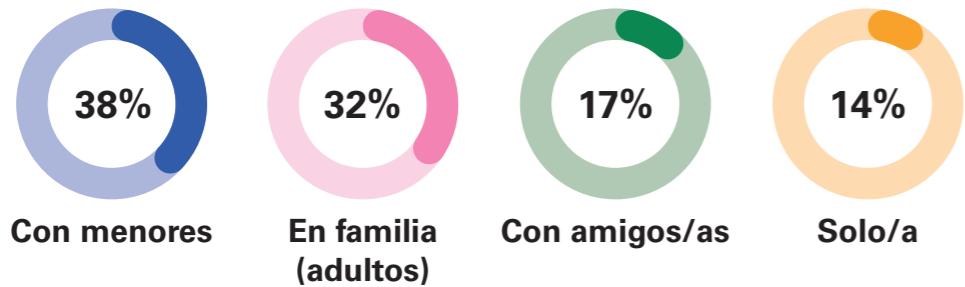
4%
Diariamente

Fuente: AIJU 2025



Con quién juegan

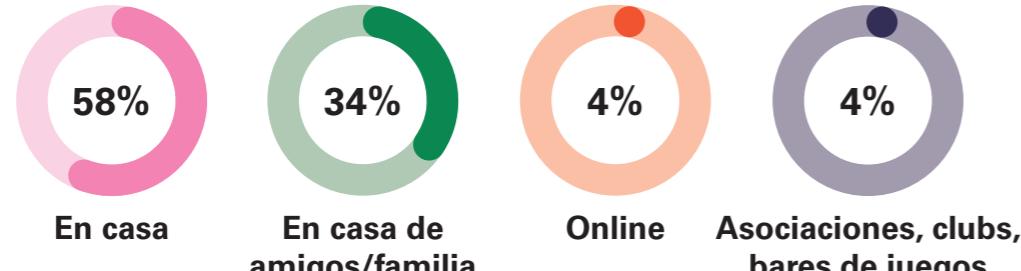
El juego se comparte principalmente con menores (38%) y en familia con adultos (32%). Un 17% juega con amigos/as, mientras que un 14% lo hace en solitario.



Fuente: AIJU 2025

Dónde juegan

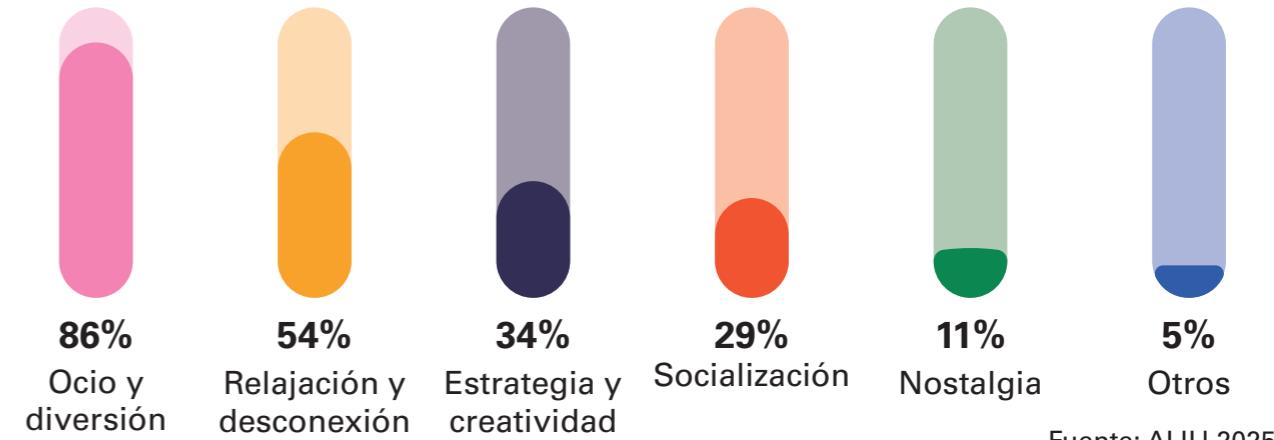
El hogar es el escenario principal: un 58% juega en casa y un 34% en casa de amigos o familiares. Los espacios organizados como clubs y bares de juegos (4%) o el juego online (4%) son minoritarios.



Fuente: AIJU 2025

Beneficios reconocidos por los jugadores

Los datos muestran que el principal motor de los Kidults es el ocio y la diversión (86%). Le siguen la relajación y desconexión (54%), el desarrollo de habilidades como la estrategia y la creatividad (34%), la socialización (29%) y la nostalgia (11%). Estos beneficios confirman que el juego aporta tanto bienestar emocional como estimulación cognitiva y refuerzo de los vínculos sociales.



Fuente: AIJU 2025

Conclusión

La tendencia Kidults confirma que el juego no entiende de edades. Para muchos adultos, los juguetes son una vía de desconexión, de socialización y de desarrollo personal. Los resultados de la investigación de AIJU muestran que los juegos de mesa modernos, los puzzles, el coleccionismo y la cultura pop son pilares de esta práctica. En definitiva, el universo Kidults demuestra que jugar es un lenguaje universal que acompaña toda la vida.





Los Family Choice

Los Family Choice de la GUÍA AIJU, tienen por objetivo reconocer a los fabricantes de juguetes por su innovación respecto a la concienciación en cuatro categorías:

- ◆ **Vida Saludable**
- ◆ **Sostenibilidad**
- ◆ **Play for Change: Accesibilidad**
- ◆ **STEM**

Estos juguetes han sido votados por el jurado más exigente, las propias familias. Contando para ello con la participación de más de 550 familias españolas.

A continuación, explicamos qué representa cada una de las cuatro categorías y los juguetes premiados en ellas:

Family Choice Vida Saludable

Juegos y juguetes que promueven hábitos saludables entre los niños/as ya sean referentes a la actividad o ejercicio físico como a la alimentación. Estos hábitos pueden resultar muy beneficiosos para la salud y el bienestar de nuestros niños y niñas en el futuro.



Padel Set

Chicco (Artsana Spain)

Set de pádel electrónico con diferentes modos de juego. Las pelotas se lanzan automáticamente cada 6 segundos, permitiendo golpear y devolverlas, ya sea jugando solo/a o desafío por parejas. Potencia la coordinación motriz gruesa, ejercita la precisión y estimula la actividad física mediante el juego activo.

Family Choice Sostenibilidad

Juegos y juguetes que conciencian sobre los problemas medioambientales y su cuidado, así como que fomentan el interés de los niños y niñas por la naturaleza, animales y cuidado del planeta en general. En esta categoría se valoran también los materiales utilizados en la fabricación de los juguetes.

Quedada en la Casa del Árbol de la Amistad

Lego

Set de construcción que recrea una casa en el árbol. Su diseño fomenta la conexión con la naturaleza, promoviendo el respeto por el medio ambiente. El set incluye un huerto, paneles solares, animales, etc. Elementos que sensibilizan sobre la sostenibilidad y el cuidado de los recursos naturales.



2025
FAMILY CHOICE
GUÍA AJU
SOSTENIBILIDAD

Family Choice Play for Change

Juegos y juguetes que visibilizan y conciencian en materias sociales de sensibilización como la violencia, la igualdad de género, la accesibilidad y la multiculturalidad con el objetivo de hacer un mundo mejor, más diverso e igualitario.



ACCESIBILIDAD:

Los juguetes reconocidos dentro de esta subcategoría de Accesibilidad visibilizan a las personas con algún tipo de diversidad y contribuyen a su integración en la sociedad.



Barbie Fashionistas - Mattel

Colección de barbies fashionistas inclusivas, que reflejan la diversidad funcional y/o sanitaria de diferentes personas: Diabetes, Síndrome de Down y Discapacidad visual. Cada muñeca incluye accesorios adaptados a sus necesidades. Potencia la empatía, la comprensión de la diversidad y el desarrollo de habilidades sociales a través del juego de roles inclusivo.

2025
FAMILY CHOICE
GUÍA AJU
**PLAY FOR
CHANGE**

Family Choice STEM

Juegos y juguetes que se engloban dentro del acrónimo STEM en inglés de Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (Science, Technology, Engineering, Mathematics). Son aquellos juegos y juguetes que estimulan el interés por la ciencia y el aprendizaje, y que están enfocados a potenciar las habilidades científicas y tecnológicas.

Este tipo de juguetes enseñan ciencia de una manera lúdica, así como el razonamiento lógico-matemático, y fomentan y desarrollan la concentración de los niños y las niñas, mejoran su capacidad de atención y les ayudan en la resolución de problemas.

Telescopio Multimedia, Aventuras Espaciales

Vtech Electronic

Telescopio interactivo que permite observar el entorno de día y de noche. Incluye 20 tarjetas cósmicas con información de la NASA, vídeos e imágenes educativas, juego de aventuras con 27 niveles y un desafío de preguntas para aprender sobre planetas, constelaciones y el sistema solar. Estimula la curiosidad científica y la atención en la observación astronómica.



Busca estos distintivos en envases, catálogos... ¡Te ayudará a elegir!

Significa que el producto al que se refiere ha sido recomendado en la Guía AIJU



AIJU ha creado este distintivo gráfico que informa sobre la recomendación de un producto en esta edición determinada de la GUÍA AIJU 3.0: Juego y Juguete 2025/26. Además, este año en su segunda edición, se han concedido los "Family choice" otorgados por la GUÍA AIJU, tras las votaciones de más de 500 familias españolas en los diferentes ámbitos:

Stem, Vida Saludable, Sostenibilidad y Play for Change (Igualdad de género, accesibilidad y multiculturalidad):



El objetivo de estos distintivos es que las empresas puedan incluirlo en sus envases, web, catálogos o publicidad, siempre y cuando el producto al que se refiera haya sido recomendado o premiado en alguna de las Guías de AIJU. De esta forma, el consumidor final podrá identificarlos.

Fomentando la dieta mediterránea a través del juego



El proyecto Delicious tiene como objetivo promover la adquisición de hábitos alimenticios saludables, específicamente la adherencia a la Dieta Mediterránea, en niños/as y adolescentes de España, Portugal, Italia y Egipto. A través de un enfoque educativo innovador y basado en el juego, el proyecto busca contrarrestar la tendencia de la disminución de la adherencia a esta dieta, especialmente en las nuevas generaciones, contribuyendo a la prevención de problemas como la obesidad infantil.

Los resultados de esta investigación realizada a más de 700 alumnos/as mostraron un impacto positivo de los libros de texto y los juegos desarrollados en el marco del proyecto DELICIOUS sobre los siguientes ámbitos:

1. Incremento del Conocimiento Nutricional:

Los estudiantes mostraron una mejora global del 25% en el conocimiento sobre alimentos saludables, pasando de un 43% antes de la implementación de los libros y de los juegos a un 68%, lo que supone un aumento significativo.

2. Mejora en los Hábitos Alimenticios:

Tras la intervención, los niños/as empezaron a consumir más alimentos recomendados por la Dieta Mediterránea, como aceite de oliva, verduras y pescado, mientras que disminuyó la ingesta de alimentos menos saludables.

3. Impacto Multinacional:

Aunque los resultados fueron positivos en todos los países participantes, las mejoras fueron especialmente notables en países como Egipto, donde los hábitos de consumo de alimentos saludables eran inicialmente bajos.

Una de las herramientas centrales del proyecto es el *The Delicious Mediterranean Taste* creado por AIJU en colaboración con Edelvives, GOe Tech Center (BCC) y la empresa Juguetes Cairo SL, está pensado para enseñar a los jugadores sobre la Dieta Mediterránea de una forma divertida, mientras aprenden a crear platos tradicionales de esta dieta.

El objetivo principal del juego es competir para recopilar los ingredientes necesarios para las recetas, y cada receta tiene asignado un valor. El jugador/a que consiga más puntos al final del juego es el ganador/a.

Las recetas provienen de diversas culturas del área Mediterránea, lo que permite a los jugadores explorar la rica diversidad gastronómica de la región.



El juego incluye una variedad de recetas tradicionales de diferentes países mediterráneos. Entre ellas se incluyen:

- **España:** Paella, Gazpacho.
- **Egipto:** Baba Ganoush.
- **Marruecos:** Kuskus.
- **Italia:** Pasta al pesto.
- **Líbano:** Humus.
- **Francia:** Ratatouille.
- **Turquía:** Kebap.
- **Grecia:** Moussaka.

Aprendiendo sobre el reciclaje de juguetes

El proyecto europeo **PRecycling** busca transformar la forma en que entendemos los residuos plásticos del sector juguetero, promoviendo la economía circular y el reciclaje avanzado de materiales para su reintroducción en nuevos productos. Desde AIJU, en colaboración con universidades y empresas europeas, se están desarrollando soluciones tecnológicas innovadoras que permiten descontaminar, reciclar y reutilizar plásticos procedentes de juguetes para crear nuevos componentes seguros y sostenibles.

Más allá del impacto científico, el proyecto también persigue un fuerte componente social: **concienciar a las nuevas generaciones sobre la importancia del reciclaje y la sostenibilidad mediante el juego**.

Una de las herramientas educativas creadas en el marco del proyecto es el juego de mesa “**Precycling Toys**”, desarrollado junto a la empresa Juguete Cayro S.L. En él, los jugadores se convierten en expertos recicladores que deben reunir las cartas de piezas necesarias para construir diferentes juguetes, atendiendo al tipo de material (como plástico, metal o madera) y al tamaño que requiere cada modelo. Cada juguete completado otorga puntos, fomentando la estrategia, la cooperación y la comprensión del valor del reciclaje. A través de la diversión, el juego transmite de forma práctica los principios de la economía circular, mostrando que cada juguete puede tener una segunda vida y que reciclar también es volver a jugar.



This project has received funding from the European Union's Horizon Europe research and innovation program under grant agreement No 101058670



Funded by the European Union

Seamos solidarios

Un juguete, una ilusión. Más proyectos, más ilusiones.

Un año más el bolígrafo solidario se convertirá en el regalo por excelencia de la Navidad. Y es que cada bolígrafo se convierte en un juguete en manos de niños y niñas que más lo necesitan.

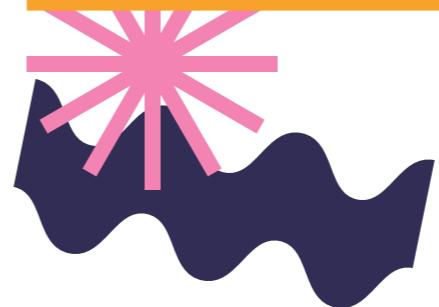
Este año el objetivo de la campaña es seguir cambiando historias, seguir devolviendo la infancia y la ilusión a aquellos niños y niñas que se encuentran en situación vulnerable en todo el mundo. Para ello nuevos modelos que ampliarán la colección y se aumentará la donación lo que permitirá llegar a más proyectos en nuestro país y en el resto del mundo.

¿Cómo puedes participar?

Adquiere tu bolígrafo solidario y colabora para que todos los niños/as tengan un juguete con el que crecer jugando. Un juguete que les permita recuperar la ilusión y la inocencia. También se crearán espacios de juego donde los más pequeños/as podrán sentirse seguros/as.

Porque jugar no es solo diversión, jugar es aprender, desarrollarse, relacionarse y obtener herramientas para cambiar el futuro.

Toda la información en
www.unjugueteunailusion.com



¿Quieres ser colaborador/a?

Cada año niños/as, familias, futuras familias, ludotecarios/as, educadores, pediatras y expertos/as nos ayudan a investigar sobre el desarrollo infantil, el juego y a valorar la calidad de los productos destinados al público infantil (bebés y niños/as). Si quieres convertirte en colaborador/a nuestro no tienes más que contactar con nosotros.

Principales perfiles de colaboración

- Personas de todas las edades a las que les guste jugar
- Familias con hijos/as de 0 a 16 años
- Futuros padres/madres
- Ludotecarios/as
- Profesores/as de todos los niveles educativos
- Educadores/as infantiles
- Expertos/as en discapacidad
- Pediatras
- Psicólogos/as, pedagogos/as, logopedas, sociólogos/as
- Expertos/as en ocio, infancia, consumo...
- Expertos/as en desarrollo infantil
- Investigadores/as sobre niños y juego

Principales modos de colaboración

- Valoración de juguetes y artículos de puericultura
- Entrevistas y reuniones de grupo
- Test de envases a prueba de niños/as
- Encuestas on-line, presenciales o telefónicas
- Colaboración en proyectos o estudios



¡Llámanos, rellena la siguiente ficha de inscripción o inscríbete directamente a través del código QR!

TU OPINIÓN NOS SERÁ
DE GRAN AYUDA

963 391 376

consumidorinfantil@aiju.es

FICHA DE INSCRIPCIÓN

En AIJU, contamos con un sistema de puntos-regalo para sus familias colaboradoras, por cada encuesta on-line finalizada se obtienen 2 puntos para canjearlos por juguetes o por un cheque regalo de Amazon. El recuento de puntos se realiza dos veces al año julio y diciembre. Las familias que hayan acumulado más de 20 puntos (más de 10 entrevistas), se les enviará por email un catálogo online para elegir un regalo. Estos obsequios son pequeños detalles en gratificación a sus participaciones.

Datos de la persona que rellena el cuestionario

Nombre: _____ Mail (mayúsculas): _____

Teléfono: _____ Sexo: Hombre Mujer

Fecha de nacimiento: / / Población/Provincia: _____

1. ¿Cuántos hijos o hijas tiene? (entre 0 y 15 años de edad)

Ninguno Estoy ahora embarazada 1 Hijo/a

2 Hijos/as 3 Hijos/as 4 o más hijos/as

2. Datos de la persona que rellena el cuestionario

	SEXO	FECHA DE NACIMIENTO
Embarazo	Niño <input type="checkbox"/> Niña <input type="checkbox"/> Ns/Nc <input type="checkbox"/>	/ /
Hijo 1	Niño <input type="checkbox"/> Niña <input type="checkbox"/>	/ /
Hijo 2	Niño <input type="checkbox"/> Niña <input type="checkbox"/>	/ /
Hijo 3	Niño <input type="checkbox"/> Niña <input type="checkbox"/>	/ /
Hijo 4	Niño <input type="checkbox"/> Niña <input type="checkbox"/>	/ /

3. ¿Su profesión está relacionada con la educación? Sí No

4. Indique su profesión

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Educador/a | <input type="checkbox"/> Ludotecario/a |
| <input type="checkbox"/> Profesor/a de Educación Infantil | <input type="checkbox"/> Profesor/a de Educación Primaria |
| <input type="checkbox"/> Profesor/a de Educación Secundaria | <input type="checkbox"/> Profesor/a de otros niveles |
| <input type="checkbox"/> Psicólogo/a Pedagogo/a | <input type="checkbox"/> Otros |

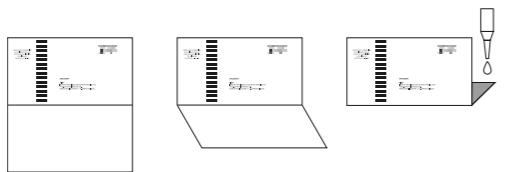
RESPUESTA COMERCIAL
AUTORIZADO POR LA
JEFATURA PROVINCIAL
DE ALICANTE
EN FECHA 16-10-02



ENCUESTA

AIJU

Instituto Tecnológico de producto infantil y ocio
Avda. Corts Valencianes, 58.
Edificio Sorolla Center, 1º, 109. (46015) Valencia



REMITENTE

Nombre y Apellidos _____
Dirección _____
Población _____
Provincia _____ C.P. _____

De acuerdo con lo previsto en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos (en adelante "RGPD"), Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales (LOPPD-GDD), todos los datos que nos facilitas serán incorporados a la base de datos de AIJU, para poder contactar contigo y solicitar tu colaboración en estudios sobre juguetes (por teléfono, correo, mail, etc.). De acuerdo con el artículo 6 de la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal tienes derecho al acceso, rectificación y cancelación de tus datos en cualquier momento, dirígete a AIJU, Avda. Corts Valencianes, 58, Edificio Sorolla Center, Oficina 109, 46015 Valencia. Tel 96 339 13 76 rgpd@aiju.es

Marcar sólo en caso de que NO deseas colaborar con AIJU en estudios sobre juegos y juguetes.

Red de centros colaboradores con AIJU en la investigación de productos infantiles

El Departamento de Consumidor Infantil de AIJU trabaja activamente en proyectos de investigación de la infancia y estudios de juguetes. Cuenta con la colaboración de un gran equipo de profesionales que conocen e investigan conjuntamente el mundo de la infancia. Desde estas páginas queremos agradecer su ayuda desinteresada en los estudios de este último año:

Andalucía

C.E.I LA LUDOPEQUE, Utrera (Sevilla) Tel: 649 86 39 34, LUDOTECA MUNICIPAL DE AYAMONTE, Ayamonte (Huelva) Tel: 959 47 11 03, RED DE LUDOTECAS DE MOTRIL, Motril (Granada) Tel: 958 83 30 13, LUDOTECA MUNICIPAL DE ALBOLOTE, Albolote (Granada). Tel: 958 49 00 76, LUDOTECA MUNICIPAL EL CHACACHÁ, La Zubia (Granada) Tel: 958 59 00 79, CASA JUVENTUD DE ALBOLOTE. Albolote (Granada) 95 846 68 16, FORO JOVEN LA ZUBIA, La Zubia (Granada). Tel. 958 89 10 76, LUDOTECA MUNICIPAL (LUDOTIN) Vejer de la frontera (Cádiz) Tel: 628085529/ Little Genius (Córdoba) Tel: 957 08 56 01, DELEGACIÓN DE JUVENTUD (Sevilla) Tel: 954873006. CENTRO INFANTIL PECECITOS Sevilla Tel: 955643744.

Asturias

AYUNTAMIENTO DE TINEO "PROYECTO CRIATURAS". LUDOTECA MUNICIPAL. Tineo (Asturias) Tel: 985 80 01 11 / Ludoteca EL GRUPO, C.deTENIS, CHAS, DIVER-CAUDALIA. Gijón (Asturias) Tel: 985 17 15 52 / CENTRO MUNICIPAL INTEGRADO DE EL LLANO. Gijón (Asturias) Tel. 985 18 52 40. / Centro Infantil El Eden. Oviedo (Asturias). Tf: 985 20 58 51, ESCUELA INFANTIL EL PATIO DE MI CASA Gijón (ASTURIAS) Tel: 680737955.

Castilla La Mancha

E.I. QUINTERÍAS, Quintanar del Rey (Cuenca) Tel: 967 495 806, LUDOTECA CRISTAL DE CARAMELO, Quintanar del Rey (Cuenca) Tel: 967 49 67 31, LUDOTECA MUNICIPAL DE OLIAS DEL REY Olías del Rey (Toledo) Tel: 925491298, LUDOTECA TOPITOS. Campo Criptana (Ciudad Real) Tel: 626245037.

Castilla León

LUDOTECAS MUNICIPALES de AVILA (Ávila) Tel: 920 25 46 53 / 920 25 57 37 / 920 21 36 6, LUDOTECAS KAMARU ASOCIACIÓN (Salamanca) Tel. 685100993, LUDOLAND (Burgos) Tel: 947 26 31 33

Cataluña

LUDOTECA ELS ARENYS DEL SEGRE, (Lleida) Tel: 973274935, LUDOTECA LES BERNARDES, Salt (Girona) Tel: 972 24 11 28, LUDOTECA OLZINELLES., (Barcelona) Tel: 933 31 50 37, CENTRE CIVIC MONTSERRAT, Igualada (Barcelona) Tel: 938 04 36 61, CASAL INFANTIL DRASSANES (Barcelona) Tel: 934412280, LUDIC 3 (Barcelona) Tel: 934514211

Comunidad de Madrid

FUENLIS CLUB, Fuenlabrada (Madrid) Tel: 916 97 60 12, LUDOTECA MUNICIPAL DE ALCOBENDAS, Alcobendas (Madrid) Tel: 916 58 71 10, LUDOLAND, Alcorcón (Madrid) Tel: 693848411, LUDOTECA MUNICIPAL LA CASITA, Leganés (Madrid) Tel: 912 20 68 64 / 606 31 15 33, LUDOTECAS MANOLITO GAFOTAS FUSTER TENERÍA. Pinto (Madrid). Tel: 649902343 / 679149780, LUDOTECA MUNICIPAL S. SEBASTIÁN DE LOS REYES, S. Sebastián de los Reyes (Madrid) Tel: 916 58 89 93, ALVENTUS, Servicios Escolares Socioeducativos, S. Sebastián de los RR (Madrid) Tel: 902 266 276, IES San Fernando (Madrid), IES LEONARDO DA VINCI (Madrid) Tel: 917064970/ ESCUELA INFANTIL ROCÍO DÚRCAL (Madrid) Tel: 917188700/ LUDOLAND (Madrid) Tel: 665 725 245/ 665 725 245. LUDOTECA MUNICIPAL DE OLIAS DEL REY Olías del Rey (Toledo) Tel: 925491298.

Galicia

LUDOTECAS CASA DE LA JUVENTUD y PABELLÓN DE DEPORTES DE COIA. Vigo (Pontevedra) Tel: 986 86 00 79 / 986 87 71 60

La Rioja

LUDOTECAS MUNICIPALES DE LOGROÑO, Plan B Servicios Socioculturales S.L. Logroño (La Rioja) Tel: 619560843, ESCUELA INFANTIL BARRIO SÉSAMO (Logroño) Tel. 941584144

Comunidad Valenciana

LUDOTECA ENTIRERETA Catarroja (Valencia) Tel: 961273246, ESCUELA INFANTIL LA AURORA I, II y III (Valencia) Tel: 963 84 00 00 / 963 10 73 02 / 963217700, ESCUELA INFANTIL LA SENYERA (Valencia) Tel: 963 65 93 63, ESCUELA INFANTIL PATACONA, Alboraia Tel. 96.372.61.32, ESCUELA INFANTIL EL CORRO Xàtiva Tel: 962271656, RED DE LUDOTECAS MUNICIPALES AYTO. DE ALAQUAS Alaquàs Tel: 961 51 94 01, COLEGIO ENGEBA (Valencia) Tel: 963 69 01 09, COLEGIO MARJO (Valencia) 96.349.13.14/ COLEGIO PARROQUIAL MARQUÉS DE DOS AGUAS, Bétera (Valencia) Tel: 96.160.03.78, COLEGIOS SIGLO XXI: MARNI, MAS CARMENA, ARGOS, VALTERNA (Valencia) Tel: 96 365 01 98, FLORIDA UNIVERSITARIA. Catarroja Tel: 961220391 / RED DE ESCOLES INFANTILS NINOS, Valencia y Alicante Tel. 96.184.21.16, ASINDOWN: Asociación y Fundación Síndrome de Down de Valencia. Tel: 96 389 09 87/ LUDOTECA AIJU. Ibi (Alicante). Tel: 965 55 44 75, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL BENICALAP (Valencia) Tel: 647424964, ESCOLES INFANTILS MENUTS I Y II. Massanassa Tel: 606 263 996, ESCOLA INFANTIL MUNICIPAL QUATRE CARRERES (Valencia) Tel: 963013221, ESCOLA INFANTIL LLAVORETA (Aldaia) Tel: 961508578, ESCOLA INFANTIL BOLQUERETS (Pobla de Vallbona) Tel: 960116514, ESCOLA INFANTIL GENT MENUDA (Valencia) Tel: 673855105, ESCUELA INFANTIL CHIQUILANDIA (Valencia) Tel: 963408390, ESCOLETA MUNICIPAL DIPUTADA CLARA CAMPOAMOR (Valencia) Tel: 963117401, CENTRO INFANTIL CARPAVAL (Valencia) Tel: 696711577, ESCUELAS INFANTILES LÁPICES (Valencia) Tel: 963479756, CEIP SAN JAIME (Onil) Tel: 966527540, CEIP DERRAMADOR (Ibi) Tel: 966527685, CENTRO PRIVADO SANTO DOMINGO SAVIO (Petrer) Tel:

965370895, ESCUELA INFANTIL EL BARRANQUET (Onil) Tel: 966527595, ESCUELA INFANTIL EL SALVADOR (Ibi) Tel: 966527590, ESCUELA INFANTIL LA CARRASCA (Ibi) Tel: 653305091, ESCUELA INFANTIL PATUCOS (Ibi) Tel: 667350700, ESCUELA INFANTIL LA TERRETA (Ibi) Tel: 613112284 CEIP NUMERO 2 (Castalla) Tel: 649877856, ESCUELA INFANTIL EL PATIET (Bañeres de Mariola) Tel: 610459579, ESCUELA INFANTIL L'ESCOLETA (Bañeres de Mariola) Tel: 966567421, ESCUELA INFANTIL BATOI (Alcoy) Tel: 628183102, ESCUELA INFANTIL EL PARTIDOR (Alcoy) Tel: 655524992, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL ZONA NORTE (Alcoy) Tel: 965335165, ESCUELA INFANTIL MY FIRST SCHOOL (Sax) Tel: 665542241, ESCUELA INFANTIL 1ER CICLO EL PARQUE (Sax) Tel: 966957495, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL (Biar) Tel: 603480812, ESCUELA INFANTIL LA PRADERA (Pilar de la Horadada) Tel: 965351429, ESCUELA INFANTIL LOS DUENDES (Formentera del segura) Tel: 966792119. ESCUELA INFANTIL GARABATTOS (Villena) Tel: 659247160, ESCUELA INFANTIL AMIGO FELIX (Villena) Tel: 965805728, ESCUELA INFANTIL GARABATOS (San Vicente del Raspeig) Tel: 965667204, ESCUELA INFANTIL DUENDES (San Vicente del Raspeig) Tel: 965049772, ESCUELA INFANTIL MICKEY (San Vicente del Raspeig) Tel: 966350025, CENTRO INFANTIL GRAN VIA PARQUE AVENTURA (Alicante) Tel: 693759434, GRAN VIA ALBUFERETA (Alicante) Tel: 693759434, GRAN VIA PAU (Alicante) Tel: 693759434, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA CONDOMINA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL 1ER CICLE BENACANTIL (Alicante) Tel: 965918710, ESCUELA INFANTIL LA NORIA (Alicante) Tel: 965172703, ESCUELA INFANTIL 1ER CICLE KID'S GARDEN (Alicante) Tel: 965772068, ESCUELA INFANTIL NIDO (Alicante) Tel: 965156851, ESCUELA INFANTIL COLORIN COLORADO (Alicante) Tel: 965256199, CEIP PUIG CAMPANA (Benidorm) Tel: 966870775, ESCUELA INFANTIL CALETES (Benidorm) Tel: 966806641, ESCUELA INFANTIL FONTANELLES (Benidorm) Tel: 965856802, ESCUELA INFANTIL TOSALET (Benidorm) Tel: 965851832, ESCUELA INFANTIL LOS 3 SOLES (Crevillente) Tel: 655135476, ESCUELA INFANTIL BICHITOS (San Juan) Tel: 693911863, ESCUELA INFANTIL TALENTOS (Elda) Tel: 623139860, ESCUELA INFANTIL MI PRIMERA ESCUELA (Elda) Tel: 966192446, ESCUELA INFANTIL LAS CASITAS (Almoradí) Tel: 722663563, ESCUELA INFANTIL DOODLES (Elche) Tel: 637636942, ESCUELA INFANTIL ANGELETS (Elche) Tel: 966638572, ESCUELA INFANTIL CASITA BILINGUAL (Torrevieja) Tel: 966786566, ESCUELA INFANTIL NURSERY SCHOOL (Torrevieja) Tel: 621249808, ESCUELA INFANTIL CHIQUI SCHOOL (Santa Pola) Tel: 966695852, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL (Cocentaina) Tel: 965590026, ESCUELA INFANTIL SOL SOLET (Onteniente) Tel: 652414880., GRAN VIA ALBUFERETA (Alicante) Tel: 693759434, GRAN VIA PAU (Alicante) Tel: 693759434, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL LA MAR SALADA CONDOMINA (Alicante) Tel: 965159742, ESCUELA INFANTIL 1ER CICLE BENACANTIL (Alicante) Tel: 965918710, ESCUELA INFANTIL LA NORIA (Alicante) Tel: 965172703, ESCUELA INFANTIL 1ER CICLE KID'S GARDEN (Alicante) Tel: 965772068, ESCUELA INFANTIL NIDO (Alicante) Tel: 965156851, ESCUELA INFANTIL COLORIN COLORADO (Alicante) Tel: 965256199, CEIP PUIG CAMPANA (Benidorm) Tel: 966870775, ESCUELA INFANTIL CALETES (Benidorm) Tel: 966806641, ESCUELA INFANTIL FONTANELLES (Benidorm) Tel: 965856802, ESCUELA INFANTIL TOSALET (Benidorm) Tel: 965851832, ESCUELA INFANTIL LOS 3 SOLES (Crevillente) Tel: 655135476, ESCUELA INFANTIL BICHITOS (San Juan) Tel: 693911863, ESCUELA INFANTIL TALENTOS (Elda) Tel: 623139860, ESCUELA INFANTIL MI PRIMERA ESCUELA (Elda) Tel: 966192446, ESCUELA INFANTIL LAS CASITAS (Almoradí) Tel: 722663563, ESCUELA INFANTIL DOODLES (Elche) Tel: 637636942, ESCUELA INFANTIL ANGELETS (Elche) Tel: 966638572, ESCUELA INFANTIL CASITA BILINGUAL (Torrevieja) Tel: 966786566, ESCUELA INFANTIL NURSERY SCHOOL (Torrevieja) Tel: 621249808, ESCUELA INFANTIL CHIQUI SCHOOL (Santa Pola) Tel: 966695852, ESCUELA INFANTIL MUNICIPAL (Cocentaina) Tel: 965590026, ESCUELA INFANTIL SOL SOLET (Onteniente) Tel: 652414880.

Tu labor es muy importante para el futuro del juguete y productos para la infancia. ¡Gracias!

Contacta con nosotros si quieras formar parte de este gran equipo

Fabricantes y entidades participantes

Antonio Juan S.L.

www.antoniojuansl.com
965 565 160
marketing@antoniojuansl.com

Ayuntamiento De Ibi

www.ibi.es
965 551 296
turismo@ibi.es

Barrado Import Export S.L.

www.barradospeluches.com
936 567 170
info@barradopeluhes.com

Bolakids

www.bolakids.com
662 173 480
info@bolakids.com

Chicco (Artsana Spain, S.A.U.)

www.chicco.es
916 499 000
es.chicco@artsana.com

Chicos

www.fabricajuguetes.com
965 552 698
info@fabricajuguetes.com

Claudio Reig. S.L.

www.reig.es
965 550 262
reig@reig.es

Colorbaby, S.L.

www.colorbaby.es
965 551 158
info@colorbaby.es

Diset

www.diset.com
933 367 462
info@diset.com

Educa Borras

www.educaborras.com
937 216 820
info@educaborras.com

Famosa

www.famosa.es
917 401 120
postventa@famosa.es

Feber de Famosa

www.famosa.es
917 401 120
postventa@famosa.es

FJ Ninco

www.ninco.com
965 552 698
www@fabricajuguetes.com

IMC Toys

www.imc.es
937 888 992
info.spain@imctoys.com

Injusa

www.injusa.com
965 550 862
info@injusa.com

Juguetes Cayro

www.cayro.es
965 781 482
cayro@cayro.es

Juguettos

www.juguettos.com
965 807 912
juguettos@juguettos.es

Lego

www.lego.es
900 958 014
lego.iberia@LEGO.com

Ludilo S.L.
www.ludilo.es
961 152 310
info@ludilo.es

Mae S.L.
www.peluches-cel.com
961 211 838
info@maecel.com

Magic Box Int.toys, S.L.U.
www.magicboxint.com/es/index.php
935 528 542
info@magicboxint.com

Material Educativo Henbea
www.henbea.es/es/
918 427 929
info @henbea.es

Mattel-Barbie
www.shopping.mattel.com/es-es/pages/barbie
900 102 390
cservice.spain@mattel.com

Mattel-Fisher Price
[www.shopping.mattel.com/es-es/
pages/fisher-price](http://www.shopping.mattel.com/es-es/pages/fisher-price)
900 102 390
cservice.spain@mattel.com

Miniland, S.A.
www.minilandgroup.com
965 564 950
miniland@miniland.es

Molto Y Cia. S.A
www.molto.com
966 554 088
marketing@molto.com

Museu Valencià Del Juguete
www.museojuguete.com
966 550 226
info@museojugute.com

Nene Toys
www.nenetoyes.com
617 953 393
contact@nenetoyes.com

Playmobil
www.playmobil.es
966 557 841
clientes@playmobil.de

Vtech Electronics
www.vtech.com
913 120 770
informacion@vtech.com

Worldbrands
www.worldbrands.es
961 826 179
info@worldbrands.es



Diseño, fabricación y mantenimiento de parques infantiles.

- Fabricación de piezas a medida.
- Bolas de diferentes medidas y más de 20 colores disponibles y cumplen con la normativa vigente.
- Fabricación de Piscinas de bolas.
- Disponemos de repuestos para parques infantiles.

Estamos en:
Calle Don Pelayo 12 - B Ibi, Alicante

www.bolakids.com



VISITA EL MUSEO



ibi
CITY & FAMILY

TOURIST INFO IBI
PLAÇA CENTENARI DEL JOGUET
T. 96 555 12 96
TURISM@IBIES
WWW.TURISMIBI.NET

127

Simbología

Busca estos símbolos junto a cada juguete, te aportarán más detalles de cada producto:

Accesibilidad para personas con discapacidad

Se han colocado estos símbolos junto a los juguetes que consideramos que pueden ser enriquecedores para cada tipo de discapacidad, aunque en la mayoría de los casos su aprovechamiento no será al 100%. Además, los niños/as con discapacidad pueden tener ritmos de aprendizaje distintos a otros, por ello es importante cuestionar y adaptar las indicaciones respecto a la edad.



Juguete adecuado para niños/as con **DISCAPACIDAD MOTORA**, especialmente en aquellos con un grado severo de discapacidad.



Juguete adecuado para niños/as con **DISCAPACIDAD AUDITIVA**.



Juguete adecuado para personas **CIEGAS** o con una **DEFICIENCIA VISUAL** importante.



Pueden utilizarlos las personas con esa discapacidad, pero para ello es necesaria **AYUDA** de terceras personas o efectuar algunas **ADAPTACIONES**.



Aspectos pedagógicos

Motricidad global <i>General motor functions</i>	Cooperación <i>Cooperation</i>
Habilidad manual <i>Manual skills</i>	Respeto a la diversidad <i>Respect for diversity</i>
Coordinación ojo-mano <i>Hand-eye coordination</i>	Educación vial <i>Road safety education</i>
Razonamiento <i>Reasoning</i>	Educación: Medio ambiente <i>Education: Environment</i>
Lenguaje <i>Language</i>	Hábitos: Ejercicio físico <i>Habits: Physical exercise</i>
STREAM <i>STREAM</i>	Hábitos: Sueño <i>Habits: Sleep</i>
Creatividad <i>Creativity</i>	Hábitos: Alimentación <i>Habits: Nutrition</i>
Imaginación <i>Imagination</i>	Hábitos: Higiene <i>Habits: Hygiene</i>
Socialización <i>Socialisation</i>	Hábitos: Lectura <i>Habits: Reading</i>
Emociones <i>Emotions</i>	Memoria <i>Memory</i>
Estimulación sensorial <i>Sensory stimulation</i>	Visoespacial <i>Visual-spatial</i>
Vocabulario <i>Vocabulary</i>	Resolución de problemas <i>Probem solving</i>
Orientación espacial <i>Spatial awareness</i>	

¿Por qué esta Guía es diferente a otras guías?

- 1** Porque somos una entidad **sin ánimo de lucro**.
- 2** Porque **probamos** los productos y sólo recomendamos aquellos que superan nuestros estándares de calidad.
- 3** Porque es la única guía **basada en estudios con niños/as y familias**.
- 4** Porque somos **expertos/as en juego e infancia** y nos ayudan a probar los productos los mejores colaboradores del país.
- 5** Porque **nuestro objetivo no es vender productos**, sino que cada vez se fabriquen productos de mayor calidad, se elijan mejor y se valoren más.

LEVANTA ESTA SOLAPA



te ayudará a familiarizarte con la simbología utilizada.

Concienciación en valores

Para poder aprovechar el potencial educativo del juego se ha creado un sistema de iconos que permiten identificar de manera visual y con facilidad los juegos y juguetes que contribuyen a concienciar en sostenibilidad, igualdad de género, accesibilidad y multiculturalidad, desde una perspectiva lúdica y educativa.



Childtizens
Sostenibilidad



Childtizens
Igualdad de género



Childtizens
Accesibilidad



Childtizens
Multiculturalidad

Destinatarios y requerimientos



Jugadores
Players



Tiempo aprox.
partida
Approx. game time

Aspectos técnicos



Luz
Light



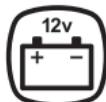
Sonido
Sound



Melodías
Melodies



Tipo pilas
Battery type



Tipo batería
Battery type

En la web www.guiabaju.com se pueden encontrar múltiples clasificaciones que ayudan al usuario a encontrar más fácilmente los productos, adaptados a sus gustos y/o necesidades, según edad, tipología de producto, precio, aportaciones al desarrollo infantil, etc.

¡No me tires! Puedo ser útil durante meses. Cuando ya no me necesites, recíclame en el contenedor azul.

GRACIAS POR AYUDAR AL MEDIO AMBIENTE



www.aiju.info • www.guiaaiju.com • guia@aiju.es



Avda. de la Industria, 23
03440 Ibi, Alicante, España
T. (+34) 965 554 475
informacion@aiju.es

Sorolla Center, 1º-109
Avda. Corts Valencianes, 58
46015, Valencia, España
T. (+34) 963 391 376
consumidorinfantil@aiju.es

Colaboran



Financian



Prohibida su reproducción total o parcial
sin autorización de AIJU www.lzstudiodesign.com

